

Восточный Дворец
Дворец Пустыни
Башня Геры
Замок Хирула
Дворец Темноты
Затопленный Дворец
Дворец Леса Скелетов
Темница Слепого
Ледяной Дворец
Темница Болота Страдания
Темница Черепашня Скала
Башня Гэнона
Пирамида Силы

Получите Меч И Щит.

В доме Линка (где вы начинаете игру) идите в правый нижний угол комнаты и откройте сундук, чтобы взять Лампу. Выйдите через дверь, чтобы оказаться снаружи. Пойдите направо и спуститесь на тропинку. Идите по тропинке до конца и затем идите налево, чтобы дойти до моста. Пересеките мост и идите по тропинке справа. Пройдите до конца, чтобы обнаружить одиночный куст в центре квадрата. Поднимите куст, чтобы увидеть дыру, и ступите на отверстие, чтобы упасть в подвал замка. Пойдите налево и поговорите с дядей Линка, чтобы получить Меч и Щит.

Спасите Принцессу Зельду.

После получения Меча и Щита пойдите налево от дяди Линка и идите вниз через дверь. Пройдите через следующую дверь, чтобы оказаться снаружи. Пойдите вниз, налево и затем поднимитесь. Войдите в двойные двери, чтобы оказаться в замке. Идите вдоль правой стены и войдите в первую дверь, затем идите по красному ковру и войдите в дверь слева. Продолжайте идти налево и войдите в первую дверь, чтобы спуститься на этаж В1. Идите через следующую дверь и спуститесь по лестнице в нижнюю часть комнаты. Идите вниз до конца и поверните налево, дойдите до конца и пройдите через дверь в левом верхнем углу комнаты. Пройдите через дверь и войдите в следующие две двери, чтобы спуститься на этаж В3. Пойдите направо и победите врагов, чтобы получить Большой Ключ. Затем войдите в тюремную камеру справа, чтобы спасти Принцессу Зельду.

Войдите в Секретный Ход.

Выйдите из комнаты, где Линк спас Принцессу Зельду, и пройдите в следующие две двери. Победите Зеленого Рыцаря и пройдите в нижнюю дверь. Спуститесь, пойдите направо, и поднимитесь по лестнице в верхнюю часть комнаты. Идите вправо и спуститесь в нижнюю часть комнаты. Пойдите направо, поднимитесь по лестнице и войдите в дверь. Пройдите следующую дверь, чтобы оказаться на этаже 1F. Пойдите направо, войдите в дверь, идите вниз по красному ковру и выйдите через дверь. Продолжайте идти по красному ковру и пройдите в дверь слева. Поднимитесь по лестнице, в верхнюю часть комнаты, затем идите налево и войдите в дверь, чтобы подняться на этаж 2F. Идите до конца комнаты и найдите алтарь. Встаньте слева от алтаря и подвиньте его вправо. Войдите в дверной проем, чтобы оказаться в Секретном Ходу.

Найдите Святое Место.

В начале Секретного Хода идите вдоль правой стены и войдите в дверь, чтобы спуститься на этаж 1F. Пойдите налево и войдите в дверь, чтобы оказаться на B1. Идите вдоль правой стены, чтобы найти сундук, и откройте его, чтобы найти Маленький Ключ. От сундука идите налево, затем поднимитесь и войдите в запертую дверь. Идите вдоль левой стены и войдите в дверь, затем подойдите к стене, поверните налево и войдите в дверь. Пойдите налево и Лампой зажгите жаровню (факел), чтобы осветить комнату. Уничтожьте всех врагов, чтобы получить Маленький Ключ. Войдите в запертую дверь в правой части комнаты и пройдите в следующую комнату. Встаньте напротив среднего блока, чтобы его подвинуть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на 1F. Войдите в следующую дверь и потяните рычаг в правой части комнаты. Войдите в открывшуюся дверь, чтобы оказаться в Святом Месте.
Посетите Сахасрахлу.

Выйдите из Святого Места через нижнюю дверь, чтобы оказаться снаружи. Спуститесь до T-образной дороги и идите направо, пока не дойдёте до воды. Спуститесь к мосту и пересеките его, затем спуститесь по песку к мосту и нескольким статуям. Идите по правой тропинке и поднимитесь через проход. Идите дальше и поднимитесь по лестнице. Подойдите к стене, пойдите направо и снова поднимитесь. Продолжайте идти, спрыгните в низину и войдите в дом, чтобы найти Сахасрахлу.

Восточный Дворец.

Войдите В Восточный Дворец.

После обнаружения Сахасрахлы поговорите с ним и выйдите из дома. Пойдите направо и поднимитесь на следующий уровень. Пойдите направо до стены, вниз и направо. Спуститесь, спрыгните через промежуток справа от статуи, затем поднимитесь по лестнице. Поднимитесь по лестнице справа и преодолите ещё один пролёт справа. Войдите в дверь, чтобы попасть в Восточный Дворец.

Получите Большой Ключ.

У входа во Дворец поднимите горшок в центре комнаты, чтобы увидеть выключатель в полу. Наступите на него и войдите в дверь над ним. Наступите на следующий выключатель в полу и идите через дверь. Спуститесь по лестнице в нижнюю часть комнаты и пройдите через коридор, избегая пушечных ядер. Поднимитесь по лестнице слева и войдите в дверь. Идите вдоль левой стены к горшкам, поднимите их и наступите на выключатель в углу.

Войдите в открывшуюся дверь и пройдите в дверь в левой части комнаты. Убейте появившихся врагов и идите в дверь. Спуститесь по лестнице и идите через дверь справа. В следующей комнате идите в правую часть комнаты и войдите в дверь. Спуститесь к нижней части комнаты и войдите в дверь, чтобы оказаться в темной комнате. Идите направо, наступите на выключатель в полу и войдите в открывшуюся дверь. Поднимите горшок в правой части комнаты, чтобы получить Маленький Ключ. Затем вернитесь через дверь, спуститесь, идите налево и войдите в запертую дверь. Пойдите налево, войдите в дверь и убейте всех врагов в комнате. Снимите центральный горшок, наступите на выключатель в полу и откройте сундук с Большим Ключом.

Получите Лук.

У входа во Дворец поднимите горшок в центре комнаты, чтобы увидеть выключатель в полу. Наступите на него и войдите в дверь над ним. Наступите на следующий выключатель в полу и идите через дверь. Спуститесь по лестнице в нижнюю часть комнаты и пройдите через коридор, избегая пушечных ядер. Поднимитесь по лестнице слева и войдите в дверь. Идите вдоль левой стены к горшкам, поднимите их и наступите на выключатель в углу.

Войдите в открывшуюся дверь и пройдите в дверь в левой части комнаты. Убейте появившихся врагов и идите в дверь. Спуститесь по лестнице и идите через дверь справа. Пройдите в центр комнаты, чтобы найти Большой Сундук. