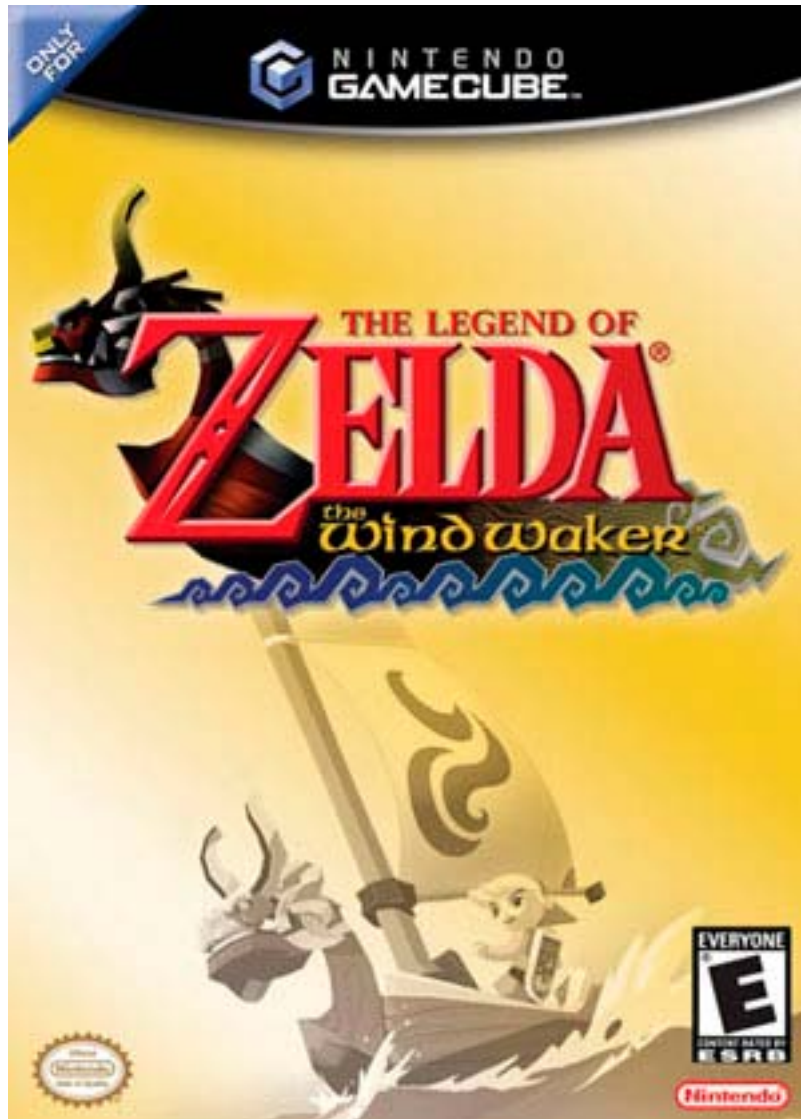


# THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER



Платформа: **Nintendo GameCube**

Дата выпуска: **24 марта 2003 года**

Жанр: **Action/Adventure с элементами RPG**

Разработчик: **Nintendo**

Издатель: **Nintendo**

Необходимость **Memory Card**: **необходима**, игра использует 12 блоков

Количество игроков: **1**

Мультиплеер: **поддержка соединения с GBA по кабелю (Тингл-тюнер)**

Возрастные ограничения: **нет**

---

Автор прохождения: **Cancer (2006)**

Корректировка прохождения для русского перевода игры: **Антон (Anton299) (2011)**

Сайт перевода игры на русский язык: <http://www.shedevr.org.ru/zelda64rus>

---

## Легенда

*«В давние времена существовало одно королевство, в котором была сокрыта священная золотая сила. Это была мирная и процветающая страна, покрытая зелеными лесами и высокими горами. Но однажды, человек со злым сердцем нашел золотую силу и присвоил ее себе... Используя ее могущество, он погрузил королевство во тьму и хаос. Но когда угасла последняя искра надежды на спасение... Из ниоткуда появился юноша в зеленых одеждах...»*



*«...Воспоминания о королевстве давно канули в Лету, но легенды о нем все еще живы в дыхании ветра. На одном острове появился обычай дарить мальчикам в день совершеннолетия одежду зеленого цвета. Одетые в туники цвета полей, мальчишки мечтали о доблестных подвигах...»*

# Карта Моря



A1: Зброшенная крепость  
 A2: Остров Звезды  
 A3: Северный остров Феи  
 A4: Остров Бурь  
 A5: Остров Полумесяца  
 A6: Острова Семи Звезд  
 A7: Смотровой остров

B1: Риф Четырех Глаз  
**B2: Острова Мать-и-Дитя**  
 B3: Очковый остров  
**B4: Ветреный остров**  
 B5: Остров Лапы  
**B6: Драконий остров**  
 B7: Летная платформа

C1: Западный остров Феи  
 C2: Скалистый остров  
**C3: Остров Тингла**  
 C4: Остров Сев. Треугольника  
 C5: Восточный остров Феи  
 C6: Огненная гора  
 C7: Архипелаг Звездный Пояс

D1: Риф Трех Глаз  
**D2: Остров Великой Рыбы**  
 D3: Риф Циклопа  
 D4: Риф Шести Глаз  
**D5: Башня Богов**  
 D6: Остров Вост. Треугольника  
 D7: Остров Терновник Феи

E1: Остров Скалистый Шпиль  
 E2: Стальной островок  
 E3: Остров Каменного Стража  
 E4: О. Южного Треугольника  
 E5: Частный оазис  
 E6: Остров Бомб  
 E7: Птичьи Скалы

F1: Алмазный остров  
 F2: Риф Пяти Глаз  
 F3: Акулий остров  
**F4: Южный остров Феи**  
 F5: Ледяной остров  
**F6: Лесная гавань**  
 F7: Острова Горных Плато

G1: Остров Подковы  
**G2: Остров Начинаний**  
 G3: Каменноголовый остров  
 G4: Риф Двух Глаз  
 G5: Острова Прямых Углов  
 G6: Лодочная трасса  
 G7: Острова Пяти Звезд

*Красным цветом выделены локации для перемещения на циклонах (телепортация!)*

## Предметы, оружие и обмундирование

**Приманка:** универсальная приманка для животных и рыб, с помощью которой можно заставить свиней рыть землю, рыб – давать советы и отмечать на Карте Моря новые локации. Полезная штука. Продается в **Плавучем Магазинычке Биддла** (магазин на лодке).

**Груша Гуо:** приманка для птиц (чаек). Позволяет управлять полетом чайки. Полезно, если нужно добраться до недоступных мест, например, чтобы активировать переключатель и т.п. Продается в **Плавучем Магазинычке Биддла**.

**Мешок для приманок:** продается в **Плавучем Магазинычке Биддла**, в нем хранятся все приманки, как для рыб, так и для птиц.

**Бомба:** просто бомба. После определенного этапа игры вы сможете покупать их у Биддла или в магазине бомб на Ветреном острове (изначально в этом магазине - космические цены на бомбы).

**Бумеранг:** это оружие вы получаете в **Запретном Лесу**. Бумерангом можно зафиксировать и поразить одним броском до пяти целей.

**Пустая банка:** это банка, в которой можно хранить воду, фей, светлячков и т.д., всего их в игре 4 штуки:

*1: На **Драконьем острове** помогите **Мидли** забраться на высокий выступ над высохшим прудом. В благодарность она даст вам банку.*

*2: Купите 2-ю банку у **Биддла** за 500 рупий (у **Скалистого острова**).*

*3: Рядом с **островом Бомб** вы найдете деревянную подводную лодку. Войдите в нее, уничтожьте всех врагов, после чего появится сундук. Откройте его и получите 3-ю банку.*

*4: На **Ветреном острове** дождитесь наступления ночи. Затем идите к дому, где проводится аукцион. Рядом с домом будет стоять девочка. Поговорите с ней. Она Вас прогонит. Отойдите подальше и следите за ней. Когда она двинется, идите за ней, только близко не приближайтесь, чтобы ее не спугнуть. В конце своего пути она подойдет к сейфу, который стоит на улице, и будет пытаться его открыть. В этот момент подойдите к ней и помешайте. В знак благодарности за то, что вы открыли ей глаза на то, что воровать – это плохо, она даст вам 4-ю банку.*

**Листок Деку:** большой зеленый лист, которым вам подарит **Великое Дерево Деку**. С его помощью вы сможете летать (точнее – парить в воздухе), а также махать им, чтобы остепенить некоторых врагов. Еще его можно использовать для движения на канатной дороге, для чего нужно, стоя на платформе, махнуть листом в противоположную сторону от стороны, в которую вы собрались двигаться.

**Почтовая сумка:** в этой сумке хранятся письма и некоторые другие предметы, связанные с доставкой. Ее вам на **Драконьем острове** подарит почтальон.

**Крюк:** крюк на веревке, позволяет цепляться за специальные балки и ветки, чтобы достигать недоступных мест, а также с его помощью можно доставать со дна моря сундуки с сокровищами и шариться в карманах врагов. Его вы получите во время прохождения первого подземелья - **Драконьей пещеры**.

**Лук Героя:** это просто лук, который просто стреляет стрелами. Находится в **Башне Богов**.

**Огненные стрелы:** огненный наконечник для стрел. Зажигают все, во что попадают. Их (вместе с Ледяными стрелами) вы получите от **Королевы Фей** на **островах Мать-и-Дитя**.

**Ледяные стрелы:** ледяной наконечник для стрел. Замораживают все, во что попадают. Их (вместе с Огненными стрелами) вы получите от **Королевы Фей**.

**Стрелы Света:** священные стрелы, уничтожают любых врагов с одного выстрела. Также они необходимы для финальной битвы с Ганондорфом. Их можно получить в **Башне Ганона**.

**Талисман Героя:** маска, надев которую вы сможете видеть шкалу энергии у врагов и боссов (кроме последнего - Ганондорфа). Чтобы её получить, нужно дать **40 Кулонов Счастья** учительнице на **Ветреном острове**.

**Щит Героя:** самый первый щит в игре для защиты от атак врагов, его вам подарит ваша **бабушка**.

**Меч:** ваш первый меч, которым вам подарит **Орка** в начале игры.

**Гарпун:** крюк на цепи, который может доставить вас прямо к выбранной цели, очень длинный. Находится в **Храме Ветра**.

**Железные ботинки:** надел - и ветер нипочем. Находятся на **Ледяном острове**.

**Магический щит:** броня, больше похожая на ауру, которая защищает вас от любых атак, как на суше, так и в лодке. Использует магию.

**Меч Героев:** Более мощный меч, который вы получите позже в игре, в затопленном замке **Хирула**.

**Фотоаппарат:** фотоаппарат, который делает по 3 черно-белых снимка. Находится в сундуке, в пещере под тюрьмой **Ветреного острова**.

**Цветной Фотоаппарат:** фотоаппарат, позволяющий делать цветные фотографии, также в количестве трех штук. Для его получения выполните три задания фотографа **Лензо** на **Ветреном острове**, потом отправляйтесь в **Лесную Гавань**, поймайте в банку **светлячка** и отнесите его **Лензо**.

**Пиратский амулет:** магический камень, позволяющий вам общаться на расстоянии с **Тетрой** и с вашей лодкой. Его вы получаете от **Тетры** в начале игры.

**Браслеты Силы:** золотые браслеты, увеличивают силу рук, позволяют поднимать большие камни, а также больших свиней (в прямом смысле этого слова). Находятся в **Огненной горе**.

**Парус:** парус для лодки, без которого жизнь была бы серой и вялотекущей. Покупается на **Ветреном острове** у **Зунари** (торговец, похожий на чукчу).

**Костяной молот:** мощный молот, вбивает в землю столбы. Его вы получите во время продолжения прохождения **Заброшенной крепости**.

**Сумка для трофеев:** сумка, в которой хранятся все предметы, которые остаются от побежденных врагов. Лежит в сундуке на пиратском корабле, у **Нико**.

**Подзорная труба:** подарок любимой сестры, позволяет смотреть на далекие объекты.

**Тингл-тюнер:** если у вас есть **GBA** и **GBA/GC** соединяющий кабель, то вы можете подключить к своему прохождению персонажа игры - **Тингла**. Он может подсказывать секреты, информировать о врагах, помогать в бою, продавать разное барахлашко и т.д. Тюнер вы получите, когда освободите **Тингла** из тюрьмы на **Ветреном острове**.

**Повелитель Ветров:** Wind Waker, ключевой предмет игры - волшебная дирижерская палочка, с помощью которой вы будете дирижировать мелодиями, которые выучите во время игры.

# Прохождение The Legend of Zelda: The Wind Waker

## *Остров Начинаний*

Это самое первое место в игре и оно является очень важным, так как это дом **Линка (т.е. ваш)** и его семьи. Вы увидите сестру **Линка, Эррил**, бегающую на улице. Затем она приходит на смотровую вышку и будит вас. Она также напоминает, что у вас сегодня день рождения (*поскольку дело начинается летом в жаркий солнечный день, а у Линка на рубашке нарисован рак, то с высокой долей вероятности берусь утверждать, что он по гороскопу Cancer, т.е. Рак, и родился где-нибудь в июне, числа так 27-го!☺*) (*прим. автора*), и что нужно навестить бабушку, которая ждет дома. С этого момента вы начинаете управлять игрой. Спускайтесь по лестнице и идите по мосту на сушу. Затем идите к следующему мосту. Поговорите с персонажем, стоящим в траве, затем прыгайте через выступы, чтобы получить 15 рупий. Затем возвращайтесь к мосту и следуйте прямо до самого крайнего дома. Это дом вашей бабушки (он самый большой в конце деревни).

В доме заберитесь наверх по лестнице, где вы и встретитесь с бабулей. Она даст вам **Одежду Героя** и упомянет о некоем старике по имени **Орка**. Затем она попросит вас найти **Эррил**. Выходите из дома и возвращайтесь на смотровую вышку. Там **Эррил** даст вам подзорную трубу в качестве подарка. Воспользуйтесь ей и посмотрите в сторону бабушкиного дома, в частности - на почтовый ящик. Вы увидите крылатого почтальона. Затем посмотрите наверх и увидите огромную птицу, которая держит в лапах девушку. Корабль будет стрелять по птице, и птица выронит девушку над лесом, над деревней.

**Эррил** скажет, что вам нужно что-то для защиты, чтобы спасти девушку. Идите в сторону дома бабушки. Слева будет также большой дом. Войдите в него. Это дом **Орки**. Потренируйтесь с ним в бою на мече, после чего он подарит вам **меч**.

Выходите из дома и идите через мост на другую часть острова. Там будет дорога, ведущая вверх, но проход будет закрыт деревьями. Срубите деревья мечом и продолжайте двигаться дальше. Аккуратно преодолите подвесной мост. В конце пути войдите в пещеру, которая приведет Вас в **Лес Фей**.

## *Лес Фей*

Здесь идите вперед через всю местность этого леса. Рубите траву, собирайте рупии по пути. Вашим первым врагом будет **Бокоблин**, уничтожьте его с помощью меча. Затем убейте еще двух. После этого девушка на дереве очнется и упадет вниз. Вы найдете ее, и услышите, как ее зовут друзья-пираты (ее имя **Темра**). После того, как они заберут ее и уйдут, вы автоматически последуете за ними из леса.

## ***Остров Начинаний***

После этого **Эрилл** подойдет, чтобы поблагодарить вас за хорошо проделанную работу. Однако проблемы на этом только начинаются, так как вскоре прилетит эта большая птица и украдет уже ее. **Тетра**, вы и еще один пират спуститесь с горы на берег к пиратскому кораблю. Сначала пираты будут отказывать вам в помощи, но крылатый почтальон объяснит истинную причину похищения, и они согласятся взять вас с собой, но только если у вас будет хороший щит для защиты. Идите к бабушке, и она даст вам **щит Героя**. После этого идите и поговорите с **Тетроу**, чтобы продолжить свое приключение (*если это у вас уже второе прохождение, и вы не сфотографировали Тетроу при первом прохождении игры, то сейчас самое время это сделать!*).

### ***Пиратский корабль***

Вы с пиратами отправляетесь к **Заброшенной крепости**, где находится гнездо этой гигантской птицы. Когда вы сможете управлять игрой, идите вниз, в трюм. Все время идите вниз по ступенькам, и вы встретите **Нико**. Он вам продемонстрирует упражнение, а затем попросит его повторить. Наступайте на переключатель на полу, чтобы поднялись 5 платформ. Доберитесь по этим платформам до самого конца, и вам будет разрешено открыть сундук, в котором будет находиться **сумка для трофеев**.

После этого вас позовет **Тетра** и скажет, что они уже приплыли к крепости. Поднимайтесь по лестнице на палубу, будет ночь. **Тетра** будет ждать на самом верху, на площадке для вперёдсмотрящего, так что забирайтесь туда и поговорите с ней. После того, как пираты увидят большую и страшную крепость, они решат забросить вас туда с помощью катапульты. Во время перелета вы потеряете меч. Также **Тетра** даст вам **Пиратский Амулет**, чтобы поддерживать с вами контакт.

### ***Заброшенная крепость***

С самого начала идите по ступенькам туда, где увидите желтый свет прожекторов. Собирайте рупии, чтобы вас не заметили, возьмите бочку по пути. Идите с бочкой, останавливаясь там, где свет от прожекторов. Идите все время вверх по ступенькам на самый верхний уровень. Теперь бочку можно оставить. Идите дальше прямо к холлу. Затем направо и через дверь в следующую комнату.

В этой комнате прокатитесь на канате на другую сторону и откройте сундук, чтобы получить **карту**. Падайте вниз на первый этаж. Затем наступайте на переключатель, окруженный бочками, чтобы открыть дверь клетки. Войдите туда и откройте сундук, чтобы получить **Часть Сердца!** Затем идите направо, вас схватят стражники и посадят в тюрьму. В тюрьме заберитесь на книжную полку и сбросьте горшок, чтобы открылся проход, в который можно пролезть. Выбирайтесь наружу и идите в следующую комнату.

От пустого сундука прыгайте на канате в другой конец и заходите в комнату слева. Снаружи идите налево и послушайте **Тетроу**, которая свяжется с вами через амулет. Затем забирайтесь по лестнице. Разбейте горшок с двумя деревянными



ми палками внутри. Возьмите палку и уничтожьте врага, который находится возле первого из прожекторов. Затем идите на север (вверх по карте) и падайте на нижний выступ. Идите прямо и вверх по лестнице. Здесь повторите процедуру, чтобы отключить второй прожектор.

Теперь слезайте по лестнице и идите вниз на уровень ниже. Теперь поверните налево по коридору и входите в эту комнату. Идите вперед, откройте сундук и получите **компас**. Переберитесь в другой конец с помощью каната и входите в следующую комнату. Здесь идите прямо и налево. Следуйте к лестнице, забирайтесь по ней и уничтожайте врага, чтобы отключить третий прожектор. Теперь опасность быть замеченным под лучами света миновала.

Отсюда идите обратно к лестнице, спускайтесь вниз и следуйте к холлу. На этот раз войдите в комнату, в которую вы раньше не входили. Переберитесь на канате напротив и входите в следующее помещение. Идите прямо до конца, затем налево. Вы увидите ящик на выступе. Столкните его вниз. Падайте вниз и потолкайте ящик под лестницу, чтобы иметь быстрый доступ к этому месту, если вдруг заблудитесь. После этого забирайтесь обратно и входите в следующую комнату.

Вы увидите, что эта комната сильно охраняется **Моблинами**, и они бросят вас с тюрьму, если схватят. Берите бочку слева и, прячась в ней, идите к ступенькам в конце комнаты. Когда доберетесь, выходите наружу и идите наверх, периодически прячась в бочке.

Когда доберетесь до холмика слева от врага, то будете в безопасности. Продолжайте двигаться, пока не доберетесь до обрыва. В этом месте нажмите «А», чтобы прижаться к стене и переходите на другую сторону. Идите дальше и проделайте эту процедуру на следующем обрыве. Поднимайтесь по ступенькам, и вы увидите свой потерянный **меч**. И сразу же придется им воспользоваться! Уничтожьте врага и входите в гигантские двери в башню.

Вы увидите свою сестру и еще двух барышень, но внезапно прилетит гигантская птица и унесет вас. Она покажет вас злому господину, прежде чем вышвырнуть вас в море...

За пределами крепости вас спасет лодка. Это говорящая ладья по имени **Король Красных Львов** (т.е. эта ладья – мужского пола). Лодка расскажет об этом злом человеке, и скажет, что нужно раздобыть парус, чтобы нормально ходить по морю. Лодка отвезет вас на **Ветренный остров**, где вы сможете купить парус. После этого небольшая заставка закончится, и Вы окажитесь на...

## ***Ветренный остров***

Идите в самый центр города. Зайдите к **фотографу**. Затем зайдите в школу, она слева. Поговорите с учительницей и предложите ей помочь найти детей. Снаружи поговорите с 4 детьми, пока они Вас не окружили. Поговорите с ними снова и примите их предложение сыграть в прятки. Теперь идите их искать. Первый находится **за домом фотографа** (за камнем, возле которого танцует человек). На юге острова, возле **магазина бомб**, пройдите вдоль стены за магазином, чтобы найти второго. В северо-восточной части поля катитесь в дерево рядом со стариком, чтобы найти третьего, который на нем сидит. И, наконец, идите влево от школы на выступ. Посмотрите в кустах, чтобы найти последнего шалуна.

После того, как вы нашли всех 4 ребят, вы победили. За это они дадут вам **Часть Сердца**. Идите в школу и снова поговорите с учительницей, **Миссис Мэри**. Она вознаградит вас 50 рупиями. Теперь идите в тюрьму, которая за **домом фотографа**. Там в клетке вы обнаружите **Тингла**. Освободите его, наступив на переключатель на полу за горшками. Он будет очень вам благодарен и подарит **Тингл-тюнер** и **Карту Тингла**. После того, как он уйдет, войдите в клетку и разбейте ящик. Откроется лаз. Вползайте туда.

Внутри ползайте прямо и поверните направо. Затем первый поворот налево, затем прямо до конца. Затем направо, налево, затем прямо до конца. Поверните налево в конце, затем первый поворот направо. Поверните опять направо, затем все время прямо. Вы окажетесь в комнате с сундуком. В сундуке будет **Фотоаппарат!** Теперь обратно тем же путем выходите из тюрьмы.

Идите в самую северную часть острова. Идите направо мимо здания со ступеньками, ведущими внутрь. Посмотрите между ящиков, чтобы найти человека одетого в капюшон (он похож на чукчу или эскимоса). Поговорите с ним и купите то, что он предлагает за 80 рупий. Это **парус**. Теперь смело возвращайтесь туда, где оставили лодку, наряжайте ее в парус и в путь!

### **Великое море**

На море следуйте по направлению ветра (желтая стрелка позади лодки) и плывите на восток. Собирайте рупии по дороге. И, в конце концов, вы достигните острова вдалеке (если заблудились или сбились с пути, то пользуйтесь картой – место вашего назначения будет там обозначено).

### **Драконий остров**

Когда вы пристанете к острову, **Король Красных Львов** вручит вам **Повелителя Ветров** и научит дирижировать. После этого идите прямо и налево. Используйте **цветок-бомбу**, чтобы уничтожить большой камень на пути. Продолжайте и используйте еще один **цветок-бомбу**, чтобы взорвать камень справа. Идите дальше, затем возьмите **цветок-бомбу** в конце. Идите по серой дорожке и бросьте его в камень. Теперь прислоняйтесь к стене и идите прямо по узкой полоске вдоль стены.

Возьмите 5 рупий на другой стороне и падайте на выступ вниз. Используйте **цветок-бомбу**, чтобы взорвать камень впереди. Двигайтесь через пещеру, пока не встретите крылатого почтальона. Идите вверх по дорожке и входите в деревню. Внутри вы поговорите с вождем народа **Рито**, узнаете о драконе **Валу**. Согласитесь помочь сыну вождя, **Комали**, и они согласятся помочь вам. Вас также попросят найти **Мидли**. После этого почтальон **Квилл** подарит вам **Почтовую сумку**.

Теперь идите вверх по периметру комнаты. Войдите в первую комнату и поговорите с **Мидли**. Она даст вам **Письмо отца**. Идите вниз и войдите в проход, который не ведет наружу. Идите по коридору и войдите в комнату в конце. Это комната **Комали**. Дайте ему **Письмо отца**, и он пообещает, что будет слушать каждое ваше слово, если вы сможете пробраться через **Драконью пещеру** и встретиться с драконом **Валу**.

Выходите наружу в главный зал. Войдите в проход справа от главного входа и падайте там вниз (в центре будет стоять огромный камень). Вы вновь встретите **Мидли**. Помогите ей забраться на верхний выступ. Для этого ее нужно подбросить. Возьмите ее и заберитесь на небольшой камень. Дождитесь, пока ветер будет дуть в сторону противоположного выступа (где сломана лестница), а затем бросьте ее. После того, как она туда долетит, она подарит вам **пустую банку**. Теперь возвращайтесь и забирайтесь по лестнице на стене. Поверните налево и выходите на улицу.

Идите в то место, где вы причалили на лодке. Проходите через арку в скале. На море вы увидите платформу. Подплывите к ней. На ней будет 2 монумента: 1 целый, другой сломанный. Подойдите к тому камню, который цел и достаньте **Повелитель Ветров**. Здесь вы выучите первую песню: **Реквием Ветра** (для этого нужно повторить движения в направлениях, нарисованных на камне). Затем появится **Зефос**, бог ветра. Он предупредит, что его брат, **Циклос**, создает циклоны и ураганы на море, так что надо быть осторожным. После того, как **Зефос** исчезнет, плывите на берег. Достаньте пустую банку и наберите в нее воды. Затем идите в комнату с большим камнем посередине (где вы подбрасывали **Мидли**). Как только войдете, то увидите на полу завядшие **цветы-бомбы**. Полейте их водой из бутылки. Затем сорвите этот чудо-цветок и бросайте его на большой камень внизу. Когда камень взорвется, он откроет источник воды, и вода заполнит все озеро. Переплывайте на другой берег. Здесь бросьте **цветок-бомбу** в первый зеленый горшок, который держит статуя. Это заставит статую упасть и вы сможете на нее встать. Прделайте то же самое со следующей статуей, затем прыгайте на другую сторону. Далее идите прямо, и вы окажетесь в первом подземелье игры – **Драконьей пещере!** (Ух, жуть-то какая!).

### ***Драконья пещера***

Идите вперед, и увидите несколько блоков, которые мешают идти дальше. Отодвиньте первый серый блок, затем сдвиньте влево второй, после чего входите в следующую комнату. Уничтожьте здесь врагов и поднимите деревянную палку, которая останется от одного из них. Поднесите ее к факелу, чтобы зажечь. Затем зажгите 2 светильника, которые не горят, чтобы появился сундук. Откройте его, чтобы получить **маленький ключ**. Открывайте дверь и продолжайте движение. Идите вперед и прорубите проход через деревянные доски, затем входите в эту зону.

Идите по пути налево, перепрыгнув через первый обрыв. На втором обрыве прыгайте на платформу ниже. Вытащите блок из стены и залазьте на него, затем прыгайте на другой деревянный выступ и продолжайте движение. Вперед до конца моста, используйте **цветок-бомбу**, чтобы взорвать булыжник впереди. Входите в дверь в следующую комнату. Здесь вы увидите много горшков, наполненных водой. Их нужно бросить на лаву, чтобы образовалась платформа, на которую можно будет встать. Прделайте это, чтобы достичь левого выступа, на котором вы обнаружите **карту**. Затем доберитесь до другого выступа и входите в следующую комнату.

В этой комнате уничтожьте врагов с мечами. После этого возьмите один из их мечей и прорубите проход в деревянной стене, так как ваш меч пока еще слаб, чтобы сделать это. Забирайтесь на верхний выступ и убейте красных **Чу-Чу**, затем прорубите проход в еще одной деревянной стене. Откройте сундук, чтобы найти **маленький ключ**. Идите назад вниз и затем вниз по юго-западному пути (см. карту для помощи), входите в эту комнату. Поднимите камень рядом с вами и бросьте его в стену, на которой растут **цветы-бомбы**. Это активирует их, уничтожив булыжник на вашем пути. Продолжайте путь к закрытой двери. Открывайте ее и входите.

Здесь идите налево и уничтожьте красных **Чу-Чу**. Прорубите проход в деревянной стене и уничтожьте врагов с палками. После этого подберите одну из палок и идите к ближайшему факелу. Затем сожгите огнем другой деревянный проход и наступите на переключатель на полу, чтобы открыть проход. Идите через него, и вы окажетесь снаружи. Идите через мост и уничтожайте врагов, затем забирайтесь по лестнице. Будьте осторожны с огнем, который вырывается из стены. На вершине уничтожьте птицу, затем пройдите по узкому проходу, прижавшись к стене, пока нет огня. Идите за угол, затем прыгайте на верхний выступ. Не залазьте на него, ползите по нему влево. В конце залазьте наверх и забирайтесь на следующую платформу над вами. Используйте **цветок-бомбу**, чтобы взорвать булыжник впереди, который откроет дверь. Проходите через дверь, обратно внутрь острова.

Здесь идите вперед, пока не увидите много блоков возле стены впереди. Отодвиньте их так, чтобы забраться по ним наверх и входите в следующую комнату. Вытащите блок из левой стены и залазьте на платформу над вами. Разбейте горшок с деревянными палками и подожгите одну из них. Откройте сундук, чтобы получить **компас**, затем бросайте горящую палку в деревянную стену напротив. Забирайтесь на этот выступ и открывайте сундук, чтобы получить маленький ключ. Используйте его, чтобы войти в следующую комнату.

Вы вновь окажетесь снаружи. Идите по пути, наполненному обрывками до самого верха. Убейте птицу в гнезде и возьмите **маленький ключ**. Откройте дверь рядом с вами и опять входите внутрь. Возьмите палку, разбив горшок, затем зажгите ее от горящего светильника и идите дальше. В следующей большой зоне зажгите не горящий светильник. Затем уничтожьте всех летающих мышей. Сожгите деревянный проход и откройте сундук, чтобы получить **Кулон Счастья**. Теперь зажгите еще одну палку. Идите вниз по другому пути и зажгите 2 светильника, чтобы открылась дверь. Входите в нее.

Здесь используйте **цветок-бомбу**, чтобы открыть телепортирующий горшок. Пересеките мост и входите в следующую комнату. Уничтожьте врагов с мечами, затем залазьте по лестнице и идите вокруг, чтобы найти горшок с палками. Возьмите одну и падайте на уровень ниже. Зажгите палку и зажгите последний светильник, чтобы появился сундук.

Откройте его, чтобы получить **Карту Сокровищ № 39**. Теперь разбейте все горшки в комнате. Уничтожьте 2 врагов, которые будут скрываться в горшках, затем залазьте по лестнице и входите в открывшуюся комнату.

Используйте горшок с водой, чтобы сделать платформу на лаве. Заберитесь с ее помощью на центральную платформу. Уничтожьте **Лавохвоста**. Затем возь-

мите еще горшок с водой и бросьте его туда, откуда бьет гейзер. Становитесь на образовавшуюся платформу, и гейзер выбросит вас на этаж выше. Прыгайте на деревянный выступ, когда доберетесь до вершины. Идите к двери, ведущей в следующую комнату. Здесь используйте **цветок-бомбу**, чтобы расчистить булыжники, за которыми скрывается телепортирующий горшок и проход. Идите в проход, чтобы вновь оказаться снаружи пещеры.

Здесь, снаружи, вы увидите небольшую сцену с драконом **Валу** на вершине вулкана. Бегите по ступенькам, которые будут обваливаться, как только вы на них наступите, так что торопитесь. Затем входите в большую арену. Уничтожьте всех врагов, и **Мидли** будет освобождена. Она расскажет о том, что все это время не давало спокойной жизни бедному дракончику **Валу**, а также она даст Вам **крюк**, чтобы вы смогли выбраться отсюда. Идите вверх по ступенькам, и **Мидли** поможет использовать ваше новое приобретение. С его помощью вы доберетесь до двери, из которой пришли ранее.

Теперь используйте **крюк**, чтобы добраться с платформы на платформу. В конце входите в новую комнату. Пересеките мост, уничтожив 2 врагов. После этого появится сундук на выступе ниже. Идите обратно по мосту, разрезая веревки, которые держат мост. Затем идите опять по мосту, и он оборвется, приземлив Вас на узкую платформу внизу. Откройте сундук и получите **Кулон Счастья**, затем входите в комнату напротив.

В этой комнате идите направо и входите в большую клетку. Сделайте круговую атаку мечом, чтобы перерезать одновременно все 3 каната, и платформа, на которой вы стоите, упадет на гейзер. После этого, когда гейзер опустится, прыгайте на ближайший выступ и идите в следующую зону. Перепрыгните через пару платформ и идите к лестнице на верхней платформе. Здесь посмотрите на потолок, чтобы найти крючок, за который можно зацепиться. Используйте **крюк**, чтобы повиснуть на нем, чтобы открылась дверь на платформе, на которой вы стояли. Теперь раскачайтесь и прыгните обратно на эту платформу. Входите в комнату.

Здесь зацепитесь **крюком** за балку над вами. Когда зацепитесь, то зажмите **«R»**, чтобы перестать раскачиваться. Теперь поверните направо и нажимайте на джойстик вверх и вниз, чтобы снова раскачаться. Прыгайте на выступ и идите в следующую комнату. В этой комнате сразитесь с **Лавохвостом**. Но только не убивайте его. Как только он свернется в клубок, возьмите его и положите на переключатель на полу. Теперь открывайте сундук и берите **большой ключ**, которым вы сможете открыть дверь к боссу.

Теперь нужно пройти немного в обратном направлении. Идите в комнату с **цветами-бомбами** и телепортирующим горшком в углу. Здесь используйте **крюк**, чтобы пересечь яму с лавой в центре зоны. Откройте сундуки в стороне, чтобы получить **Рыцарский пояс** и 10 рупий. Открывайте дверь к боссу и входите. Идите вперед, и огромный босс по имени **Гохма** не заставит себя долго ждать. Теперь вам предстоит финальный бой в этой темнице. (Боссы в игре настолько просты, что я не буду описывать, как с ними сражаться, потому что это очень легко, и Вы сами без проблем справитесь). После победы над боссом возьмите контейнер с сердцем и заходите в ветряной круговорот, чтобы выбраться из пещеры (*если забыли на первом этаже пещеры взять **Карту Сокровищ № 11**, то придется вернуться, но это не займет много времени*).

## *Драконий остров*

Снаружи вы увидите сцену того, как дракон *Валу* вновь обретает свободу, после победы над злом. Вы окажитесь на берегу острова, где вас встретят принц *Комали* с *Мидли* и дадут Вам *Жемчужину Дин*, первую из трех жемчужин, которые вас необходимо будет собрать. После этого сыграйте *Реквием Ветра* и поменяйте направление ветра на южное. Садитесь в лодку и вперед!

## *Великое море*

Как только отплывете достаточно далеко от острова, из моря выпрыгнет рыба (*Фишмен*), расскажет вам о *Карте Моря* и отметит на ней *Драконий остров*. Еще она (он) объяснит, что если вы увидите такую же рыбу, как и она (он), то нужно бросить в море *приманку*, за что каждая такая рыба будет отмечать на Карте Моря близлежащий остров (рыбы есть в каждом из 49 квадратов на основной карте мира). После этого плывите на юг, куда и плыли. Вскоре вы увидите зеленые острова – это *Лесная гавань*.

## *Лесная гавань*

Здесь, когда причалите, забирайтесь по большим ступеням, убивайте *Бокбабы* (страшные цветы-людоеды) по пути. Идите на самый верх и используйте *крюк*, чтобы пересечь водопад впереди. Прыгайте через платформы на воде, опять используйте *крюк*, чтобы добраться до спокойной бухточки. Здесь будет вход в пещеру – входите. Идите по реке, пока не встретите огромное дерево. Уничтожьте сначала всех *Чу-Чу* (желеобразные уродцы). После этого поговорите с *Деревом Деку* (так зовут это огромное дерево в центре пещеры). Прежде чем поднять вас и заговорить по-русски, оно будет говорить на древнем забытом языке. Оно представит вас *Корокам* – жителям и детям леса. Скажет, что у них есть небольшая проблема – один из них, *Макар*, упал в *Запретный лес* и нуждается в помощи. *Дерево Деку* предложит вам некий особый предмет, который вам поможет, но сначала нужно забраться на вершину дерева, чтобы его достать. Идите налево от дерева и прыгайте в цветочный бутон на полу. Он начнет вас высоко подбрасывать. Цельтесь так, чтобы попасть в следующий бутон, что повыше и так далее до самой вершины. Затем вы приземлитесь на листовенную крону. Используйте здесь *крюк*, чтобы зацепиться за ветку дерева, раскачайтесь и прыгайте в еще один цветочный бутон. На самом верху вы обнаружите *Листок Деку*!

Далее один из *Короков* позовет вас и предложит спуститься к нему на его выступ. Прыгайте и используйте *Листок Деку*, чтобы парить в воздухе. Когда приземлитесь, идите через пещеру, чтобы выбраться наружу. Там вы встретите еще одного *Корока*. Он покажет, где находятся *Запретный лес*, а также скажет, что вы должны лететь вместе с ветром, чтобы туда добраться. Продирижируйте *Реквиемом Ветра* и измените направление ветра на юго-западное и летите к маленькому острову на юго-западе. Здесь измените ветер на северо-западный. Дождитесь, пока круговорот ветра подойдет поближе, затем прыгайте в него и летите.

Круговорот подбросит вас очень высоко, после чего останется лишь не менять направление и спокойно долететь до *Запретного леса*.

## *Запретный лес*

С самого начала идите по верхнему правому проходу, уничтожая по пути зеленых *Чу-Чу*. Откройте сундук и получите карту этой темницы. Теперь идите в другую сторону комнаты. Поднимите большой *орех Боко* и бросьте его в северную дверь, чтобы очистить ее от веток. Входите в следующую комнату через эту дверь. Здесь используйте цветочные бутоны и *Листок Деку*, чтобы добраться до северного края комнаты. Идите на верхний уровень и на северную платформу. Взорвите *цветок-бомбу*, чтобы очистить дверь, затем входите в эту комнату.

В следующей комнате используйте *Листок Деку*, чтобы заставить работать пропеллеры слева, которые прикатят к вам гондолу. Прыгайте на нее, поворачивайтесь назад и махайте листком в противоположную сторону от той, куда вам надо двигаться. От этих взмахов гондола поедет и довезет вас в другой конец комнаты. Входите в следующую комнату. Идите через нее, уничтожьте *Бокобаб* и летающих уродцев. Затем используйте цветочный бутон, чтобы забраться на верхний выступ. Подуйте ветром на пропеллеры, затем садитесь в гондолу и отправляйтесь на другой конец комнаты. Здесь возьмите *орех Боко* и привезите его на платформе обратно. Бросьте его в дверь, чтобы очистить ее от веток и входите в эту комнату. Используйте *Листок Деку*, чтобы сдуть *орех Боко* из центральной части комнаты, затем бросьте орех в дверь, очистите ее от веток и входите в следующую комнату.

Здесь идите вправо и используйте *крюк*, чтобы перебраться через ветки с шипами. Идите черездвигающиеся платформы, когда они будут рядом, затем на северную платформу. Возьмите *орех Боко* и прыгайте в центральную часть. Идите вокруг и прыгайте на западную платформу отсюда, используйте орех, чтобы очистить дверь от веток. Прыгайте через яму и идите в следующую зону. Идите на юго-западную часть через поле, затем используйте *цветок-бомбу*, чтобы взорвать деревянную стену. Открывайте сундук, чтобы получить *компас*. Бросьте *цветок-бомбу* через стену с шипами на платформу, чтобы взорвать деревянную стену. Затем идите вокруг этой комнаты через маленький лабиринт к этой платформе. Возьмите в сундуке *маленький ключ*. Используйте цветочный бутон и *Листок Деку*, чтобы добраться обратно до выхода и выходите из этой комнаты. Идите через еще одну комнату, чтобы попасть в большую. Доберитесь до северной платформы и откройте ключом дверь. Входите в новую комнату. В этой комнате используйте *Листок Деку* на пропеллерах, садитесь в гондолу и двигайтесь через эту комнату. Входите в следующую комнату.

В этой следующей зоне уничтожьте врагов и используйте цветочные бутоны, чтобы добраться на верхний уровень. На третьем ярусе входите в северную комнату. Здесь вы будете сражаться с большой молью по имени *Мотула*. Уничтожьте ее. После этого откройте сундук на северо-западе, чтобы получить *бумеранг*. Теперь, чтобы выйти, повернитесь к выходу и нажмите кнопку, на которой у вас назначен бумеранг. Двигайте курсор по 2 кристальным переключателям, после чего бросайте бумеранг. Дверь откроется, выходите из этой комнаты.

Здесь, в предыдущей зоне, летающие уродцы больше не будут вам докучать, просто уничтожьте их с помощью **бумеранга**. Идите к ближайшей двери и уничтожьте бумерангом 2 цветка на ней, чтобы очистить ее от веток. Входите в эту комнату. Здесь используйте **бумеранг**, чтобы обрезать все ветки, свисающие с потолка. После этого летите на **Листке Деку**. Откройте сундук, чтобы получить **Кулон Счастья** и идите в следующую зону.

Здесь вы увидите огромный цветок, свисающий с потолка. Обрубите **бумерангом** ветки, на которых он висит, чтобы он упал и обрушился под собой пол. Падайте в дыру. Теперь входите в комнату слева. Здесь уничтожьте все с помощью **бумеранга**. Прыгайте через платформы и идите в правую сторону. Уничтожьте ветки и зеленых **Чу-Чу**, затем входите в следующую комнату. Используйте **бумеранг**, чтобы срезать красный цветок, свисающий с потолка, затем прыгайте на него. Идите на левую платформу и возьмите **цветок-бомбу**, теперь прыгайте обратно на цветок и взрывайте деревянную стену напротив. Входите в эту комнату. Уничтожьте летающих врагов и идите в задний конец комнаты. Используйте цветочные бутоны и **Листок Деку**, чтобы добраться до верхнего уровня. Перебирайтесь на платформе через комнату. Возьмите **цветок-бомбу**, теперь прыгайте на платформу и бросайте **цветок-бомбу** в дыру в центре внизу. Это очистит сундук от веток. Прыгайте вниз, открывайте сундук и берите **Карту Сокровищ № 15**.

Проползите через отверстие в стене и выходите из этой комнаты. Залазьте по лестнице и прыгайте на красный цветок-платформу. Прыгните к сундуку, в котором будет 10 рупий. Срежьте красную платформу и прыгайте на нее. Махая **Листком Деку**, плывите по этому водному проходу. Уничтожайте **Октороксов**, отстреливая с помощью щита шары с шипами, которыми они плюются, обратно в них. В конце пути входите в следующую комнату.

В этой комнате идите по кругу, пока не доберетесь до вершины. Включите 5 кристаллов с помощью бумеранга. Это откроет ворота внизу. Входите и берите в сундуке большой ключ от двери босса. Когда выйдете, то вас будут атаковать 2 больших **Моблина**. Уничтожьте их. Затем опять забирайтесь наверх. На этот раз используйте **крюк**, чтобы зацепиться за балку над вами. Прыгните на северо-восточную платформу и входите в эту комнату.

Здесь падайте вниз и используйте бумеранг, чтобы очистить себе проход. Прыгайте по платформам и идите на восток в следующую комнату. Используйте **Листок Деку**, чтобы повернуть пропеллер в сторону, чтобы появился ветряной туннель. Прыгайте в ближайший цветочный бутон и используйте **Листок Деку**, чтобы долететь на верхний этаж. Здесь очистите дверь от веток и входите. Уничтожьте врагов, чтобы открылась дверь и появился сундук. Откройте сундук, чтобы получить **Кулон Счастья**. Идите наверх, в следующую комнату.

Здесь, в последней комнате, уничтожьте все орехи на полу, чтобы найти что-нибудь полезное. Входите в комнату босса (но сначала вернитесь на четвертый этаж, чтобы взять в сундуке **Карту Сокровищ № 1**). Перед вами предстанет огромный цветок по имени **Кэлль-Демос** – босс Запретного леса. Уничтожьте его, заберите контейнер с сердцем и выходите из этой темницы.



## *Лесная гавань*

Когда вернетесь, то окажетесь с *Макаром* перед *Деревом Деку*. В благодарность вы получите *Жемчужину Фароре*, вторую из трех. После этого начнется священная церемония *Короков*. *Дерево Деку* произведет новые семена деревьев, которые *Короки* посадят по всему миру. После этого идите на выход. Проверьте почтовый ящик, так как именно сейчас вам должно прийти письмо с *Частью Сердца* от отца *Комали*. После этого садитесь в лодку и плывите дальше.

## *Великое Море*

Когда выйдете в открытое море, плывите на запад, а затем на север, согласно карте, пока не достигните *Острова Великой Рыбы*.

## *Остров Великой Рыбы*

Когда прибудете сюда, то обнаружите, что остров разрушен. Прилетит *Квилл*, крылатый почтальон, и расскажет, что случилось с островом. Он скажет, что *Джабун*, дух моря, переселился на ваш родной *остров Начинаний*. Затем он предложит вам плыть на *Ветренный остров*, и улетит. Так что пора в путь. Меняйте направление ветра на северо-восточное и плывите к *Ветренному острову*.

(Кстати, на каждом неоткрытом квадрате на карте мира, когда проплываете, ищите рыбу, которая дает карту для каждого острова, чтобы быстрее открыть всю карту мира. При себе нужно иметь *приманку*, которую можно купить у торговца в лодке, *Биддла*).

## *Ветренный остров*

После того, как вы прибыли сюда, вы увидите, что к острову причален корабль пиратов. Идите по берегу к *магазину бомб*. Пройдите по узкому проходу вдоль стены за магазином, затем залезьте по веткам на стене и заползите внутрь через маленькое отверстие. Внутри вы подслушаете разговор между двумя пиратами, которые связали владельца этого магазина. После некоторого времени они произнесут *пароль* - запомните его - вам предстоит его использовать, чтобы попасть на пиратский корабль.

После этого выходите на улицу и идите в центр города. Здесь вы будете ближе к пиратскому кораблю. Забирайтесь на него и попробуйте войти в дверь. У вас спросят пароль, так что вводите то, что слышали от пиратов и входите внутрь.

## *Пиратский корабль*

Спускайтесь вниз, к *Нико*. Он опять заставит вас пройти тест, но на этот раз гораздо более сложный. Процедура та же: нажмите кнопку на полу, пойдет отсчет времени. Доберитесь до другого конца комнаты и откройте сундук. Там будут

**бомбы.** С этого момента вы можете взрывать все, что взрывается. Бомб пока всего 30, но далее в игре вы увеличите их количество. Теперь покидайте корабль.

### ***Ветреный остров***

Прыгайте с носа корабля на остров. Идите к почтовому ящику на острове и получите письмо. Это письмо от **Биддла** (торговца на лодке). Он извещает вас о том, что в его магазине в продаже появились **бомбы**, а также высылает вам **Карту Биддла**, чтобы вы знали все места на карте моря, где находятся его магазины. После этого прыгайте в лодку и плывите на юго-запад к **острову Начинаний**. (По пути не забывайте кормить рыб и отмечать новые, ранее не исследованные локации на карте моря).

### ***Остров Начинаний***

Когда вы вновь придете сюда, посетите ваших соседей и бабушку. После этого возвращайтесь к **Королю Красных Львов** (вашей ладье). Он напомнит, что нужно плыть к задней части острова и взорвать стену, чтобы попасть в пещеру, где скрывается **Джабун**. Здесь вас засосет в водоворот, и вы будете кружиться по кругу. Вы также увидите синюю стену вдоль скалы. Обстреляйте ее сверху донизу **бомбами**, пока она не рухнет и не откроется. Плывите внутрь на «стрелку» с **Джабуном**.

Внутри лодка будет говорить с **Джабуном** на древнем забытом языке, так что вы ни фига не поймете. В конце разговора **Джабун** даст вам **Жемчужину Найру** - это третья и последняя жемчужина. После этого выплывайте из пещеры. Лодка скажет, что нужно разместить эти три жемчужины в трех разных местах, обозначенных на карте. Так что, поднимаем парус, и в путь...

### ***Великое море***

На карте появятся три объекта, которые надо посетить – это **острова Треугольников**. Плывите к каждому из этих островов и вложите жемчужины в руки статуям, которые стоят на каждом из островов. После этого между островами появится огромная башня – **Башня Богов**. Смело вплывайте в нее.

### ***Башня Богов***

Внутри вы будете в некоторых местах перемещаться на лодке. Сразу от входа направляйтесь вперед и направо. Вы заметите, что уровень воды в башне поднимается и опускается. Дождитесь, пока уровень воды опустится, затем входите в комнату справа. Когда вода здесь поднимется, забирайтесь на выступ в южном конце комнаты, где контур на стене. Взорвите его и открывайте сундук, чтобы получить **карту**. Теперь покиньте эту комнату. На лодке плывите на север и забирайтесь на выступ, когда вода поднимется. Поднимите статую напротив и поставьте ее на пятно света рядом с дверью. Дверь откроется, входите в комнату.

Здесь падайте в яму в центре комнаты, когда уровень воды опустится. Возьмите ящик и положите его на круг света на земле, чтобы над вами появился мост. Выбирайтесь обратно и ждите, пока уровень воды опять поднимется и вновь опустится. Пересеките мост, возьмите статую и выходите с ней из комнаты. Справа от двери есть место, куда можно поставить статую - поставьте ее туда. Садитесь в лодку и плывите на восток и на юг на сухую поверхность. Подвиньте статую на круг света, чтобы открылась дверь, теперь входите в нее.

Идите в центр, когда вода опустится. Подвиньте большие ящики так, чтобы сделать прямой мост, по которому Вы сможете прыгать с одной стороны на другую. После этого заберитесь на первый выступ, зажгите палку и прыгайте по мосту. Зажгите светильники, чтобы появился сундук. Откройте его и получите **маленький ключ**. Теперь выходите из этой комнаты. Плывите к западному концу большой комнаты и взорвите треснутые стены с помощью вашей пушки. Когда вода поднимется, перебирайтесь через стену и идите вверх по ступенькам. Входите в следующую комнату. Быстро открывайте сундук, чтобы получить **компас**, затем покидайте эту комнату.

Здесь возьмите палку и зажгите ее. Дождитесь, пока вода опустится, спускайтесь по ступенькам и зажгите светильники, чтобы появился сундук. Когда вода поднимется, открывайте его и получите **Кулон Счастья**. После того, как вода опять опустится, открывайте ключом комнату и входите. Уничтожьте электрических **Чу-Чу**, чтобы появилась световая лестница. Идите вверх, возьмите статую и выходите из комнаты. Идите снаружи по ступенькам и положите статую в специальное место, чтобы водопад перестал функционировать. Идите в лодку и плывите туда, где был водопад, входите в эту комнату.

В этой комнате бросьте бомбу в глаз, стреляющий лазером, после чего уничтожьте крыс и передвиньте 2 статуи на круги света. Сами станьте на последний круг света, чтобы активировать движущиеся платформы. Прыгните назад и наружу между ними, пока едете наверх. Затем войдите в дверь наверху. В следующей комнате идите в восточную комнату (она единственная открыта). Идите через движущиеся платформы и входите в следующую комнату.

Здесь пересеките комнату по свету и нажмите «**R**», чтобы позвать статую. Она последует за вами, так что аккуратно идите по проходу в другой конец. Когда достигните конца прохода, возьмите статую и перепрыгните обрыв, затем идите в предыдущую комнату. Идите обратно в большую комнату с четырьмя проходами. Здесь статуя станет туда, куда ей необходимо. В центре появится каменная плита. Идите к ней и дирижируйте в направлениях, указанных на плите. Вы выучите новую мелодию – **Мелодию Власти**. Плита исчезнет и западная комната откроется. Входите в нее.

Здесь используйте **Листок Деку**, чтобы отмахнуться от огненных черепов. Затем используйте **крюк**, чтобы пересечь большую яму, входите в комнату на другой стороне. Используйте **крюк**, чтобы пересечь еще один обрыв. Теперь позовите статую из ее места. Идите на круг света и становитесь на него. Теперь сыграйте выученную недавно **Мелодию Власти**, чтобы контролировать статую. Перейдите ею через световой мост, затем нажмите «**R**», чтобы опять вернуться к контролю над собой. Пересеките обрыв с помощью **крюка** и отнесите статую в предыдущую

комнату. Поставьте ее на круг света, чтобы открыть еще одну дверь. Входите в новую комнату.

Здесь вам предстоит сразиться с рыцарем, *Даркнатом*. Срубите ему кольчугу, ударив мечом со спины, а затем дорубите его мечом. Появится сундук. Открывайте его и берите *лук Героя*. Теперь у вас есть возможность стрелять стрелами. Возвращайтесь в предыдущую комнату, стреляйте из лука в глаз на стене, чтобы активировать 2 платформы. Идите через них на левую сторону и возьмите статую, чтобы перенести ее на другой конец. Теперь входите в большую комнату с 4 проходами. Статуя займет подходящее ей место, что откроет последнюю дверь. Входите в северную комнату.

Здесь идите вперед и прыгайте на подвешенные платформы. Прыгайте вправо и входите в эту комнату. Здесь 2 глаза, в которые вы можете стрельнуть стрелами. Стреляйте в первый, на вертикально двигающейся платформе, а затем в другой, над дверью, через которую Вы вошли. Появится сундук на высоком выступе. Двигайтесь на вертикальной платформе и прыгайте на выступ рядом с сундуком. Открывайте сундук, чтобы взять *маленький ключ*. Затем открывайте появившийся сундук и берите *Кулон Счастья*. Летите обратно к двери с помощью *Листка Деку* и выходите из комнаты. Идите в воду и забирайтесь по лестнице на сухой выступ.

Отсюда, поднимите 2 статуи и бросьте их на левую платформу, чтобы перевесить ее вниз, как весы. Становитесь на нее. Взрывайте бомбой левую стену. Входите в эту комнату. Становитесь на круг на полу и сыграйте *Реквием Ветра*, чтобы появился большой сундук. Это также активирует *Армосов-рыцарей* по всей комнате. Быстро открывайте сундук, чтобы получить *Карту Сокровищ № 30*, затем выбегайте, пока вас не поджарили.

В предыдущей комнате забирайтесь опять по лестнице на выступ. Теперь бросайте 2 статуи на правую платформу, прыгайте через левую платформу на верхний выступ. Открывайте дверь ключом и входите в эту комнату. Становитесь на высокий блок и используйте *Листок Деку*, чтобы пролететь над лучами, закрывающими проход. На другой стороне позовите статую. Используйте *Мелодию Власти*, чтобы ее контролировать. Проведите статую через лучи и поставьте на круг света, чтобы выключить лучи. Возвращайтесь к контролю над собой и берите статую. Выходите из этой комнаты.

Здесь поставьте статую и используйте стрелы, чтобы убить *Виззроба* напротив. Теперь перебирайтесь на противоположную сторону. Возьмите 3 статуи и бросьте их все на одну из подвешенных платформ. Возвращайтесь и берите свою статую, перепрыгивайте по висячей платформе и идите в комнату с 4 проходами. Здесь эта последняя статуя займет свое место. Это активирует все статуи, после чего появится колонна света в центре. Входите в нее, чтобы добраться до верхнего уровня.

Здесь наверху уничтожьте статуи, стреляющие лазерами. Затем возьмите 2 других статуи и поставьте их на круги света. Сами станьте на третий круг, затем идите и откройте сундук, чтобы взять большой ключ. Теперь уничтожьте *Армосов-рыцарей*, ударив их со спины, и убегайте от них, так как они будут взрываться. После этого идите в северную комнату. Здесь идите вверх по ступенькам снаружи башни. Уничтожьте лазерные статуи с помощью бомб, а также всех птиц ме-

чом. Наверху разбейте горшки, чтобы пополнить запасы бомб, стрел, возьмите 10 рупий и поймайте в пустую бутылку фею. После этого входите в комнату в гости к боссу.

Здесь Вы сразитесь с боссом по имени *Годан*. После победы берите контейнер с сердцем и заходите в колонну света. Вы окажитесь на вершине башни. Здесь используйте *крюком*, чтобы позвонить в колокол на башне. После этого вы окажитесь в лодке, плавая в кругу света. Вы опуститесь под воду к *замку Хирула*, и все вокруг будет черно-белым.

### *Замок Хирула*

Теперь входите в сам замок. Вы увидите, что все вокруг застыло как бы во времени. Идите вниз и вы обнаружите три треугольные фигуры. Это головоломка. Нужно из этих трех фигур собрать одну в форме *Символа Триединства (Triforce)* на том месте, где он нарисован на полу. Это абсолютно элементарно, даже не стану описывать такую мелочь. Теперь идите вниз.

Внизу вы обнаружите в пьедестале легендарный *Меч Героев*. Как только вы достанете меч из пьедестала, все враги вокруг оживут, что означает лишь одно – настало время пролить пару сотен декалитров вражеской крови. Уничтожьте всех, иначе проход будет закрыт. Обязательно собирайте трофеи убитых врагов, особенно *рыцарские пояса* – они пригодятся позже. После этого выходите из замка, садитесь в лодку и плывайте в круг света...

### *Великое море*

Теперь плывите к *Заброшенной крепости*, чтобы спасти свою сестру *Эрилл* - ведь у вас теперь не просто меч, а *Меч Героев!* Плывите на северо-запад к крепости. Чтобы попасть внутрь, взорвите деревянные ворота и заплывайте.

### *Заброшенная крепость*

Во второй раз вам предстоит пройти эту ужасную крепость. Идите по ступенькам наверх, к главным большим деревянным воротам. Когда доберетесь сюда, то появится *Фантом Ганона*, мини-босс. Он будет стрелять энергетическими шарами, отбивайте их мечом обратно в него, пока он не пропустит вашу подачу (прямо как большой теннис). После этого рубите его до полусмерти (все равно не зарубите). Повторяйте эту процедуру, пока он не исчезнет. Затем откроется пара дверей, и появится сундук. Открывайте сундук – в нем лежит *Костяной молот*. Теперь входите в открытую перед вами дверь. В этой комнате берегитесь крыс, которые будут кидаться бомбами. Используйте свой новый молот, чтобы вбить в землю столбы слева, затем следуйте вниз, в зал. Уничтожьте охрану и идите через дверь в самом конце. Уничтожьте нескольких крыс и руку, что вылезает из-под земли. Идите вниз в следующий зал, убейте стража и входите в комнату в конце. Остерегайтесь статуи, которая стреляет лазерами, и забирайтесь вверх по крова-

тям. Используйте *Листок Деку*, чтобы пересечь обрыв и добраться до противоположного края. Уничтожьте охранника, затем забейте столбы и входите в комнату.

Здесь идите вниз в следующую комнату. Обойдите всю комнату по периметру, уничтожив несколько охранников. В конце поднимайтесь по ступенькам и выходите через дверь наружу. Здесь бегите по ступеням вверх, вокруг башни. Проходите по узким проходам вдоль стен, но так, чтобы вас не заметили прожекторы, иначе закидают бомбами.

Когда доберетесь до верха, найдите переключатель. Ударьте по нему молотом, чтобы открыть финальную дверь. Входите в комнату. Вы найдете *Эрилл* и других заключенных, но не сможете их освободить. *Тетра* и ее пираты появятся и откроют для вас дверь, а затем освободят других девушек. *Тетра* заметит у вас *Меч Героев* и будет этим шокирована. Потом они заберут *Эрилл* в безопасное место, а вам предстоит сразиться с гигантской птицей из самого начала игры. Бегите вверх по лестнице вокруг башни как можно быстрее, так как птица будет уничтожать за вами проход. Когда доберетесь до конца, птица преградит вам путь, так что ударьте ее по клюву *молотом*.

Идите к верху башни, где вам предстоит битва с этим пережитком мезозойского периода под названием *Царь Хелмарок*. После победы берите контейнер с сердцем и идите вверх. Войдите в комнату, где встретите *Ганондорфа*. После разговора с ним вас и *Тутру* унесут на крыльях *Рито*, а появившийся *Валу* разнесет в клочья комнату *Ганондорфа*. Затем *Валу* перенесет вас к порталу, ведущему в *замок Хирула*.

## *Замок Хирула*

По прибытии сюда, вас позовет голос, через *Пиратский Амулет*. Входите в замок. Далее идите вниз по ступенькам под статуей. Здесь вы познакомитесь с королем всея Хирула, которого зовут... *Дафнес Нохансен Хилианский* (он же *Король Красных Львов* – ваша ладья) и узнаете о судьбе *Хирула*, *Тетры* и *Меча Героев*. Потом вам скажут идти наверх и найти места, где можно восстановить силу *Меча Героев*. Садитесь в лодку и отправляйтесь в путь.

## *Великое море.*

Теперь лодка расскажет вам об *Элементе Храбрости Символа Триединства* и о том, как он был разделен на 8 частей, которые все скрыты в морских глубинах. Сейчас не обязательно начинать их искать, так как нужно сделать еще некоторые приготовления. Во-первых, найти *Циклоса*, который рассекает на огромном циклоне. В него нужно выпустить 3 стрелы (но сначала сфотографируйте его для *Галереи Nintendo* – единственная возможность это сделать – именно сейчас), после чего он научит вас новой мелодии – *Балладе Бурь*. Эта мелодия позволит вам телепортироваться на вихрях, что существенно увеличит скорость передвижения.

Затем нужно телепортироваться на *острова Мать-и-Дитя*, где вы познакомитесь с *королевой Фей*. Она даст вам возможность стрелять *огненными* и *ледяными* стрелами. Затем нужно посетить *Ветреный остров*, чтобы выучить *Песню Перемен*, которой вас научит танцующий на холме возле камня человек, *Тотт*.

Затем необходимо посетить *Великих Фей*, чтобы увеличить запасы денег, стрел, бомб и магии. Собирайте *Карт Сокровищ* и других карт, а также *Частей Сердца*, также не помешает (для поиска карт и кусочков сердечек обращайтесь в специальные разделы этого скромного труда).

Ну а если вы уже готовы, то направляйтесь к *Огненной горе* – она к югу от *Драконьего острова* (и да пребудет с вами Сила!).

### *Огненная гора*

Подплывите поближе к вулкану. Выпустите в лаву наверху ледяную стрелу. Гора остынет, и у вас будет 5 минут, чтобы сбежать туда и обратно. Прыгайте по выступам вокруг вулкана, чтобы забраться наверх и падайте в вулкан. Внутри уничтожьте 2 врагов, чтобы появился сундук. В сундуке возьмите *Браслеты Силы* и используйте их, чтобы поднять большой камень в форме головы. Он откроет проход. Идите в него, а затем входите в колонну света, чтобы выбраться наружу.

### *Великое море*

Теперь, когда у вас есть *Браслеты Силы*, вы можете штурмовать *Храм Земли*, который лежит впереди. Плывайте до конца на юг, этот остров восточнее *острова Начинаний*, и он называется *остров Каменноголовый*.

### *Каменноголовый остров*

Здесь поднимите огромный камень, заграждающий путь. Войдите в пещеру. Подойдите к стене и достаньте *Повелитель Ветров*. Сыграйте мелодию, что изображена на стене, и вы выучите *Лирику Бога Земли*. Появится дух мудреца *Ларуто*. Она попросит вас найти того, кто играет на арфе, чтобы открыть проход и войти в *Храм Земли*. Единственный персонаж, который приходит на ум – это *Мидли с Драконьего острова*, так что выходите и используйте *Балладу Бурь*, чтобы быстрее туда добраться.

### *Драконий остров*

Когда прибудете на остров, идите внутрь деревни. Поднимайтесь на второй этаж и заходите во вторую комнату слева, чтобы вновь выйти наружу. Идите направо и используйте *крюк*, чтобы преодолеть обрыв. Затем идите к лестнице и поднимайтесь по ней. Здесь вы встретите *Мидли*. Подирижируйте *Лирикой Бога Земли*. *Мидли* посетит *Дух Ларуто*, и она получит необходимые знания. Теперь вы должны взять ее вместе с собой на *Каменноголовый остров*.

## Каменноголовый остров

На острове лодка даст вам совет, что делать внутри. Входите в пещеру. Дирижируйте *Лирикой Бога Земли* напротив стены, а *Мидли* будет вам подыгрывать на своей арфе. После этого дверь откроется, и вы войдете в *Храм Земли*...

### Храм Земли

В этой темнице вы должны будете действовать совместно с *Мидли*. В начале возьмите ее на руки и перелетите обрыв. Затем входите во вторую комнату. Здесь уничтожьте всех врагов. Затем занесите *Мидли* вверх по левым ступенькам. Прыгайте на первую платформу с переключателем, становитесь на него. Затем играйте *Мелодию Власти*, чтобы получить контроль над *Мидли*. Становитесь ей на второй переключатель, чтобы открыть дверь вниз. Возвращайтесь к контролю над собой, берите *Мидли* и заходите в следующую комнату.

Здесь уничтожьте *Чу-Чу*. Возьмите контроль над *Мидли* и становитесь ею в круг света. Затем отразите свет на *темных Чу-Чу*, чтобы они застыли. Возвращайтесь к контролю над собой и бросайте статуи об землю, чтобы они разбились. Теперь отразите свет с помощью арфы *Мидли* на очертание сундука, чтобы он появился полностью. Откройте его и возьмите *карту*. Теперь идите вместе в следующую комнату. Здесь станьте в правый круг света и возьмите контроль над вашей спутницей. Пусть она посветит светом в дым, чтобы появился переключатель. Теперь ударьте переключатель молотом, чтобы открылась дверь. Идите в эту комнату.

Здесь уничтожьте 2 огненных черепа. Забирайтесь по лестнице и толкайте блок на выступе, пока он не остановится, открыв дыру в стене. Идите вниз и поставьте помощницу в свет, чтобы она отразила луч на очертание сундука. Откройте сундук и возьмите *маленький ключ*. Теперь идите в предыдущую зону. Идите на север и откройте ключом дверь. Входите в эту комнату. Здесь сожгите занавеску с помощью огненной стрелы и уничтожьте *Чу-Чу*. Теперь с помощью *Мидли* заморозьте обоих *темных Чу-Чу* и переключайтесь на себя. Поставьте статуи на переключатели, чтобы появились ступеньки. Быстро забегайте по ним и толкайте блок с выступа, чтобы открыть дверь. Залетайте *Мидли* наверх, берите ее и несите в следующую комнату.

В этой комнате уничтожьте врага, затем толкайте блок в его слот, чтобы открыть на потолке отверстие для света. Теперь вашей помощницей отражайте свет на 2 символа на нижних частях стен, чтобы появился блок и телепортирующий горшок. Вытащите блок, затем толкайте его по его пути, пока он не остановится, открыв дверь выше. Отражайте свет на статую выше последнего блока, затем толкайте блок, чтобы появился сундук. Забирайтесь на верхний выступ, открывайте сундук и получите *компас*. Берите *Мидли* и залетайте сюда. Несите ее в следующую комнату.

В следующей комнате идите вверх по ступенькам и поставьте *Мидли*. Затем уничтожьте врагов. Летите *Мидли* на выступ, где свет, и отражайте свет на привидения внизу, чтобы уничтожить их. После этого идите в комнату, которая открыта. Падайте в яму и пройдите мимо 5 гробов, чтобы они открылись. Уничтожьте *зом-*



**би** и возьмите *маленький ключ*. Забирайтесь обратно по лестнице и берите помощницу. Входите в комнату, которая теперь открыта. Здесь нужно будет победить 3 скелетов. После этого открывайте сундук, вверху ступеней, и берите хранящийся в нем *Зеркальный щит*.

Теперь откроется отверстие в потолке, впустив в комнату свет. Идите вниз к свету и отразите свет на символ луны над дверью, пока он не превратится в символ солнца, после чего покидайте эту комнату. Возвращайтесь в комнату с дымом. Берите контроль над вашей помощницей и отражайте ею свет на символ луны (это глаз большой головы перед вами). Теперь сами отражайте свет в другой глаз. Это откроет новый проход. Берите *Мидли* и идите вниз в эту новую комнату.

Здесь внизу идите за угол и поставьте *Мидли*. Используйте *ледяные стрелы*, чтобы уничтожить 2 летающих черепа. Берите *Мидли* в другой конец комнаты и дирижируйте *Лирикой Бога Земли*, чтобы открыть путь впереди. В этой комнате уничтожьте *зомби*, отразив свет на них, а затем разрубив их мечом. Затем отразите свет на 2 зеркала, чтобы разрушить 2 статуи, открыв тем самым пару дверей. Наконец, отразите свет на среднюю статую, чтобы разрушить ее. Берите подругу и входите в комнату на западе.

Здесь пройдите через дым в другой конец, остерегаясь рук из-под земли. Дождитесь, пока дым рассеется, откройте сундук и получите *маленький ключ*. Теперь уничтожьте все руки из-под земли, чтобы появился второй сундук. Откройте его и берите *Карту Сокровищ № 20*. Выходите из комнаты. Теперь входите в комнату на востоке. Пройдите через поле дыма, стараясь, чтобы вас не схватили руки. На другой стороне протащите статую, после чего ударьте переключатель молотом, после чего свет отразится в другой комнате. После этого выходите вместе с *Мидли* из этой комнаты.

Отсюда толкайте блок в центральную часть по направлению к задней стене. Забирайтесь на верхний выступ. Летите *Мидли* на этот же выступ. Теперь берите ее и несите в следующую комнату. Здесь уничтожьте летающие черепа и привидений. Затем становитесь в свет и отражайте лучи на статуи напротив стены, чтобы разрушить их. Становитесь *Мидли* в свет и отражайте ее арфой луч вправо от источника света. Теперь отражайте луч, который отражает ваша помощница, на статую напротив задней стены. После того, как она разрушится, берите *Мидли* и идите в следующую комнату.

Здесь идите в северном направлении. В конце сыграйте *Лирику Бога Земли*, чтобы открыть проход вперед. После того, как стена разрушится, входите в следующую комнату. Здесь спускайтесь по ступенькам в круглую комнату. Пройдите немного вниз к зеленой стене. Спускайтесь вниз в комнату. Летите с помощницей к нижней части ступеней, затем несите ее в следующую комнату.

Эта комната – одна большая головоломка. Так что приготовьтесь ходить туда-сюда по несколько раз, чтобы решить ее. Летите наверх в центр комнаты. Становитесь на переключатель, чтобы открылся потолок и в комнату вошел свет. Теперь переключайтесь на себя и падайте ниже. Идите вправо, толкайте зеркало, пока оно не остановится, заняв свою правильную позицию, отражая свет. Переключайтесь на *Мидли* и становитесь на пьедестал, где отражается свет, и отражайте свет в статую в центральной части. Теперь отражайте с помощью *Мидли* свет на круглую платформу к северу. Переключайтесь на себя, забирайтесь на этот пьеде-

стал и отражайте свет на знаки на стене, чтобы убрать стену. После того, как стена исчезнет, берите зеркало и толкайте влево, пока оно не займет свое место. Вытащите зеркало, которое было за статуей, которую только что поджарила ваша подруга. Теперь идите в юго-западную часть комнаты и вытащите еще одно зеркало на его законное место. Теперь переключайтесь на **Мидли** и летите на пьедестал, над которым проходит луч света. Отражьте его на статую в центре. Переключайтесь на себя и вытащите вновь появившееся зеркало. Идите туда, где ваша подруга и отразите свет на знак на стене, чтобы открыть проход. Входите сюда.

Здесь, посветите на гробы, чтобы открыть их. Уничтожьте скелетов, вытащите блок и забирайте на верхний выступ. Откройте сундук, чтобы взять **Карту Сокровищ № 12**, затем выходите отсюда. Переключайтесь на **Мидли**. Летите на пьедестал, где заканчивается луч света. Отражайте его на круглую платформу справа и ниже, затем переключайтесь на себя. Отражайте свет на 4 знака на другой стене, открыв проход для еще одного зеркала. Толкайте его до конца, теперь переключайтесь опять на **Мидли**.

Теперь становитесь ею на одну из круглых платформ в северной части, на которой есть свет. Отражайте его на символ луны на огромной голове. Переключайтесь на себя и сделайте то же самое с другой стороны. Это откроет новый проход, и появятся 2 сундука. Открывайте их, чтобы получить **Кулон Счастья** и 50 рупий, затем идите в новую комнату на севере. Здесь уничтожьте 2 летающих черепа и рыцаря, чтобы открыть проход к сундуку. Открывайте его и берите **большой ключ**.

Теперь выходите из этой комнаты. В комнате с зеркалами идите к лестнице и забирайтесь наверх. Летите сюда же вашей подругой. Берите ее и идите в следующую комнату. В круглой комнате забирайтесь по веткам наверх, затем летите сюда **Мидли**. Берите ее и идите в дверь впереди. Здесь возьмите ее на руки и летите вдвоем через яму в западный конец. Открывайте дверь к боссу и идите в финальную комнату. Здесь вам предстоит сразиться с боссом в виде привидения, который состоит из множества маленьких привидений. Его зовут **Джалгалла**. Уничтожив его, берите контейнер с сердцем и входите в столб света. Вы и **Мидли** сыграете еще раз **Лирику Бога Земли**, чтобы вернуть половину силы вашему **Мечу Героев**. После этого вы покинете темницу.

## ***Великое море***

Отсюда плывите к **Ледяному острову** (2 квадрата на восток и 1 на север). Можете телепортироваться к **Лесной гавани** и отсюда плыть на запад, если хотите сэкономить время.

## ***Ледяной остров***

Когда вы приплывете сюда, стреляйте из лодки **огненной стрелой** в ледяное дыхание драконьей головы. Это разогреет остров, и у вас будет 5 минут, чтобы забраться внутрь и взять то, что нужно. Забирайтесь на остров и идите к западной стороне, затем заберитесь на пару платформ и идите по кругу. В конце пути прыгайте на ледяную платформу на воде. Затем на другую платформу, когда она под-

плывет поближе. После этого на последнюю платформу. Прыгайте на каменный выступ и идите по ступеням внутрь пещеры.

Внутри уничтожьте летучих мышей и идите прямо. Пересеките первый мост, продолжайте путь. Скатитесь вниз по короткому проходу впереди. В конце откройте большой сундук и получите **Железные ботинки**. Теперь, чтобы выбраться отсюда, идите по проходу вдоль стены, надев **Железные ботинки**, чтобы не упасть. Заходите в комнату, откуда дует ветер, и падайте в комнату ниже. Здесь используйте огненные стрелы, чтобы разморозить ледяные блоки, затем уничтожьте всех врагов, чтобы появилась колонна света. Входите в нее и выбирайтесь из пещеры.

### ***Великое море***

От этого острова садитесь в лодку и плывите далеко на север. Следуйте к месту, обозначенному на карте – это будет **остров Бурь**.

### ***Остров Бурь***

Когда причалите, наденьте **Железные ботинки** и идите против порыва ветра. Когда подойдете к статуе ветра – разбейте ее **молотом**. Больше ветер не будет беспокоить вас, когда вы будете сюда возвращаться. А сейчас заходите в пещеру. Вы увидите некоторые знаки на задней стене. Дирижируйте в указанных направлениях знаки и вы выучите новую мелодию – **Арию Бога Ветров**. После этого появится мудрец **Фаддо** и заговорит с Вами. Он попросит вас найти еще одного, кто играет на скрипке, чтобы открыть проход в **Храм Ветра**. Выходите из пещеры и плывите в **Лесную гавань**.

### ***Лесная гавань***

Дойдите до первого цветка-людоеда **Бокобабы** и поверните налево к водопаду, откуда вы услышите музыку и увидите нотки. Повернитесь к водопаду лицом. Зацепитесь крючком за палку вверху и, раскачавшись, прыгните внутрь водопада. Вы встретите **Макара**. Дирижируйте **Арией Бога Ветров**, и вы увидите мудреца **Фаддо**, который появится, и тоже будет играть. **Макар** пробудится как мудрец и хранитель **Храма Ветра**, а затем согласится аккомпанировать вам в этом храме. Теперь телепортируйтесь к **Ветреному острову**, а отсюда плывите к **острову Бурь**.

### ***Остров Бурь***

Здесь вы вновь получите указания от вашей лодки, прежде чем войдете внутрь. Внутри сыграйте **Арию Бога Ветров** возле стены. Как только **Макар** заиграет, дверь откроется. Ну что же, входите, но сначала проверьте, много ли сухарей и воды дала Вам бабушка в дорогу...☺

## Храм Ветра

Вначале просто берите своего помощника, **Макара** и входите во вторую комнату. Здесь используйте **Мелодию Власти**, чтобы контролировать **Макара**. Летите через ветер и наступайте на переключатель, чтобы остановить ветер. Если хотите 100 рупий, посадите вашим помощником семена в 2 места, где рыхлая почва. Затем откройте сундук и получите 100 рупий. Прыгайте на пружину, надев **Железные ботинки**, затем снимите их, чтобы вас отпружинило в воздух. В воздухе быстро используйте **Листок Деку**, чтобы добраться до выступа, где стоит **Макар**. Берите его и входите в следующую зону. Уничтожьте врагов, затем используйте **Листок Деку**, чтобы повернуть пропеллер, открывающий дверь. Переключитесь на помощника, посадите 2 дерева, чтобы открыть дверь, затем берите его на руки и входите в следующую комнату.

Здесь переключитесь опять на **Макара**. Летите на каждый выступ, сажая на каждом из них семена. Это откроет дверь. Однако появятся руки из-под земли и украдут вашего помощника, так что вам придется найти его и спасти. Входите в комнату на востоке. Вы найдете его заключенным внутри клетки. Идите прямо в следующую комнату на восток. Здесь идите вперед и падайте вниз. Уничтожьте руку, затем откройте дверь с помощью пропеллера. Уничтожьте еще одну руку и закройте дверь с помощью пропеллера. Используйте пружинный переключатель, чтобы запрыгнуть на верхний выступ. После этого входите в следующую комнату за углом.

В этой комнате летите в круговорот на **Листке Деку** и приземляйтесь на выступ в углу. Нажмите переключатель, затем летите на платформу справа. Отсюда все время летите на юг, и откройте сундук, чтобы получить **карту**. Теперь летите обратно на круговорот, затем на запад в еще один. Приземлитесь на платформу возле стены с воротами. Затем летите на последний выступ и входите в следующую комнату. Здесь нажмите переключатель с помощью **Железных ботинок**, чтобы открыть проход на полу. Падайте вниз. Когда приземлитесь, идите в комнату на юге.

Станьте на треснутую плитку, надев **Железные ботинки**, чтобы провалиться вниз. Уничтожьте врагов внизу. Двигайте пружину к подозрительной плитке в конце комнаты, затем подвиньте другой блок рядом к этому. Используйте пружину, чтобы забраться наверх. Откройте сундук, чтобы взять **маленький ключ**. Прежде чем покинуть эту комнату, сломайте все оставшиеся треснутые плитки. Появится сундук, в котором будет **Карта Сокровищ № 35**. теперь выходите отсюда и открывайте ключом дверь напротив.

Здесь вам предстоит сразиться с армией врагов. Уничтожьте всех. После этого откройте сундук, чтобы получить **Гарпун**! С его помощью заберитесь на выступ с переключателем. Ударьте его **молотом**, затем покидайте комнату. Здесь используйте **гарпун**, чтобы забраться на выступы вверху вдоль комнаты. На самом верхнем выступе используйте **Листок Деку**, чтобы пролететь к сундуку. Откройте его и возьмите компас. Используйте пружину, чтобы забраться на следующую платформу, затем продолжайте подниматься с помощью **гарпуна**.

Как только доберетесь до выступа со статуей головы, одевайте **Железные ботинки** и цепляйтесь **гарпуном** за мишень на голове. Вы свалите статую, после

чего сможете открыть сундук и взять *Кулон Счастья*. Вы также найдете здесь *Макара*, но пока оставьте его. Идите назад и падайте на выступ ниже того, на котором стоите. Идите до конца и посмотрите наверх. Забирайтесь с помощью *гарпуна* на эту платформу, затем переключайтесь на *Макара*. Летите им туда, где вы стоите, берите его и несите в следующую комнату.

Здесь уничтожьте всех врагов и используйте *гарпун*, цепляясь им за деревья, чтобы забраться на самый верх. Переключайтесь на помощника и летите им туда, где вы, затем вместе входите в следующую комнату. Здесь уничтожьте врагов и переключайтесь на *Макара*. Летите им на 4 выступа, посадив на каждом дерево. Затем забирайтесь с помощью *гарпуна* на самый верх. Берите *Макара* и идите в комнату впереди.

Здесь поставьте *Макара* на один из переключателей. Сами становитесь на другой, чтобы открыть дверь перед вами. Идите к краю и посмотрите вниз и влево. Летите на эту платформу. Затем уничтожьте врагов. Теперь летите вашим помощником туда, где вы стоите. Берите его и входите в следующую комнату. Здесь идите прямо и падайте на нижний уровень вместе с помощником. Откройте ворота с помощью пропеллера, затем уничтожьте 2 руки из-под земли. Несите *Макара* в другой конец комнаты, затем закройте ворота с помощью пропеллера. Используйте пружину, чтобы добраться на верхний выступ, затем летите сюда же вашим помощником. Идите к стене, где нарисованы ноты мелодии и сыграйте *Лирику Бога Ветров*. Затем входите в следующую комнату. Здесь уничтожьте врагов, затем откройте сундук и возьмите большой ключ. Выходите из этой комнаты. Идите через следующую комнату. Используйте пропеллер. Выходите в следующую комнату.

Здесь падайте вниз и переключайтесь на *Макара*. Посадите им 2 дерева в почву. Появится круговорот. Летите в него на *Листке Деку*. Когда доберетесь на второй этаж, приземляйтесь на южную платформу. Переключайтесь на *Макара* и проделайте с ним то же самое. Несите его в следующую комнату. Уничтожьте врагов, откройте сундук и получите *маленький ключ*. Выходите и падайте в самый низ. Когда ветер остановится, падайте ниже лезвий и открывайте ключом дверь. Входите в эту комнату.

Здесь уничтожьте всех врагов. Затем используйте *гарпун* и *Железные ботинки*, чтобы завалить статуи в стене. Появятся еще враги. Уничтожьте их. Откройте сундук и возьмите *Карту Сокровищ № 5*. Теперь забирайтесь с помощью *гарпуна* наверх. Используйте *Листок Деку*, чтобы добраться до переключателя. Нажмите его, надев *Железные ботинки*. Падайте вниз вместе с помощником и выходите на восток.

В этой комнате уничтожьте врагов на этой стороне. Переключайтесь на *Макара* и летите на другую сторону, чтобы посадить там дерево. Теперь используйте *гарпун*, чтобы пересечь обрыв, берите *Макара* и несите его в другую комнату. Здесь решите головоломку сдвигающимися лезвиями. Заблокируйте их с помощью каменных блоков. После этого берите помощника и идите в следующую комнату. Здесь сыграйте *Арию Бога Ветров* возле стены, чтобы открыть ее. Идите вперед и открывайте дверь к боссу. Вы встретитесь с боссом по имени *Молгура*.

После того, как вы уничтожите босса, берите контейнер с сердцем и идите в свет. Ваш помощник окончательно восстановит силу *Меча Героев*. После этого вы покинете темницу.

## ***Великое море***

Оказавшись на берегу, вы увидите, как ***Король Красных Львов*** будет разговаривать с рыбой. Затем вам расскажут о следующей миссии: найти и собрать всего 8 частей ***Элемента Храбрости Символа Триединства***. Для этого нужно использовать специальную ***Чудесную Карту***, которую вам выслал по почте ***Тингл***. Отправляйтесь на юг, а затем на запад к ***Стальному островку***.

### ***Стальной островок***

Когда приплывете сюда, будьте осторожны, так как вас будут атаковать много вражеских кораблей. Уничтожьте маленькие корабли, затем уничтожьте пушки на самом острове. Откроется проход - заплывайте внутрь. Станьте на символ ветра и сыграйте ***Реквием Ветра***, чтобы появился сундук. Открывайте, и у вас в руках ***Карта Триединства № 1***. Выплывайте наружу.

Ваше следующее место назначения – ***Частный оазис***, но прежде, чем вы попадете туда, нужно быстро смотаться еще в одно место. Плывите на ***Ветреный остров*** и посетите школу. Дайте ***учительнице 20 Кулонов Счастья*** и она вручит вам ***Дарственную***, с которой вы становитесь собственником оазиса, и которая позволит вам войти в принадлежащий уже вам пляжный домик. Отправляйтесь туда.

### ***Частный оазис***

Здесь у двери предъявите ***Дарственную***, чтобы войти внутрь. Внутри используйте ***крюк***, чтобы зацепиться за балку на потолке. Огонь в камине погаснет - заходите туда и прыгайте вниз. Когда приземлитесь, идите прямо, а затем направо. Идите по кругу, пока не придете к лестнице. Спускайтесь по ней и заползайте в проход справа от лестницы. Поверните направо, затем все время прямо. В конце поверните направо и вверх по еще одной лестнице. Нажмите переключатели на полу с помощью ***молота***, затем идите вокруг стены за переключателями. Спускайтесь по проходу вниз.

Когда опять подойдете к лестнице, идите прямо и вползайте в проход. Идите до конца, затем опять залазьте на первый этаж. Выбирайтесь и ударьте молотом ближайший переключатель, затем спускайтесь по еще одной лестнице. Уничтожьте мумий, затем ползите через проход до конца, забирайтесь по лестнице в конце. Становитесь на символ ветра и сыграйте ***Реквием Ветра***, чтобы появился сундук, открывайте – это ***Карта Триединства № 2***. Теперь нажмите другой переключатель, чтобы открыть последнюю дверь. Теперь бегите к выходу. Поднимайтесь, покидайте оазис и садитесь в лодку.

Отсюда плывите все время на запад к ***Птичьим Скалам***.

## ***Птичьи Скалы***

Здесь идите на самый маленький остров из всей группы островов. Используйте над дверью ***крюк***, затем залазьте на выступ и выбирайтесь на верхнюю платформу. Используйте стрелы, чтобы сбить как можно больше птиц, чтобы они вам потом не мешали. Затем используйте ***Грушу Гуо***, чтобы получить контроль над чайкой. Облетите ей 5 высоких скал, ударяя на вершине каждого из них кристалльный переключатель. Сделав это, вы откроете дверь. Заходите внутрь, сыграйте ***Реквием Ветра***, чтобы появился сундук. Забирайте из него ***Карту Триединства № 3***.

Выходите из комнаты, садитесь в лодку и плывите на ***Алмазный остров***, а лучше телепортируйтесь – так будет быстрее.

## ***Алмазный остров***

Здесь используйте ***гарпун***, чтобы забраться на остров. Затем цепляйтесь ***гарпуном*** от дерева к дереву, чтобы забраться на вершину острова. Наверху падайте в отверстие в полу. Внутри прыгайте в первый телепортирующий горшок. В следующей комнате сожгите доски на горшке справа от светильника и прыгайте в него. В следующей комнате идите прямо, уничтожая руки из-под земли, и открывайте правый горшок. Затем идите до конца платформы и сожгите доски на левом горшке и прыгайте в него. В последнем месте откройте сундук, чтобы получить ***Призрачную Карту***. Теперь выходите и садитесь в лодку.

Сыграйте ***Песню Перемен***, чтобы наступила ночь. Открывайте ***Призрачную Карту*** и смотрите на местонахождение ***корабля-призрака*** (ориентируйтесь на фазы луны, так как при определенной фазе луны корабль находится в определенном месте). Плывите к тому острову, к которому ближе этот корабль. Поплавайте вокруг острова, чтобы найти корабль. Как только вы его найдете, плывите прямо на него, чтобы попасть внутрь. Внутри уничтожьте приведений и ***Виззробов***, чтобы появилась лестница. Залазьте по лестнице, открывайте сундук, и вы стали обладателем ***Карты Триединства № 4***. Теперь плывите к ***острову Скалистый Шпиль***.

## ***Остров Скалистый Шпиль***

Подплыв к острову, плывите к его северо-западной части. Здесь вы увидите 3 вражеских корабля: 2 обычных и 1 золотой. Уничтожьте золотой и достаньте со дна моря сундук, который остался после него. В сундуке будет ***Карта Триединства № 5***. Теперь отправляйтесь на ***Остров Начинаний***.

## ***Остров Начинаний***

Заберитесь на выступ слева от бабушкиного дома. Используйте ***гарпун***, чтобы зацепиться за дерево и забраться наверх (*другой способ туда попасть - пролететь на листке с возвышения перед висячим мостом в верхней части острова, недалеко от места, где стоит дядюшка Хо-Хо (человек с подозрительной трубой)*). Идите к статуе в виде головы и поднимите ее. Под ней будет отверстие, падайте в

него. Поймайте 3 фей и падайте в следующее отверстие. Здесь вам предстоит битва не на жизнь, а на смерть. Это помещение имеет глубину в 50 этажей. Каждые 10 этажей у вас будет возможность отдохнуть и пополнить запасы рупий и энергии. После того, как вы пройдете 30 этажей, Вы окажетесь в комнате с символом ветра на полу. Сыграйте **Реквием Ветра** на этом символе - появится сундук, в котором будет **Карта Триединства № 6**.

Далее, рекомендую пройти оставшиеся этажи и получить **Часть Сердца**, чтобы уже больше никогда не возвращаться в это ужасное место.

Затем прыгайте в лодку и плывите к **острову Каменного Стража**.

### ***Остров Каменного Стража***

Заберитесь на самую вершину острова. Вы найдете камень в форме головы. Поднимите его и падайте в яму. Идите в следующую комнату. Здесь будет несколько дверей, в которые можно войти. Войдите в каждую и убейте там всех. После этого откроется последняя дверь. Идите в центр комнаты с дверями и уничтожьте здесь рыцарей. Затем входите в последнюю дверь. Там будет символ ветра на полу. Сыграйте **Реквием Ветра**, откройте появившийся сундук и получите **Карту Триединства № 7**.

Теперь телепортируйтесь к **Драконьему острову**, а отсюда плывите на северо-восток к **Смотровому острову**.

### ***Смотровой остров***

Когда приплывете сюда, причаливайте к самому низкому острову. Используйте **гарпун**, чтобы зацепиться за дерево. Отсюда, также с помощью **гарпуна**, доберитесь до главного острова и падайте в отверстие на полу. Идите в следующую комнату. Здесь будет несколько дверей, в которые можно войти. Войдите в каждую и убейте там всех. После этого откроется последняя дверь. Идите в центр комнаты с дверями и уничтожьте рыцарей. Затем входите в последнюю дверь. Там будет символ ветра на полу. Играйте **Реквием Ветра**, откройте появившийся сундук и получайте **Карту Триединства № 8**.

Теперь, когда у Вас все 8 карт, пора навестить **Тингла**.

### ***Остров Тингла***

Здесь забирайтесь по лестнице и поговорите с **Тинглом**. Он предложит расшифровать все ваши 8 карт. Но за расшифровку каждой он сдерет по 398 рупий, так что убедитесь, что у вас на данный момент есть как минимум 3184 рупии. После расшифровки карты станут понятными, и вам останется лишь приплыть на места, обозначенные на картах и достать со дна моря желаемые объекты – осколки **Элемента Храбрости**.

Как только найдете все 8 частей, **Элемент Храбрости Символа Триединства** будет восстановлен и станет цельным объектом. После этого телепортируйтесь к **Башне Богов**.



## ***Башня Богов***

Просто проплывите между стен башни. Вы покажете ***Символ Триединства*** богам, после чего на поверхности воды появится знакомый портал в Хирул. Заплывайте в него.

## ***Замок Хирула***

Оставляйте лодку и входите в замок. Идите вниз по ступенькам, которые были скрыты под статуей. Здесь идите вниз, чтобы встретиться с ***Зельдой***. Оказавшись на месте вы увидите, что ее там нет. Выслушайте речь ***Ганона***, после которой появятся 2 рыцаря. Убейте их без зазрения совести и поднимайтесь наверх. Идите к тому выходу, за которым ранее вам преграждал проход невидимый барьер. Разрубите его ***Мечом Героев*** и продолжайте путь вперед.

Продолжайте идти, уничтожая по дороге врагов. В конце используйте ***гарпун***, чтобы пересечь пару обрывов, затем входите в пещеру. Идите вперед и проходите через большую дверь, чтобы попасть в ***Башню Ганона***.

Но стоит предупредить, что сюда нужно идти подготовленным. То есть, у вас должно быть питье во всех четырех бутылках, чтобы пополнять запасы магии и энергии, также желательно собрать побольше Частей Сердца, чтобы у вас было больше энергии. Если этого нет, то возвращайтесь в мир над водой и завершите поиски, а если вы уже готовы, тогда вперед, входите в эту последнюю башню...

## ***Башня Ганона***

Вы окажитесь в комнате с мостами, которые ведут в 4 разные секции. Идите в центр, затем по юго-западному пути (налево от входа). Здесь используйте ***крюк*** и прыгайте на маленькую платформу в лаве. Затем на следующую платформу. На последнем шесте перестаньте раскачиваться и забирайтесь наверх шеста. Теперь используйте ***Листок Деку***, чтобы перелететь через выступ ниже. Уничтожьте огненные черепа и входите в следующую комнату. Здесь Вы встретитесь с уже знакомым боссом по имени ***Гохма***, только на этот раз она будет черно-белая. У вас исчезнет все ваше обмундирование, останется лишь то, что необходимо для сражения с этим боссом. Уничтожьте Гохму и вы будете телепортированы обратно в центральную комнату.

Теперь входите в северо-западный проход. Подуйте ***Листком Деку*** на пропеллер, чтобы подвинуть платформу ближе. Прыгайте на нее и двигайтесь вперед. В конце прыгайте на платформу,двигающуюся вверх и вниз. Таким способом, перемещаясь по платформам, доберитесь до двери в конце этой зоны. Входите в нее. Вы встретитесь с черно-белым боссом ***Кэлль-Демос***. Уничтожьте его во второй раз и возвращайтесь в центральную комнату.

Входите в северо-восточную комнату. Здесь вам также предстоит преодолеть некоторые препятствия, чтобы добраться до двери с черно-белым боссом ***Джалгаллой***. Уничтожьте его опять, после чего вы вновь окажитесь в центральной комнате.

Идите в юго-восточную комнату. Доберитесь до черно-белого босса **Молгиры**, уничтожьте его во второй раз. После того, как вновь окажитесь в центральной комнате, наконец-то откроется дверь в центре, так что входите в новую комнату.

Здесь идите наверх, уничтожая по пути врагов. В конце входите в следующую комнату. Войдите в восточную дверь, и увидите несколько светильников, которые зажгутся, когда вы войдете. Идите вперед, затем прыгайте внутрь. Вы встретитесь с **Фантомом Ганоном**. Атакуйте этот фантом в каждой комнате, пока он не выронит меч. Затем входите в ту комнату, куда указывает рукоять меча (если войдете неправильно, то будете телепортированы в начало). Когда достигните последней правильной комнаты, открывайте сундук и берите **стрелы Света**.

Когда вернетесь в предыдущую комнату, то перед вами будет стена с изображением **Ганонона**. Выстрелите в него **стрелой Света**, и появится **Фантом Ганонон**, чтобы сразиться с вами по-настоящему. Выпустите в него 1 **стрелу Света** и он исчезнет. Теперь входите в комнату, где есть несколько переключателей на стенах. Обратите внимание на то, в какой последовательности они будут вам показаны. Затем входите в другую комнату, где есть такие же переключатели, только еще не включенные. Ударьте их бумерангом в той последовательности, в которой они были показаны вам ранее, после чего откроется портал, ведущий наружу.

После этого идите к стене с изображением **Ганонона** и разрежьте ее мечом, который остался от его **Фантома**. Входите и идите вверх по ступенькам. Уничтожайте всех врагов, разбивайте горшки, чтобы восполнять свои потери. Когда доберетесь до вершины, откроется финальная дверь. Внутри вы встретитесь с огромной куклой. Это **Марионетка Ганонона**, но это еще не самый злодей. Вам придется сразиться с тремя их разновидностями. После уничтожения марионеток забирайтесь вверх по красному канату в центре комнаты на платформу. Здесь используйте **крюк**, чтобы зацепиться за шест наверху. Перестаньте раскачиваться и залазьте наверх. Идите в центр. Разбейте горшки, чтобы пополнить запасы магии и энергии, затем вновь используйте **крюк**, чтобы забраться дальше наверх. Наверху идите в центральную часть. Поймайте в бутылку фею, которую вы найдете в одном из горшков. Затем сожгите доски на телепортирующей горшке, чтобы в случае необходимости вернуться сюда побыстрее.

Если вы готовы к бою, то цепляйтесь **гарпуном** за мишень наверху и выходите наружу. Вы окажитесь на крыше башни. После длинного диалога между **Ганонондорфом** и **королем Хирула**, начнется финальная битва игры. Как только вы одолеете **Ганонондорфа**, вас ждет финальная заставка и титры (досмотрите их до самого конца).

Вот и сказке конец.

# Мелодии

## Баллада Бурь

Описание: телепортирует вас в определенные локации на море.

Как дирижировать:

**С-вниз, С-вправо, С-влево, С-вверх**

## Мелодия Власти

Описание: позволяет управлять определенными персонажами или предметами в темницах.

Как дирижировать:

**С-влево, ничего, С-вправо, ничего**

## Лирика Бога Земли

Описание: когда вы сыграете ее вместе с мудрецом, это позволит попасть в **Храм Земли**. Также с помощью этой мелодии можно открывать двери, на которых нарисованы соответствующие знаки-направления внутри темницы.

Как дирижировать:

**С-вниз, С-вниз, ничего, С-вправо, С-влево, С-вправо**

## Песня Перемен

Описание: позволяет менять время суток со дня на ночь и наоборот.

Как дирижировать:

**С-вправо, С-влево, С-вниз**

## Ария Бога Ветров

Описание: когда вы сыграете ее вместе с мудрецом, это позволит попасть в **Храм Ветра**. Также с ее помощью мелодии можно открывать двери, на которых нарисованы соответствующие знаки-направления внутри темницы.

Как дирижировать:

**С-вверх, С-вверх, С-вниз, С-вправо, С-влево, С-вправо**

## Реквием Ветра

Описание: позволяет контролировать направление ветра.

Как дирижировать:

**С-вверх, С-влево, С-вправо**

## Части Сердца

---

---

### *Острова Прямых Углов*

---

---

1. Приплывите на эти острова и заберитесь на самый верх с помощью двигающихся блоков в стенах. На самом верху откройте сундук и получите **Часть Сердца**.
2. Сверьтесь с **Картой Сокровищ № 15** и достаньте **Часть Сердца** со дна моря возле этих островов.

---

---

### *Остров Бомб*

---

---

3. Взорвите камень на острове, и смело падайте в открывшуюся пещеру. Все остальное – это дело техники, и сундук с **Частью Сердца** в вашем распоряжении.
4. Сверьтесь с **Картой Сокровищ № 20** и достаньте **Часть Сердца** со дна моря возле этого острова.

---

---

### *Остров Полумесяца*

---

---

5. Сверьтесь с **Картой Сокровищ № 11** и достаньте **Часть Сердца** со дна моря возле этого острова.

---

---

### *Алмазный остров*

---

---

6. Сверьтесь с **Картой Сокровищ № 23** и достаньте **Часть Сердца** со дна моря возле этого острова.

---

---

### *Драконий остров*

---

---

7. Когда вы здесь, то сыграйте в игру, в которой вам придется сортировать письма по ячейкам, на время. Вы должны успеть раскидать больше 25 писем. После того, как вы это сделаете, повторите это еще раз. Вам дадут **письмо к матери**. Отправьте это письмо через ближайший почтовый ящик, и через некоторое время вам по почте придет письмо с **Частью Сердца**, так что не забудьте проверять двигающиеся почтовые ящики.

8. Когда вы соберете 20 **Золотых перьев** (перья, которые можно получить, убивая **Каргароков** - больших злых морских птиц), поговорите со стражником на 2 этаже. Дайте их ему, и он наградит вас сотней рупий, а через некоторое время вы получите письмо с **Частью Сердца**.

=====  
***Острова Пяти Звезд***  
=====

9. К югу от этих островов вы найдете деревянную подводную лодку. Войдите в нее и уничтожьте внутри всех врагов. Появится лестница, залезьте по ней и войдите в комнату. Там будет сундук с **Частью Сердца**.

10. После того, как у вас появится **Карта Сокровищ № 33**, плывите сюда и тащите со дна моря-океана сундучок...

=====  
***Летная платформа***  
=====

11. После того, как Великая Фея увеличила вашу шкалу магии, смело плывите сюда. Все, что вам нужно для получения **Части Сердца** - выиграть в этой игре, а именно пролететь до финиша с помощью **Листка Деку** и вихрей, которые будут поднимать вас повыше.

=====  
***Лесная гавань***  
=====

12. **Карта Сокровищ № 31**. Без комментариев!

=====  
***Заброшенная крепость***  
=====

13. От сундука, в котором находится карта к этой темнице, упадите вниз на первый этаж. Откройте клетку с помощью находящегося рядом переключателя. Войдите в нее и откройте сундук с **Частью Сердца**.

=====

***Великое море***

=====

14. Проверьте почтовый ящик после того, как прошли **Драконью пещеру**, чтобы получить **Часть Сердца** от вождя - отца **Комали**.

15. После того, как Вы прошли **Запретный лес**, на Карте Моря появятся 8 листочков от деревьев. Подойдите к любому, и вы увидите увядшее деревце, а рядом с ним **Корока**, который скажет вам, что эти деревца надо полить, но не простой водой, а волшебной **Лесной водой**. Эта вода сохраняет свои свойства в течении 20 минут реального времени, так что торопитесь успеть полить все 8 деревьев. Если успеете, то получите **Часть Сердца**. Эту волшебную воду можно набрать в пустую банку из водоема, окружающего **Дерево Деку**.

=====

***Остров Великой Рыбы***

=====

16. На этом острове есть секретная пещера. Подплывите к острову и с юго-восточной стороны вы увидите маленький островок со спиралевидным подъемом. Поднимитесь на него и измените направление ветра на северо-западное. После этого используйте **Листок Деку**, чтобы пролететь в направлении ветра. Вы должны приземлиться на выступ перед маленькой пещерой. В пещере – сундук, в сундуке – **Часть Сердца**.

17. Завершите на этом острове последовательность обмена с 3 торговцами, чтобы в итоге получить у торговца **Часть Сердца**.

=====

***Каменноголовый остров***

=====

18. Используйте **Грушу Гуо**, чтобы получить контроль над чайкой. Летите на самую вершину острова и забирайте **Часть Сердца**.

=====

***Остров Скалистый Шпиль***

=====

19. Используйте **Грушу Гуо**, чтобы получить контроль над чайкой. Летите на самую вершину острова, чтобы коснуться включателя. После этого огонь, окружающий сундук внизу острова, исчезнет. Открывайте сундук и берите **Часть Сердца**.

=====

***Остров Начинаний***

=====

20. После того, как вы найдете **Браслеты Силы**, идите в один из верхних домов. Вы там найдете большую свинью. Возьмите ее и несите через мост, туда, где есть темная почва. Затем бросьте на эту почву приманку. Свинья начнет рыть землю и откопает для вас **Часть Сердца**.

21. После возвращения на **остров Начинаний**, посетите **Орку** (дед, который учил вас обращаться с мечом). Согласитесь на спарринг с ним. Если вы ударите его мечом 500 раз, прежде чем он ударит вас 3 раза, то в качестве приза вы получите **Часть Сердца**.

22. За домом **бабушки** используйте **гарпун**, чтобы зацепиться за пальму и забраться на высокий выступ. На этом выступе будет большая каменная голова. Поднимите ее с помощью **Браслетов Силы** и смело падайте в яму. Вы окажетесь в **лабиринте Испытаний**. Опуститесь вниз на 50 этажей, побеждая в каждой комнате всех врагов, и в конце вас будет ждать сундук с **Частью Сердца**.

=====

***Остров Ланы***

=====

23. Сверьтесь с **Картой Сокровищ № 30**.

24. Проползите в купол на острове и упадите в яму внутри него. Обследуйте несложный лабиринт, и вы найдете сундук с **Частью Сердца**.

=====

***Скалистый остров***

=====

25. **Карта Сокровищ № 2**. Как обычно - плывете на место, обозначенное крестом, закидываете невод и достаете золотую рыбку, имя которой **Часть Сердца**.

26. Посетите плавающий магазин возле этого острова (**спец. Магазинчик Биддла**) и купите **Часть Сердца** за 950 рупий (сущие копейки...)

27. К югу от этого острова вы найдете 2 вражеских корабля. Уничтожьте их с помощью пушки. В том месте, где они затонут, нужно достать со дна моря сундуки. В одном из них будет **Часть Сердца**.

=====  
***Острова Семи Звезд***  
=====

28. Плывите по направлению к месту скопления в небе чаек. Вы услышите их крики. В этом месте Вас ждет 12-ти-глазый **Гигантский Кальмар**. Уничтожьте все его глаза с помощью бумеранга, и на том месте, где он затонул, поднимите сундук со дна моря, в котором что будет? Правильно – **Часть Сердца**.

=====  
***Риф Шести Глаз***  
=====

29. К юго-западу от этого рифа есть деревянная подводная лодка, окруженная плотами. Войдите в нее, уничтожьте всех врагов, после чего появится лестница. Поднимитесь по ней, откройте сундук, находящийся в комнате и забирайте **Часть Сердца**.

=====  
***Южный остров Феи***  
=====

30. См. **Карту Сокровищ № 4**. Опять на ней нарисован крестик...

=====  
***Смотровой остров***  
=====

31. Заберитесь на самый верх острова. Поговорите с **Сальваторе**, человеком, управляющим мини-игрой с кодовым названием «стрельба по бочкам». Заплатите ему (у, капиталист проклятый) аж целых 50 рупий и попадите по всем 5 бочкам с 10 попыток. Если получилось, значит **Часть Сердца** ваша. А не получилось – век 50 рупий помнить будете...

=====  
***Остров Звезды***  
=====

32. Взорвите большой камень на острове и падайте в пещеру. Уничтожьте в ней всех врагов и получите **Часть Сердца**.



=====

***Остров Каменного Стража***

=====

33. К востоку от острова есть платформа. Залезьте на нее, уничтожьте 2 врагов. Затем уничтожьте все 8 пушек на этой платформе. Для этого, стоя на платформе, положите в каждом ее конце, где есть пушка, по одной бомбе. После этой процедуры появится сундук. Но это еще не все, так как вам придется еще к этому сундуку подойти, наклониться, открыть, и после всего этого еще и достать оттуда **Часть Сердца**.

=====

***Остров Терновник Феи***

=====

34. **Карта Сокровищ № 5**. Ну сколько раз повторять? Открываем карту, плывем к месту, обозначенному крестом, поднимаем со дна сундук, открываем сундук, достаем **Часть Сердца**, закрываем сундук...

=====

***Риф Трех Глаз***

=====

35. Смотрим **Карту Сокровищ № 38**, достаем сундук, забираем **Часть Сердца**.

=====

***Остров Тингла***

=====

36. К северу от острова вы увидите много морских чаек, они будут кружить над морем и орать, как резаные. Плывите туда, чтобы успокоить этих истеричек. Когда вы увидите 12-глазого **Гигантского Кальмара**, то поймете, почему они оралы. Уничтожьте эту мразь из глубины преисподней, а затем достаньте со дна моря сундук с **Частью Сердца** в том месте, где затонул этот органический «Титаник».

=====

***Ветренный остров***

=====

37. Идите в школу и поговорите с учительницей, **миссис Мэри**. Согласитесь помочь ей, затем идите на улицу и поговорите с четверьмя пацанами. Согласитесь поиграть с ними в прятки, выиграйте, и получите **Часть Сердца**.

38. Войдите в здание мельницы. На первом этаже сидит **Сальваторе** и торгует удовольствием по 10 рупий. Это игра эквивалентна русскому морскому бою на

тетрадках в клеточку, однако она менее честная, так как корабли здесь расставляются такими зигзагами, что не поймешь, где заканчивается один корабль, а где начинается другой. Выиграйте морской бой и получите **Часть Сердца**.

39. Ночью, когда светит луна, а волки воют, и от страха спать хочется, идите к маяку. Залезьте по лестнице с его обратной стороны и нажмите переключатель на полу (убедитесь, что ветер дует с юга на север). После этого идите туда, где вы играли в нечестный морской бой и поднимитесь на второй этаж. Там будет дверь. Выходите наружу. Возле двери будет стоять человек. Чертовое колесо будет вращаться. Запрыгните на него и двигайтесь до самого верха. Наверху вы увидите двусторонний вращающийся предмет, похожий на огромный фонарь. Это источник света некогда работавшего маяка. В самое сердце этого фонаря нужно пустить огненную стрелу, чтобы он загорелся. После того, как заработает маяк, на маленьком островке возле пирса появится сундук. Подплывите к нему на лодке, зацепитесь за него с помощью **гарпуна**, либо долетите до него на **Листке Деку** с какой-нибудь высокой точки острова. В сундуке вас ждет **Часть Сердца**.

40. Ну а теперь подойдите к человеку, который стоит возле вращающегося колеса мельницы - он даст вам **Часть Сердца** в благодарность за то, что вы зажгли маяк.

41. Идите ночью на аукцион и выиграйте там **Часть Сердца**.

42. Идите на второй этаж дома, где проводится аукцион. Поговорите с **Мэгги**, и она даст вам свое любовное письмо. Опустите его в почтовый ящик. Затем опять идите к ней. При входе в комнату вы увидите, как ее отец ругает крылатого почтальона, не разрешая ему передать ей письмо. Когда он выгонит почтальона, идите в кафе, где вы встретите это крылатое, недовольное и вечно куда-то опаздывающее существо. Поговорите с ним, согласитесь передать письмо для **Мэгги**. Идите к ней, отдайте ей письмо и получите в награду **Часть Сердца**.

43. После того, как у вас появится **Цветной Фотоаппарат**, поговорите с женщиной в оранжевом платье, **Линдой**, которая все время стоит возле школы. Сфотографируйте ее и покажите ее фотографию молодому человеку по имени **Антон**, который все время гуляет по острову. Сыграйте **Песню Перемен** 2 раза, чтобы наступил следующий день, и идите в кафе. Там вы застанете эту влюбленную парочку. Поговорите с ними и получите **Часть Сердца**.

44. Вы должны были обратить внимание на круглые предметы, напоминающие корону, которые расположены на улицах города. Идите в магазин **Зунари** и купите у него цветы, флаги или статуи и поставьте их в эти пьедесталы (вы можете их покупать только после того, как закончите последовательность обменов на островах, с 3 торговцами с большими рюкзаками за спиной). Делайте так до тех пор, пока не заполните все подставки, которые найдете на улицах города. Всего их 14 штук. После этого подойдите к мужчине, который все время сидит на лавочке перед обрывом, и он даст вам **Часть Сердца**.

# Великие Феи

## **Великая Фея № 1:**

Местонахождение: **Северный остров Феи.**

Ее помощь: увеличивает вместимость кошелька до 1000 рупий.

## **Великая Фея № 2:**

Местонахождение: **остров Начинаний** (в лесу над деревней нужно взорвать большой камень, закрывающий яму в земле).

Ее помощь: увеличивает вместимость кошелька до 5000 рупий, но сначала необходимо увеличение до 1000 рупий.

## **Великая Фея № 3 (королева Фей):**

Местонахождение: **острова Мать-и-Дитя** (телепортируйтесь внутрь большого острова с помощью **Баллады Бурь**, после того, как побывали в Зброшенной крепости во второй раз).

Ее помощь: дарит вам огненные и ледяные стрелами.

## **Великая Фея № 4:**

Местонахождение: **Западный остров Феи** (нужно ударить по переключателю **МОЛОТОМ**).

Ее помощь: увеличивает количество стрел до 60 штук.

## **Великая Фея № 5:**

Местонахождение: **Восточный остров Феи** (взорвите большой камень снаружи).

Ее помощь: увеличивает количество бомб до 60 штук.

## **Великая Фея № 6:**

Местонахождение: **остров Терновник Феи** (нужно ударить по трем переключателям **МОЛОТОМ**).

Ее помощь: увеличивает количество стрел до 99 штук.

## **Великая Фея № 7:**

Местонахождение: **Южный остров Феи** (используйте **огненную стрелу**, чтобы открыть проход).

Ее помощь: увеличивает количество бомб до 99 штук.

## **Великая Фея № 8:**

Местонахождение: **риф Двух Глаз** (уничтожьте 4-глазого **Гигантского Кальмара** рядом с островом)

Ее помощь: увеличивает шкалу магии **вдвое**.

# Карты Сокровищ

## Карта № 1:

Местонахождение: **Запретный лес**

Сокровище: **200 рупий** (*Частный оазис*)

Где найти карту: идите в многоуровневую комнату, где много **бутонов Бокбабы**, которые подбрасывают вас вверх. Поднимитесь на самый высокий уровень с помощью **бутонов** и **Листка Деку**. Затем прокатитесь на платформе в юго-западный угол комнаты и очистите сундук от ветвей с помощью бумеранга. Откройте его и получите карту № 1.

## Карта № 2:

Местонахождение: **Ветренный остров**

Сокровище: **Часть Сердца** (*Скалистый остров*)

Где найти карту: поднимитесь на второй этаж дома, где проводится аукцион. Поговорите с **отцом Мэгги**, дайте ему 20 пар **Костяных бус** - взамен он даст вам карту.

## Карта № 3:

Местонахождение: **Лесная гавань**

Сокровище: **200 рупий** (*Восточный остров Феи*)

Где найти карту: на островке с деревьями рядом с главным островом есть сундук. Добраться до него можно с помощью **Листка Деку**. Открывайте сундук и берите карту.

## Карта № 4:

Местонахождение: **Скалистый остров**

Сокровище: **Часть Сердца** (*Южный остров Феи*)

Где найти карту: карта продается в **специальном Магазинычке Биддла** рядом с островом всего за каких-то 900 рупий.

## Карта № 5:

Местонахождение: **Храм Ветра**

Сокровище: **Часть Сердца** (*остров Терновник Феи*)

Где найти карту: в комнате, где есть мишени для **гарпуна**, уничтожьте всех врагов. После этой жестокой процедуры появится сундук, в котором лежит карта.

## Карта № 6:

Местонахождение: **Башня Богов**

Сокровище: **200 рупий** (*риф Шести Глаз*)

Где найти карту: в комнате, где вы найдете **компас**, выстрелите стрелой в глаз на стене, чтобы открыть потайную дверь. За этой дверью будет сундук, в котором и лежит эта карта.

### **Карта № 7:**

Местонахождение: **Ветреный остров**

Сокровище: **200 рупий (остров Звезды)**

Где найти карту: сыграйте в **морской бой** во второй раз, после того, как выиграли в первый раз. Выиграйте игру, чтобы получить карту в качестве приза.

### **Карта № 8:**

Местонахождение: **остров Подковы**

Сокровище: **200 рупий (Западный остров Феи)**

Где найти карту: сыграйте в своеобразный гольф, состоящий из 3 раундов (бросайте орехи в направлении отверстий в полу, а затем толкайте их ветром с помощью **Листка Деку**, чтобы они упали в эти отверстия). После этого упадите в пещеру и уничтожьте там всех врагов. Откройте сундук и...

### **Карта № 9:**

Местонахождение: **остров Полумесяца**

Сокровище: **200 рупий (остров Подковы)**

Где найти карту: найдите к северу от острова деревянную подводную лодку. Сражайтесь с врагами до победного конца. После этого появится лестница, которая приведет вас к сундуку, в котором будет карта.

### **Карта № 10:**

Местонахождение: **остров Полумесяца**

Сокровище: **200 рупий (остров Тингла)**

Где найти карту: откройте сундук, который на вершине острова и получите карту.

### **Карта № 11:**

Местонахождение: **Драконья пещера**

Сокровище: **Часть Сердца (остров Полумесяца)**

Где найти карту: вы найдете комнату с ямой, полной лавы, которую вы не сможете пересечь. Сюда нужно будет вернуться позже, когда у вас будет **крюк**. Затем просто откройте сундук...

### **Карта № 12:**

Местонахождение: **Храм Земли**

Сокровище: **200 рупий (Риф Пяти Глаз)**

Где найти карту: в комнате с головоломкой из больших зеркал нужно открыть боковую комнату. Уничтожьте там врагов, после чего появится сундук с картой.

### **Карта № 13:**

Местонахождение: **риф Двух Глаз**

Сокровище: **Карта Секретных Пещер (Смотровой остров)**

Где найти карту: после того, как вы пройдете **Заброшенную крепость** во второй раз, возвращайтесь сюда. Уничтожьте все пушки на стене, чтобы появился сундук. Используйте **Листок Деку**, чтобы добраться до платформы с сундуком.

### **Карта № 14:**

Местонахождение: **Каменноголовый остров**

Сокровище: **200 рупий (Башня Богов)**

Где найти карту: к северу от острова вы найдете деревянную подводную лодку. Войдите в нее и уничтожьте всех крыс внутри. После этого появится лестница, забирайтесь по ней и открывайте появившийся сундук, чтобы получить эту карту.

### **Карта № 15:**

Местонахождение: **Запретный лес**

Сокровище: **Часть Сердца (острова Прямых Углов)**

Где найти карту: в комнате, в центре которой есть помещение, внутри которого стоит сундук, покрытый ветками. Заберитесь на этаж выше, и бросьте **цветок-бомбу** через дыру в потолке этого помещения, чтобы очистить сундук от ветвей. Затем залезайте внутрь этого помещения и открывайте сундук...

### **Карта № 16:**

Местонахождение: **острова Семи Звезд**

Сокровище: **200 рупий (Акулий остров)**

Где найти карту: заберитесь на 3 платформы, которые находятся к югу от островов. Уничтожьте врагов, пока не появятся все три сундука. В одном из них будет искомая карта.

### **Карта № 17:**

Местонахождение: **Смотровой остров**

Сокровище: **200 рупий (Ледяной остров)**

Где найти карту: на острове заплатите 50 рупий и сыграйте в мини-игру, в которой вы будете должны уничтожить 5 бочек из пушек. Выиграв в игре в первый раз, вы получите **Часть Сердца**, а когда выиграете второй раз, то в качестве приза вам дадут карту.

### **Карта № 18:**

Местонахождение: **Ветренный остров**

Сокровище: **1 рупия (Ветренный остров)**

Где найти карту: эту карту нужно выиграть на аукционе, который проводится по ночам на **Ветренном острове**.

### **Карта № 19:**

Местонахождение: **риф Четырех Глаз**

Сокровище: **Карта Сердец** (*Летная платформа*)

Где найти карту: после того, как вы прошли **Заброшенную крепость** во второй раз, возвращайтесь сюда и уничтожьте все пушки на стенах и все вражеские корабли, чтобы появился сундук на вершине рифа. Затем идите по крайней стене и, используя **Листок Деку**, долетите до центра рифа, чтобы достичь сундука, в котором и лежит эта карта.

### **Карта № 20:**

Местонахождение: **Храм Земли**

Сокровище: **Часть Сердца** (*остров Бомб*)

Где найти карту: в комнате, наполненной дымом, там, где вы берете маленький ключ, обойдите все вокруг и убейте всех врагов. Появится второй сундук, в котором и будет карта.

### **Карта № 21:**

Местонахождение: **риф Циклопа**

Сокровище: **Карта Кругов Света** (*риф Циклопа*)

Где найти карту: после того, как вы прошли **Заброшенную крепость** во второй раз, возвращайтесь сюда. Уничтожьте все пушки на стенах рифа, чтобы появился сундук. Идите по крайней стене, затем используйте **Листок Деку**, чтобы добраться до сундука, в котором лежит карта.

### **Карта № 22:**

Местонахождение: **Северный остров Фей**

Сокровище: **200 рупий** (*Смотровой остров*)

Где найти карту: к северо-западу от острова вы найдете деревянную подводную лодку. Войдите в нее и уничтожьте врагов внутри. Затем переберитесь по канатам на другую сторону и откройте сундук...

### **Карта № 23:**

Местонахождение: **Ветреный остров**

Сокровище: **Часть Сердца** (*Алмазный остров*)

Где найти карту: сыграйте в морской бой и побейте рекорд, т.е. уничтожьте корабли менее чем за 20 выстрелов.

### **Карта № 24:**

Местонахождение: **Ветреный остров**

Сокровище: **200 рупий** (*Северный остров Фей*)

Где найти карту: после того, как вы получите **Цветной Фотоаппарат**, поднимитесь на чертово колесо. Пролетите на второй этаж, над входом в **дом фотографа**. Проползите через проход и спуститесь на первый этаж изнутри. Сфотографируйте **Лензо** и женщину. Затем покажите эту фотографию 2 женщинам (**Помпи** и **Вере**), болтающим возле магазина **Зунари**, чтобы получить эту карту.

### **Карта № 25:**

Местонахождение: **острова Горных Плато**

Сокровище: **200 рупий** (*Заброшенная крепость*)

Где найти карту: падайте в пещеру на одном из островов, что находится на низком уровне. Внутри прыгайте по платформам, чтобы забраться наверх. Уничтожьте **Бокобаб**, чтобы появился бутон. Используйте его, чтобы забраться наверх. Вы увидите проход, заколоченный досками. Стреляйте в него **огненной стрелой**, затем летите на **Листке Деку**, входите в световой столб. Вы окажетесь на верхнем острове, там будет сундук, в котором карта.

### **Карта № 26:**

Местонахождение: **риф Шести Глаз**

Сокровище: **Карта Кальмаров** (*остров Северного Треугольника*)

Где найти карту: после того как вы прошли **Заброшенную крепость** во второй раз, возвращайтесь сюда. Уничтожьте все пушки на стенах рифа, чтобы появился сундук. После этого идите по крайней стене рифа, используйте **Листок Деку**, чтобы долететь до выступа, на котором сундук...

### **Карта № 27:**

Местонахождение: **Частный оазис**

Сокровище: **200 рупий** (*архипелаг Звездный пояс*)

Где найти карту: заберитесь на задний балкон дома. Станьте на крышу и пролетите на выступ с помощью **Листка Деку**. Обойдите вокруг водопада и откройте сундук, в котором лежит карта.

### **Карта № 28:**

Местонахождение: **остров Подковы**

Сокровище: **200 рупий** (*остров Скалистый Шпиль*)

Где найти карту: сыграйте 3 раунда в «гольф» на поверхности острова (бросайте орехи в отверстия в полу, а затем дуйте на них с помощью **Листка Деку**, чтобы они упали в отверстие). В конце этого пути доберитесь до среднего острова на **Листке Деку** и откройте сундук.

### **Карта № 29:**

Местонахождение: **Ветреный остров**

Сокровище: **200 рупий** (*острова Мать-и-Дитя*)

Где найти карту: после того, как вы заставите работать чертово колесо, прокатитесь на нем на самый верх. Используйте **Листок Деку**, чтобы долететь на балкон второго этажа, прямо над **домом фотографа**. Заходите внутрь и откройте сундуки. В одном из них будет карта, а в другом 50 рупий.



### **Карта № 30:**

Местонахождение: **Башня Богов**

Сокровище: **Часть Сердца (остров Ланы)**

Где найти карту: В комнате, где вы уравниваете платформы, ставя на них статуи, опустите левую платформу вниз и взорвите стену в боковую комнату. Затем просто откройте сундук внутри этой комнаты.

### **Карта № 31:**

Местонахождение: **Ветреный остров**

Сокровище: **Часть Сердца (Лесная гавань)**

Где найти карту: после того, как вы получили **Цветной Фотоаппарат**, дождитесь полнолуния. Затем сфотографируйте **полную луну** и возвращайте на **Ветреный остров** днем. Покажите фотографию луны человеку, который сидит на ступеньках, и он даст вам карту в знак благодарности.

### **Карта № 32:**

Местонахождение: **риф Трех Глаз**

Сокровище: **Карта Морских Сердец (Лодочная трасса)**

Где найти карту: после того, как вы прошли **Заброшенную крепость** во второй раз, возвращайтесь сюда и уничтожьте все пушки на стенах, и все корабли. На вершине рифа появится сундук. Идите по крайней стене рифа, затем используйте **Листок Деку**, чтобы долететь до сундука, в котором находится карта.

### **Карта № 33:**

Местонахождение: **Ветреный остров**

Сокровище: **Часть Сердца (острова Пяти Звезд)**

Где найти карту: после того, как вы получили **Цветной Фотоаппарат**, идите к магазину «**Сочные Желе Чу**» (первое здание справа от входа в город). Сфотографируйте женщину, стоящую рядом с этим зданием и покажите ей ее фотографию. Она даст вам карту в знак благодарности.

### **Карта № 34:**

Местонахождение: **Великое море**

Сокровище: **200 рупий (остров Восточного Треугольника)**

Где найти карту: путешествуя по морю, вы обязательно встретите группу **кладоискателей**. Поговорите с главным, и он даст вам эту карту.

### **Карта № 35:**

Местонахождение: **Храм Ветра**

Сокровище: **200 рупий (Стальной островок)**

Где найти карту: в комнате с 5 треснувшими плитками разбейте их все **молотом**, чтобы появился второй сундук. Откройте его и получите эту карту.

### **Карта № 36:**

Местонахождение: **Ледяной остров**

Сокровище: **200 рупий (Птичьи Скалы)**

Где найти карту: после того, как вы оттаите остров **огненными стрелами**, идите по внешнему выступу острова. Вы найдете замороженный сундук. Растопите лед с помощью **огненной стрелы**, откройте сундук и забирайте карту.

### **Карта № 37:**

Местонахождение: **Скалистый остров**

Сокровище: **200 рупий (Огненная гора)**

Где найти карту: прыгайте через платформы к вершине острова, взрывая камни на своем пути. Войдите в пещеру и зажгите 2 светильника. Затем уничтожьте всех врагов, чтобы получить карту.

### **Карта № 38:**

Местонахождение: **Ветреный остров**

Сокровище: **Часть Сердца (риф Трех Глаз)**

Где найти карту: поучаствуйте в ночном аукционе на **Ветреном острове**, и выиграйте эту карту.

### **Карта № 39:**

Местонахождение: **Драконья пещера**

Сокровище: **200 рупий (Драконий остров)**

Где найти карту: в комнате с крысами заберитесь на выступ со светильником и зажгите палку. Бросьте ее в деревянную стену напротив, затем идите туда и откройте сундук, чтобы получить эту карту.

### **Карта № 40:**

Местонахождение: **Южный остров Фей**

Сокровище: **200 рупий (Каменноголовый остров)**

Где найти карту: к югу от острова вы найдете 3 платформы. Заберитесь на первые 2 и убейте всех врагов наверху, а затем все пушки под платформами. Затем летите на 3 платформу с помощью **Листка Деку** и сделайте то же самое здесь. Откройте сундуки на платформе, и в одном из них будет карта.

### **Карта № 41:**

Местонахождение: **риф Пяти Глаз**

Сокровище: **Карта Великой Феи (риф Четырех Глаз)**

Где найти карту: после того, как вы прошли **Заброшенную** крепость во второй раз, возвращайтесь сюда. Уничтожьте все пушки на стенах рифа, чтобы на вершине рифа появился сундук. Идите по наружной стене рифа и используйте **Листок Деку**, чтобы долететь до нужного сундука.

# **Карты Триединства**

(карты для поиска осколков Элемента Храбрости Символа Триединства)

## **Карта Триединства 1:**

Местонахождение карты: **Стальной островок**

Местонахождение осколка: **остров Великой Рыбы**

## **Карта Триединства 2:**

Местонахождение карты: **Частный оазис**

Местонахождение осколка: **остров Бурь**

## **Карта Триединства 3:**

Местонахождение карты: **Птичьи Скалы**

Местонахождение осколка: **остров Каменного Стража**

## **Карта Триединства 4:**

Местонахождение карты: **Корабль-призрак** (см. Призрачную Карту)

Местонахождение осколка: **остров Начинаний**

## **Карта Триединства 5:**

Местонахождение карты: **остров Скалистый Шпиль**

Местонахождение осколка: **острова Горных Плато**

## **Карта Триединства 6:**

Местонахождение карты: **остров Начинаний**

Местонахождение осколка: **остров Южного Треугольника**

## **Карта Триединства 7:**

Местонахождение карты: **остров Каменного Стража**

Местонахождение осколка: **острова Семи Звезд**

## **Карта Триединства 8:**

Местонахождение карты: **Смотровой остров**

Местонахождение осколка: **риф Двух Глаз**

## Другие карты

### Карта Биддла:

Местонахождение: в почтовом ящике, после того, как вы получили первое увеличение вместимости кошелька (до 1000 рупий).

Свойство карты: эта карта показывает места расположения всех

**Плавающих Магазинов Биддла**. Но, к сожалению, она не указывает, что, и где именно, продается. )

### Карта Великой Феи:

Местонахождение: вы достаете ее со дна моря, используя

**Карту Сокровищ № 41** возле рифа **Четырех Глаз**.

Свойство карты: показывает места, где живут **Великие Феи**.

### Призрачная Карта:

Местонахождение: **Алмазный остров**.

Свойство карты: показывает места, где появляется **Корабль-призрак**.

### Чудесная Карта:

Местонахождение: в почтовом ящике, после того, как вы прошли **Заброшенную Крепость** во второй раз. Ее вам посылает **Тингл**, но за получение придется заплатить **201 рупию**. Наложный платеж. :)

Свойство карты: показывает, где находятся **Карты Триединства** и (после их нахождения) местоположение соответствующих **осколков Элемента Храбрости**.

### Карта Световых Кругов:

Местонахождение: возле **риф Циклопа** (см. **Карту Сокровищ № 21**).

Свойство карты: показывает места расположения световых кругов, где в полнолуние можно найти самые ценные сокровища.

### Карта Кальмаров:

Местонахождение: возле **острова Северного Треугольника** (см. **Карту Сокровищ № 26**).

Свойство карты: показывает места, где обитают **Гигантские Кальмары**.

### Карта Платформ:

Местонахождение: **Летная платформа** (войдите в деревянную подводную лодку недалеко от Летной платформы и уничтожьте там всех врагов).

Свойство карты: показывает места расположения всех деревянных платформ и сторожевых вышек на море.

### Карта Сердец:

Местонахождение: возле **Летной платформы** (см. **Карту Сокровищ № 19**).

Свойство карты: показывает, на каких островах есть **Части Сердца**, и в каком количестве.

### **Карта Морских Сердец:**

Местонахождение: возле **Лодочной трассы** (см. **Карту Сокровищ № 32**)

Свойство карты: показывает, где находятся **Карты Сокровищ**, на которых обозначено местонахождение **Частей Сердца**.

### **Карта Пещер:**

Местонахождение: возле **острова Начинаний** (см. **Карту Сокровищ № 13**).

Свойство карты: показывает место расположения всех секретных пещер и гротов на островах.

### **Карта Субмарин:**

Местонахождение: **Лодочная трасса** (летите к меньшему острову и войдите в пещеру, активируйте 3 кристальных переключателя, чтобы появился сундук, содержащий эту карту).

Свойство карты: показывает места расположения всех деревянных подводных лодок.

### **Карта Тингла:**

Местонахождение: **Ветреный остров** (после освобождения **Тингла**).

Свойство карты: показывает расположение **острова Тингла** и места, где находятся 2 **Великих Феи**, увеличивающие вместимость кошелька.

# Последовательность обмена с торговцами

- 1:** Возьмите у **Зунари** (торговец в капюшоне) на **Ветреном острове Городской цветок**. (Бесплатно).
- 2:** Поменяйте **Городской цветок** на **Морской цветок** у торговца на **острове Бомб**. (Доплата 20 рупий).
- 3:** Поменяйте **Морской цветок** на **Тропический цветок** у торговца на **острове Великой Рыбы**. (Доплата 25 рупий).

*(сейчас, если хотите, можете получить **Магический щит**, поговорив с **Зунари** после того, как получите эти три цветка).*

- 4:** Поменяйте **Тропический цветок** на **Вертушку** у торговца на **островах Мать-и-Дитя**. (Цены растут - доплата 55 рупий).
- 5:** Поменяйте **Вертушку** на **Флаг Полумесяца** у торговца на **острове Бомб**. (Доплата 40 рупий).
- 6:** Поменяйте **Флаг Полумесяца** на **Флаг Крупного Улова** у торговца на **островах Мать-и-Дитя**. (Доплата 85 рупий).
- 7:** Поменяйте **Флаг Крупного Улова** на **скульптуру Водолея** у торговца на **островах Мать-и-Дитя**. (Доплата 60 рупий).
- 8:** Поменяйте **скульптуру Водолея** на **Тотем Мертвецов** у торговца на **острове Великой Рыбы**. (Доплата 60 рупий).
- 9:** Поменяйте **Тотем Мертвецов** на **Торговый флаг** у торговца на **островах Мать-и-Дитя**. (Доплата 35 рупий).
- 10:** Поменяйте **Торговый флаг** на **флаг Героя** у торговца на **острове Бомб**. (Доплата 75 рупий).
- 11:** Поменяйте **флаг Героя** на **скульптуру Почтальона** у торговца на **острове Великой Рыбы**. (Доплата 100 рупий).
- 12:** Поменяйте **скульптуру Почтальона** на **скульптуру Продавца** у торговца на **островах Мать-и-Дитя**. (Инфляция! Доплата 200 рупий).
- 13:** Отдайте **скульптуру Продавца** торговцу на **острове Великой Рыбы** и получите **Часть Сердца**.

После завершения этой цепочки обменов все предметы можно будет купить в магазине у **Зунари** и украшать ими город, если есть желание.

## Галерея Nintendo

Еще одно замечательное место в этой замечательной игре - это *Галерея Nintendo*. В этой галерее вы сможете собирать *статуэтки* всех персонажей игры, как положительных, так и отрицательных. Галерея находится внутри маленького круглого острова в локации *Лесная гавань*. Чтобы попасть на этот остров, нужно забраться по веткам Дерева Деку на самый верх, выйти наружу, поменять при необходимости направление ветра и на *Листке Деку* долететь на место. На вершине острова вы обнаружите человека по имени *Мэнни*, закрытый люк и табличку с надписью: «*Дворец Статуэток. Галерея Nintendo. (Вход только для участников)*». Чтобы открыть люк, нужно использовать *Грушу Гуо* и получить контроль над чайкой. В верхней части основного острова Лесной гавани (откуда вы прилетели) вы увидите в нише кристальный переключатель - к нему нужно подлететь чайкой и активировать его. Как только вы это сделаете, откроется люк и станет доступна лестница (по которой можно будет в дальнейшем забираться на остров с моря). Смело прыгайте в люк, и вы окажетесь в *Галерее Nintendo*.

Сюда вам будет необходимо приносить *цветные фотографии* всех, кого вы встретите на протяжении игры. По этим фотографиям мастер галереи, *скульптор Карлов*, совершенно бесплатно будет делать фигурки, и выставлять их в один из залов для просмотра, в соответствии с тем, к какому острову относится та или иная фигурка. Но для начала вам нужно обзавестись *Цветным Фотоаппаратом* (см. описания предметов в начале прохождения), чтобы фотографии были именно *цветными*. Статуэтку вы сможете увидеть не сразу, а только на следующий день (мастеру же нужно дать время для работы, верно?) Если не терпится, можно ускорить процесс, выйдя из галереи и сыграв *Песню Перемен*, чтобы не ждать целые сутки, пока Карлов закончит работу.

Также, существуют фотографии некоторых персонажей, сделать которые самому у вас не получится. Они называются *Легендарные фотографии*.

Их продает фотограф *Лензо* (живущий в красном кирпичном доме на *Ветреном острове*) по 50 рупий за штуку, после того, как вы получили *Цветной фотоаппарат*. Какую фотографию вы можете купить – *зависит от фазы луны* в конкретное время. Ниже приведены фазы луны и соответствующие им снимки:

Полнолуние: **Ганондорф**  
Стареющая луна на три четверти: **Великая Фея**  
Стареющий полумесяц: **королева Фей**  
Последняя четверть: **Джабун**  
Первая четверть: **Ларуто**  
Растущий полумесяц: **Фадо**  
Растущая луна на три четверти: **король Хирула**

## Описание необходимых предметов и мест на каждом острове

---

---

### *Заброшенная крепость*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Пиратский амулет*  
*Костяной молот*  
*Часть Сердца (x1)*

Что нужно посетить:

-----  
Нет.

---

---

### *Остров Звезды*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Часть Сердца (x1)*  
*Платформу (x1)*  
*Пещеру*

Что нужно посетить:

-----  
***Пещеру:*** после того, как у вас появятся бомбы, уничтожьте огромный камень на вершине острова, чтобы открылся проход. Падайте вниз, уничтожьте всех врагов и получите ***Часть Сердца***.  
***Платформу:*** убейте на ней всех врагов и откройте сундук, чтобы получить ***Золотое перо***.

---

---

### *Северный остров Феи*

---

---

Что нужно найти:

-----  
***Великую Фею (увеличивает вместимость кошелька)***  
***Карту Сокровищ № 22***  
***Подводную лодку***

Что нужно посетить:

-----  
***Подводную лодку:*** она находится к северо-западу от этого острова. Войдите в нее, уничтожьте всех врагов, переберитесь по канатам на выступ с другой стороны от входа. Откройте сундук и получите ***Карту Сокровищ № 22***.



---

---

### *Остров Бурь*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Гарпун (в Храме Ветра)*  
*Арию Бога Ветров (мелодия)*  
*Карту Сокровищ № 5, № 35*  
*Осколок Элемента Храбрости № 2*  
*Храм Ветра*

Что нужно посетить:

-----  
**Храм Ветра:** чтобы войти в эту темницу, у вас должны быть **Железные ботинки**. Идите через ветер, внутри выучите мелодию **Wind God's Aria**. Возвращайтесь сюда с **Макаром** и сыграйте эту мелодию, чтобы войти в храм.

---

---

### *Остров Полумесяца*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Часть Сердца (x1)*  
*Карту Сокровищ № 9, № 10*  
*Подводную лодку*

Что нужно посетить:

-----  
**Подводную лодку:** к северо-востоку от острова есть подводная лодка. Войдите в нее. Внутри сражайтесь с врагами, пока не зажгутся все факелы. Потом упадет сверху лестница на другой стороне, поднимайтесь по ней и открывайте сундук, в котором **Карта Сокровищ № 9**.

---

---

### *Острова Семи Звезд*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Часть Сердца (x1)*  
*Карту Сокровищ № 16*  
*Осколок Элемента Храбрости № 7*  
*Платформу (x3)*  
*Гигантского Кальмара (12 глаз)*  
*Кольцо света*

Что нужно посетить:

-----  
**Платформу:** заберитесь на среднюю платформу по лестнице. Уничтожьте 4 **Виззроба**, используя огненные стрелы, чтобы появилось 3 сундука. Откройте их и получите 20 рупий, **Золотое перо** и **Карту Сокровищ № 16**.

**Гигантский Кальмар:** на юго-западе острова над водой будет кружить стая чаек. Приближайтесь к ним. Появится **Кальмар**. Уничтожьте его и достаньте **крюком** со дна моря 100 рупий, которые после него остались.

=====  
***Смотровой остров***  
=====

Что нужно найти:

-----  
***Карту Триединства № 8***  
***Карту Пещер***  
***Пещеру***

Что нужно посетить:

-----  
***Пещеру:*** после того, как у вас появится ***гарпун***, плывите сюда и забирайтесь на острова. Падайте в пещеру на самом высоком острове и уничтожьте всех врагов. Сыграйте ***Реквием Ветра*** на символе ветра и получите ***Карту Триединства № 8*** из сундука.

=====  
***Риф Четырех Глаз***  
=====

Что нужно найти:

-----  
***Карту Сокровищ № 19***  
***Карту Великой Феи***

Что нужно посетить:

-----  
Нет.

=====  
***Острова Мать-и-Дитя***  
=====

Что нужно найти:

-----  
***Королеву Фей (огненные и ледяные стрелы)***  
***Странствующего торговца***

Что нужно посетить:

-----  
Нет.

---

---

### **Очковый остров**

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Часть Сердца (x1)**  
**Карту Сокровищ № 17**

Что нужно посетить:

-----  
**Мини-игру (стрельба из пушки):** здесь вы встретитесь с **Сальваторе**, который заведует этой игрой. Заплатите ему 50 рупий, и вам нужно будет за 10 выстрелов потопить 5 бочек. Если победите, то получите **Часть Сердца**. Если выиграете во второй раз, то получите **Карту Сокровищ № 17**. Каждый последующий выигрыш принесет вам 100 рупий.

---

---

### **Ветренный остров**

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Парус**  
**Тингл-тюнер**  
**Фотоаппарат**  
**Цветной Фотоаппарат**  
**Бомбы**  
**Пустую Банку**  
**Песню Перемен (мелодия)**  
**Магический щит**  
**Дарственную**  
**Талисман Героя**  
**Часть Сердца (x8)**  
**Карту Сокровищ № 2, № 7, № 18, № 23, № 24, № 29, № 31, № 33, № 38**  
**Карту Тингла**

Что нужно посетить:

-----  
**Магазин «Сочные Желе Чу»:** справа от входа в город есть лаборатория. Здесь делают различные зелья. Но для их изготовления нужны ингредиенты. В качестве таковых выступают красные, синие и зеленые **Желе Чу** (то, что остается после уничтожения **Чу-Чу**). После создания зелья вы всегда можете купить любое из них.

**Магазин Зунари:** это похожий на чукчу уличный торговец в капюшоне. В начале игры вы покупаете у него **парус**, ну а затем можете купить все, что у него продается, после завершения последовательности торговли с тремя торговцами.

**Аукцион:** во втором доме от входа в город **Зунари** по ночам проводит аукцион. Приходите сюда ночью и вы можете выиграть на аукционе **Часть Сердца** и **Карты Сокровищ №18** и **№ 38**.

**Мини-игру «Поросячья нянька»:** возле **магазина бомб** стоит мужчина в синей рубашке, которого зовут **Дамп**. Дайте ему **3 пары Костяных бус**, и он предложит вам игру. Поймать 3 поросят на поле и принести их ему за 2 минуты. В награду вы получите 50 рупий. Но игра эта скучная и не интересная, так что я бы посоветовал найти другой способ добывания денег.

**Мини-игру «Морской бой»:** напротив школы есть дом, где предлагают эту игру. Здесь вы встретитесь с **Сальваторе** (он же заведует и мини-игрой на **Смотровом острове** – и как он только все успевает?). Заплатите за игру 10 рупий и будете играть в морской бой. У вас есть 24 выстрела и 3 корабля, которые нужно подбить. Выиграете – получите **Часть Сердца**. Выиграйте снова и получите **Карту Сокровищ № 7**. Если сможете выиграть за 19 выстрелов или меньше, то получите **Карту Сокровищ № 23**. Все остальные победы пополнят ваш кошелек на 50 рупий.

**Фотографа Лензо:** рядом со школой есть **красный кирпичный дом**. **Лензо** – его владелец. После того, как у вас будет **Фотоаппарат**, поговорите с ним, пока он вам не предложит посмотреть его галерею. После этого он предложит вам быть его ассистентом. Выполните 3 его поручения и принесите ему **Лесного светлячка** (светящийся жучок, которого нужно поймать в банку в **Лесной гавани**), после чего он превратит ваш фотоаппарат в **цветной**. Затем поговорите с ним еще раз, и он продаст вам **Легендарную фотографию**, по 50 рупий за каждый снимок, в зависимости от текущей фазы луны.

=====

**Остров Лапы**

=====

Что нужно найти:

-----  
**Часть Сердца (x2)**  
**Платформу (x1)**  
**Пещеру (x2)**

Что нужно посетить:

-----  
**Платформу:** здесь уничтожьте 2 врагов и откройте появившийся сундук, чтобы получить 20 рупий.

**Пещеру 1:** на главном острове есть куполообразное строение, в которое вы можете заползти. Падайте в отверстие внутри и обыщите помещение. Вы найдете **Кулон Счастья**, **Часть Сердца** и 50 рупий.

**Пещеру 2:** заберитесь с помощью **гарпуна** на соседний островок поменьше и падайте в пещеру на нем. Уничтожьте **Виззробов**, откройте сундук и получите 200 рупий.

=====

**Драконий остров**

=====

Что нужно найти:

-----  
**Повелителя Ветров**  
**Реквием Ветра (мелодия)**  
**Почтовую сумку**  
**Пустую банку**  
**Крюк (в Драконьей пещере)**  
**Жемчужину Дин**  
**Письмо Отца**  
**Часть Сердца (x2)**  
**Карту Сокровищ № 11, № 39**  
**Пещеру**

Что нужно посетить:

На пути, ведущем в деревню народа Рито, посмотрите наверх, и вы увидите большой камень и ряд **цветов-бомб**, ведущих к нему. Выпустите стрелу в **цветок-бомбу**, чтобы уничтожить камень, затем идите на выступ под ним и откройте сундук, чтобы получить 200 рупий.

**Соседний остров:** внутри деревни идите на второй этаж. Входите в проход слева от почтового центра. Здесь идите на левый проход и меняйте направление ветра на северо-восточное. Летите на платформу вдаль. Здесь меняйте ветер на северный и летите дальше. Приземлившись, меняйте ветер на западный и летите на выступ на западе. Пройдите по пещере и откройте сундук, чтобы получить 100 рупий. Затем вытолкните блок из стены, чтобы выбраться наружу.

**Пещеру:** напротив того места, где стоит плита с мелодией для **Повелителя Ветров**, на берегу есть большой камень. Взорвите его и падайте в пещеру. Уничтожьте всех врагов в каждой комнате и откройте сундук в последней комнате, чтобы получить 50 рупий.

=====  
**Летная платформа**  
=====

Что нужно найти:

-----  
**Часть Сердца (x1)**  
**Карту Платформ**  
**Карту Сердец**  
**Подводную лодку**

Что нужно посетить:

-----  
**Летные состязания:** после того, как вы увеличили количество магии, плывите сюда. Заплатите одетому как **Рито** человеку 10 рупий и участвуйте в состязании. Идите наверх, меняйте направление ветра северо-западное, затем прыгайте с платформы и летите с помощью **Листка Деку**. Используйте маленькие торнадо, чтобы долететь до конца. Когда выиграете, получите **Часть Сердца**.

**Подводную лодку:** к югу от острова есть деревянная подводная лодка. Внутри прыгайте вниз и наступите на переключатель на полу. Уничтожьте всех **Виззробов** и других врагов. Забирайтесь по лестнице напротив и открывайте сундук. Там будет **Карта Платформ**.

=====  
**Западный остров Феи**  
=====

Что нужно найти:

-----  
**Великую Фею (увеличение количества стрел)**  
**Платформу**

Что нужно посетить:

-----  
**Платформу:** забирайтесь на нее и уничтожьте всех врагов. Откройте сундук, чтобы получить **Костяные бусы**. Пушки на платформе можете не взрывать, это ничего не даст.

---

---

### Скалистый остров

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Пустую банку**  
**Часть Сердца (x3)**  
**Карту Сокровищ № 4, № 37**  
**Платформу (x3)**  
**Пещеру**

Что нужно посетить:

-----  
**Специальный магазинчик Биддла:** рядом с островом плавает торговец на лодке. Здесь у него можно купить **пустую банку**, **Часть Сердца** и **Карту Сокровищ № 4** по бешеным ценам!

**Платформы:** забирайтесь на среднюю платформу. Уничтожьте врагов, откройте сундук и получите 20 рупий. Поменяйте направление ветра на западное. Используйте **Листок Деку** и торнадо, чтобы добраться до самой высокой платформы. Уничтожьте здесь врагов и пушки на платформе. Откройте сундук и получите 100 рупий. Теперь возвращайтесь на среднюю платформу. Поменяйте направление ветра на восточное. Летите на маленькую платформу и уничтожьте здесь всех врагов и пушки. Откройте последний сундук и получите **Золотое перо**.

**Пещеру:** на острове есть несколько выступов, каждый заблокирован большим камнем. Взорвите один из них, под ним будет пещера. Падайте туда. Зажгите 2 светильника и убейте всех летучих мышей. Откройте сундук и получите **Карту Сокровищ № 37**.

---

---

### Остров Тингла

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Часть Сердца (x1)**  
**Гигантский Кальмар (12 глаз)**

Что нужно посетить:

-----  
**Тингла:** когда соберете все **Карты Триединства**, приходите сюда, и он расшифрует их по 398 рупий за каждую. Если хотите, можете расшифровывать их по мере нахождения, а не все сразу. На острове находится также 5 пьедесталов для **Статуй Тингла**, которые можно найти в 5 подземельях игры, но ТОЛЬКО соединив GameCube с Game Boy Advance и пользуясь в игре **Тинглотюнером**. За нахождение всех пяти статуй Тингл даст вам 500 рупий.  
(Зато за расшифровку восьми карт вы выложите ему в общей сложности 3184 рупий!)

**Гигантский Кальмар:** к северу от острова найдите стаю морских чаек. Подплывите к ним. Появится кальмар. Уничтожьте его, затем используйте **крюк** на том месте, где затонуло это чудовище. Достаньте со дна сундук, в котором вы найдете **Часть Сердца**.

---

---

### *Остров Северного Треугольника*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Карту Кальмаров*  
*Кольцо света*

Что нужно посетить:

-----  
**Статую на острове:** это один из 3 треугольных островов, которые нужно будет посетить. На острове есть статуя, в руки которой нужно будет вложить одну из трех жемчужин, которые вы найдете по ходу игры.

---

---

### *Восточный остров Феи*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Великую Фею (увеличение количества бомб)*  
*Платформу*

Что нужно посетить:

-----  
**Платформу:** заберитесь на нее, уничтожьте врагов, а затем все пушки. Откройте появившийся сундук, чтобы получить *Семя Бокобабы*.

---

---

### *Огненная Гора*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Браслеты Силы*  
*Платформу*  
*Пещеру*  
*Гигантского Кальмара (8 глаз)*

Что нужно посетить:

-----  
**Пещеру:** после того, как у вас появятся *ледяные стрелы*, плывите сюда и заморозьте остров, выпустив стрелу в кратер, откуда льется лава. Забирайтесь на самый верх и падайте в пещеру. Здесь уничтожьте врагов и откройте сундук, чтобы получить *Браслеты Силы*. (Времени на все про все – 5 минут)

**Платформу:** забирайтесь на платформу и уничтожьте врага. Открывайте сундук и берите 10 рупий. Взорвите 4 пушки на платформе, чтобы появился еще один сундук, открывайте его и берите *Золотое перо*.

**Гигантский Кальмар:** плывите на юго-восток от острова к стае чаек. Появится кальмар. Уничтожьте его, затем достаньте со дна моря сундук в том месте, где он затонул, и берите 100 рупий.

---

---

*Архипелаг Звездный Пояс*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Платформу*  
*Кольцо Света*

Что нужно посетить:

-----  
*Платформу:* на платформе уничтожьте несколько врагов и открывайте сундук, чтобы получить 20 рупий. Не пытайтесь взрывать здесь пушки на платформе, это ничего не даст.

---

---

*Риф Трех Глаз*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Часть Сердца (x1)*  
*Карту Сокровищ № 32*

Что нужно посетить:

-----  
Нет.

---

---

*Остров Великой Рыбы*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Часть Сердца (x1)*  
*Осколок Элемента Храбрости 1*  
*Кольцо света*  
*Странствующего торговца*

Что нужно посетить:

-----  
Нет.

---

---

*Риф Циклопа*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Карту Сокровищ № 21*  
*Карту Световых Колец*  
*Платформу*

Что нужно посетить:

-----  
*Платформу:* здесь уничтожьте врагов и откройте сундук, чтобы получить *Золотое перо*.



---

---

***Риф Шести Глаз***

---

---

Что нужно найти:

-----  
***Часть Сердца (x1)***  
***Карту Сокровищ № 26***  
***Платформу***  
***Подводную лодку***

Что нужно посетить:

-----  
***Платформу:*** забирайтесь на платформу и уничтожьте врагов. После этого уничтожьте пушки. Откройте сундук, который появится, чтобы получить ***Костяные бусы***.

***Подводную лодку:*** к юго-западу от острова есть деревянная подводная лодка, окруженная 3 плотами. Входите в нее и уничтожьте врагов. Появится лестница. Забирайтесь по ней и открывайте сундук, чтобы получить ***Часть Сердца***.

---

---

***Башня Богов***

---

---

Что нужно найти:

-----  
***Лук Героя***  
***Мелодию Власти (мелодия)***  
***Карту Сокровищ № 6, № 30***

Что нужно посетить:

-----  
Башню Богов )

---

---

***Остров Восточного Треугольника***

---

---

Что нужно найти:

-----  
Нет.

Что нужно посетить:

-----  
***Статую на острове:*** это второй треугольный остров. На нем стоит статуя, в руки которой нужно будет вложить вторую жемчужину из трех, которые вы найдете в игре.

---

---

**Остров Терновник Феи**

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Великую Фею (увеличение количества стрел)**

**Часть Сердца (x1)**

**Платформу (x2)**

Что нужно посетить:

-----  
**Платформы:** заберитесь на платформу с лестницей. Взорвите 4 пушки, чтобы появился сундук. Открывайте и получайте **Золотое перо**. Летите на вторую платформу с помощью **Листка Деку**. Уничтожьте здесь врагов, чтобы появился второй сундук. Открывайте и получайте **Семя Бокорбабы**.

---

---

**Остров Скалистый Шпиль**

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Часть Сердца (x1)**

**Карту Триединства № 5**

**Пещеру**

Что нужно посетить:

-----  
**Пещеру:** на главном острове есть пещера, покрытая льдом. Растопите лед с помощью огненной стрелы и падайте вниз. Здесь зажгите первый светильник, затем осмотрите обломки корабля и вы найдете другие 5 светильников. Зажгите их с помощью стрел. Появится сундук, в котором будет 100 рупий.

---

---

**Стальной островок**

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Карту Триединства № 1**

**Платформу**

**Пещеру**

Что нужно посетить:

-----  
**Платформу:** уничтожьте врагов, особенно будьте осторожны с **Виззробами**. Уничтожьте их огненными стрелами. Появится сундук, в котором будут **Костяные бусы**.

**Пещеру:** когда вы приблизитесь к острову, уничтожьте все вражеские корабли и пушки. Затем заплывайте внутрь. Здесь сыграйте **Реквием Ветра** на символе ветра и открывайте сундук, чтобы получить **Карту Триединства № 1**.

---

---

***Остров Каменного Стража***

---

---

Что нужно найти:

-----  
***Часть Сердца***  
***Карту Триединства № 7***  
***Осколок Элемента Храбрости № 3***  
***Платформу***  
***Пещеру***

Что нужно посетить:

-----  
***Платформу:*** уничтожьте врагов и получите 20 рупий из первого сундука. Взорвите все пушки на платформе и получите ***Часть Сердца*** из второго, большого сундука.

***Пещеру:*** возвращайтесь сюда, когда получите ***Браслеты Силы*** и поднимите большой камень на острове. Падайте в пещеру и уничтожьте здесь всех врагов в каждой комнате, чтобы получить ***Карту Сокровищ № 7***.

---

---

***Остров Южного Треугольника***

---

---

Что нужно найти:

-----  
***Осколок Элемента Храбрости № 6***

Что нужно посетить:

-----  
***Статую на острове:*** это третий треугольный остров. На острове стоит статуя, в руки которой нужно вложить третью жемчужины, которую вы найдете в игре, чтобы между тремя треугольными островами из-под воды появилась ***Башня Богов***.

---

---

***Частный оазис***

---

---

Что нужно найти:

-----  
***Карту Сокровищ № 27***  
***Карту Триединства № 2***  
***Подвал дома***  
***Гигантского Кальмара (8 глаз)***

Что нужно посетить:

-----  
***Пляжный домик:*** внутри дома есть головоломка в виде мозаики («пятнашки»). Соберите правильную картинку и получите приличное количество денег. Я бы посоветовал пополнять кошельки именно здесь. Лучшего места по-быстрому разбогатеть просто нет.

**Подвал:** в доме есть камин. Используйте **крюк**, чтобы зацепиться за шест на потолке. Откроется проход. Падайте в него, и вы окажетесь в несложном лабиринте, ведущем к **Карте Триединства № 2**.

**Гигантский Кальмар:** плывите на запад от острова. Вы найдете стаю морских чаек. Плывайте к ним. Из воды появится кальмар. Уничтожьте его и достаньте со дна моря сундук в том месте, где он затонул, чтобы получить 100 рупий.

=====

**Остров Бомб**

=====

Что нужно найти:

-----

**Пустую Банку**  
**Часть Сердца (x2)**  
**Платформу**  
**Пещеру**  
**Подводную лодку**  
**Странствующего торговца**

Что нужно посетить:

-----

**Платформу:** на юго-западе острова есть одинокая платформа. Забирайтесь на нее и уничтожьте врагов. Откройте сундук, который появится, и получите 20 рупий. Не пытайтесь взрывать пушки на платформе, это ничего не даст.

**Пещеру:** на острове есть большой камень. Взорвите его и падайте в пещеру. Здесь, после нескольких махинаций с переключателями и Лавохвостами, вы доберетесь до сундука, в котором будет **Часть Сердца**.

**Подводная лодка:** к юго-западу от острова есть подводная лодка. Войдите в нее и уничтожьте врагов. Открывайте появившийся сундук и получите **пустую банку**.

=====

**Птичьи Скалы**

=====

Что нужно найти:

-----

**Карту Триединства № 3**  
**Пещеру за решеткой**

Что нужно посетить:

-----

**Пещеру:** здесь используйте **Грушу Гуо**, чтобы получить контроль на морской чайкой. Облетите все 5 пиков, нажав на каждом переключатель. Это откроет решетку. Входите внутрь и сыграйте **Реквием Ветра**, чтобы получить **Карту Триединства № 3**.

=====

***Алмазный остров***

=====

Что нужно найти:

-----  
***Часть Сердца (x1)***  
***Призрачную Карту***  
***Пещеру***  
***Гигантского Кальмара (8 глаз)***

Что нужно посетить:

-----  
***Пещеру:*** используйте ***гарпун***, чтобы забраться на остров. Доберитесь до пещеры и падайте в нее. Здесь пройдите лабиринт с телепортирующими горшками, чтобы добраться до сундука, в котором будет ***Призрачная Карта***.

***Гигантский Кальмар:*** к востоку от острова вы увидите стаю морских чаек. Плывите к ним. Из воды появится кальмар. Уничтожьте его и достаньте со дна моря то, что от него осталось, а именно 100 рупий.

=====

***Риф Пяти Глаз***

=====

Что нужно найти:

-----  
***Карту Сокровищ № 41***  
***Платформу***

Что нужно посетить:

-----  
Уничтожьте все пушки на рифе и появится сундук, в котором будет ***Карта Сокровищ № 41***

***Платформу:*** уничтожьте здесь несколько врагов, затем откройте сундук и получите ***Золотое перо***. Не пытайтесь взрывать пушки на платформе, это все равно ничего не даст.

=====

***Акулий остров***

=====

Что нужно найти:

-----  
***Пещеру***

Что нужно посетить:

-----  
***Пещеру:*** на острове вы увидите вход в пещеру, окруженный кольцом огня. Также вы найдете 4 переключателя. Вам понадобятся ***Костяной молот*** и ***Железные ботинки*** для 2 из них. Активируйте все 4. Огонь исчезнет. Падайте в пещеру. Уничтожьте всех врагов. Затем открывайте сундук и берите 200 рупий.

---

---

## Южный остров Феи

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Великую Фею** (увеличение количества бомб)  
**Карту Сокровищ № 40**  
**Платформу (x3)**

Что нужно посетить:

-----  
**Платформы:** забирайтесь на 2 платформы с лестницами. Уничтожьте всех врагов и взорвите все пушки на платформах. На средней платформе появятся сундуки. Летите сюда и уничтожьте еще врагов. Открывайте 2 сундука и получите **Костяные бусы** и **Карту Сокровищ № 40**.

---

---

## Ледяной остров

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Железные ботинки**  
**Карту Сокровищ № 36**  
**Пещеру**

Что нужно посетить:

-----  
**Пещеру:** растопите остров с помощью огненной стрелы, выпустив ее в большую ледяную голову, в дыхание этой головы. Входите внутрь. Найдите сундук с **Железными ботинками**. Используйте их, чтобы сопротивляться ветру при ходьбе. Падайте в дыру. Уничтожьте всех врагов с помощью огненных стрел, получите 100 рупий и выходите.

---

---

## Лесная гавань

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Листок Деку**  
**Бумеранг (в Запретном лесу)**  
**Жемчужину Фароре**  
**Часть Сердца (x3)**  
**Карту Сокровищ № 1, № 3, № 15**

Что нужно посетить:

-----  
**Галерею Nintendo:** рядом с основным островом есть маленький круглый остров. Как забраться на него и попасть в галерею, подробно написано в специальном разделе этого скромного труда, поэтому не буду повторяться.

**«Магазинчик зелий Холло»:** внутри основного острова есть магазин зелий. Если вы принесете **4 Семена Бокобабы**, то получите **синее зелье**, которое одновременно поправляет и энергию и магию.

---

---

## *Острова Горных Плато*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Карту Сокровищ № 25*  
*Осколок Элемента Храбрости № 5*  
*Платформу*  
*Пещеру*

Что нужно посетить:

-----  
**Платформу:** станьте под платформой на лодке и стреляйте в **Виззробов**. Затем забирайтесь наверх и уничтожьте несколько врагов и еще **Виззробов**. Откройте сундук и получите **Семя Бокобабы**.

**Пещеру:** заберитесь на остров. Прыгайте по маленьким островкам. В последнем падайте в пещеру. Прыгайте подвигающимся платформам. Обойдите щупальца с шипами. Уничтожьте **Бокобаб**. Появится бутон. Прыгайте в него, чтобы забраться на верхний выступ. Затем перепрыгните на другой выступ. Сожгите с помощью огненной стрелы деревянную стену. После этого летите на **Листке Деку** туда, где была стена. Выбирайтесь наружу. Снаружи откройте сундук на вершине острова и получите **Карту Сокровищ № 25**.

---

---

## *Остров Подковы*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Карту Сокровищ № 8, № 28*  
*Пещеру*  
*Платформу (x2)*

Что нужно посетить:

-----  
На острове есть ямы. Путь к каждой яме прегражден зелеными щупальцами. Рядом можно найти большие орехи. Бросайте орехи через щупальца к яме. Затем дуйте с помощью **Deku Leaf**, чтобы орех закатился в яму. Сделайте так во всех 3 ямах. После этого появится сундук в центральной части острова. Долетите до него с помощью **Листка Деку** и откройте, чтобы получить **Карту Сокровищ № 28**.

**Пещеру:** после завершения мини-гольфа с орехами, идите вперед и падайте в пещеру. Уничтожьте врагов внутри и откройте сундук, чтобы получить **Карту Сокровищ № 8**.

**Платформы:** на обеих платформах уничтожьте врагов и больших птиц. Пушки взрывать не обязательно, так как это ничего не даст. На каждой платформе есть переключатель, нажав который, появится сундук на противоположной платформе. Откройте оба сундука и получите **Золотое перо** и **Костяные бусы**.

---

---

## *Остров Начинаний*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Одежду Героя*  
*Подзорную трубу*  
*Меч*  
*Щит Героя*  
*Суп-эликсир*  
*Жемчужину Найру*  
*Часть Сердца (x3)*  
*Великую Фею (увеличивает вместимость кошелька)*  
*Карту Триединства № 6*  
*Осколок Элемента Храбрости № 4*

Что нужно посетить:

-----  
**Ловля поросят:** на западной части острова идите на холм и вы увидите женщину, стоящую в загоне для свиней. Вы также заметите поросят, гуляющих по острову. Соберите их всех и принесите в загон - заработаете рупии. Эта мини-игра доступна только в начале игры.

**Дом бабушки (ваш дом):** после того, как вы вернетесь сюда во второй раз, захватите с собой фею в банке. Выпустите фею на бессознательную бабушку, это вернет ее к жизни. После этого она даст вам волшебный *суп-эликсир*. Он пополняет запасы энергии, магии и вдвое увеличивает силу атаки до тех пор, пока вас не ранят. В банку помещается две порции супа. Вы всегда можете вернуться сюда за добавкой. У бабушки он есть в неограниченном количестве.

**Дом Орки:** по прибытии сюда во второй раз, посетите **Орку**, того, кто научил вас драться на мечах. Вступите с ним в спарринг. Сначала нужно будет ударить его 100 раз - получите рупии и звание «рыцаря». Потом он предложит ударить его 300 раз, пока он не ударит Вас 3 раза. За это получите рупии и звание «воина». Затем, если ударите его 500 раз, то получите **Часть Сердца** и звание «мастера». После этого за каждые 999 ударов вы будете получать 200 рупий. Также принесите ему **10 Рыцарских поясов**, и он научит вас новой технике: **Ураганной атаке**. Это, пожалуй, самая сильная атака в игре.

**Лабиринт Испытаний:** на большом выступе за домом вашей бабушки используйте *гарпун*, чтобы зацепиться за дерево. Если у вас уже есть **Браслеты Силы**, то поднимайте камень в форме головы и падайте в пещеру под ним. Это **Лабиринт Испытаний**. В нем 50 этажей. Каждые 10 этажей у вас будет передышка. Пройдя 30 этажей, вы получите **Карту Триединства № 6**. Если же пройдете все 50 до конца, то получите **Часть Сердца**. Рекомендуется прийти сюда подготовленным, то есть иметь при себе как можно больше зелий и фей в бутылках, чтобы выжить в этом лабиринте.

**Накл (брат Тингла):** если вы играете с **Тингл-тюнером**, то здесь можно найти младшего брата Тингла – **Накла** (который внешне отличается от Тингла только тем, что носит костюм синего цвета). (Без Тингл-тюнера вы его просто не увидите). Выполните его небольшое задание, и получите «Поддержанный Тингл-тюнер» (предмет появится только на экране GBA), с помощью которого можно будет связываться с Наклом и в любое время покупать у него всякое барахлишко. После этого Накл появится на острове Тингла и в основной игре (на GameCube).



---

---

## *Каменноголовый остров*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Зеркальный щит (в Храме Земли)*  
*Лирику Бога Земли (мелодия)*  
*Часть Сердца (x1)*  
*Карту Сокровищ № 12, № 14, № 20*  
*Подводную лодку*

Что нужно посетить:

-----  
**Храм Земли:** как попасть в эту храм - подробно описано в прохождении игры выше, поэтому не буду повторяться.

**Контроль над чайками:** на острове используйте *Грушу Гуо*, чтобы получить контроль над морской чайкой. Летите на самый верх острова и берите *Часть Сердца*, а также рупии на окружающих островах.

**Подводная лодка:** плывите на север от острова, и вы найдете деревянную подводную лодку. Идите внутрь и уничтожьте всех крыс, которые будут бросать в вас бомбы. Это уберет огонь вокруг лестницы, ведущей к выходу, а также появится другая лестница. Забирайтесь по ней и открывайте сундук, чтобы получить *Карту Сокровищ № 14*.

---

---

## *Риф Двух Глаз*

---

---

Что нужно найти:

-----  
*Великую Фею (увеличение количества магии)*  
*Карту Сокровищ № 13*  
*Платформу*  
*Гигантского Кальмара (4 глаза)*

Что нужно посетить:

-----  
**Платформу:** заберитесь на платформу и убейте всех врагов и больших птиц. Откройте сундук и получите 50 рупий. Если хотите, то можете разморозить горшки ото льда и получить еще 10 рупий, бомбы, стрелы и магию.

**Гигантский Кальмар:** поплавайте вокруг острова и вы увидите стаю морских чаек. Плывите к ним. Из воды появится *Гигантский Кальмар*. Уничтожьте его. После этого появится *Великая Фея* и вдвое увеличит вашу магию.

---

---

## *Острова Прямых Углов*

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Часть Сердца (x2)**  
**Пещеру**

Что нужно посетить:

-----  
**Вершину:** заберитесь на главный остров по ступеням с одной из его сторон. Заберитесь на самый верх с помощью блоков, выдвигая их из стены и забираясь на них. Когда достигните вершины, откройте сундук и получите **Часть Сердца**.

**Пещеру:** рядом с главным островом есть остров поменьше. Летите на него с помощью **Листка Деку** и падайте в пещеру. В пещере передвиньте блоки так, чтобы добраться до самого верха и достать до того места, где бьет луч света. Отрадите с помощью **Зеркального щита** этот луч света на прозрачный сундук. Сундук обретет материальную форму. Летите к нему и открывайте его. Там будет 200 рупий.

---

---

## *Лодочная трасса*

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Карту Субмарин**  
**Карту Морских Сердец**  
**Пещеру**

Что нужно посетить:

-----  
**Лодочную трассу:** на острове поговорите с человеком. Заплатите ему 30 рупий и участвуйте в гонке на лодке. По пути собирайте рупии. У вас будет 4 минуты, чтобы завершить гонку. Вашим призом будут 150 рупий. Каждый следующий раз, когда вы решите участвовать в гонке, время будет уменьшаться на 10 секунд.

**Пещеру:** с главного острова летите на север, на остров поменьше. Падайте здесь в пещеру. Уничтожьте врагов и с помощью бумеранга включите 3 кристалла. Появится сундук, в котором будет **Карта Субмарин**.

---

---

## *Острова Пяти Звезд*

---

---

Что нужно найти:

-----  
**Часть Сердца (x2)**

**Платформу**

**Подводную лодку**

**Кольцо света**

Что нужно посетить:

-----  
**Платформу:** заберитесь на платформу и уничтожьте врагов. Затем взорвите пушки на платформе, и появится сундук. Откройте его и получите **Золотое перо**.

**Подводную лодку:** к югу от островов есть деревянная подводная лодка, окруженная плотами. Войдите в нее и уничтожьте всех врагов. Забирайтесь по лестнице, открывайте сундук и берите **Часть Сердца**.

***ВСЁ!***

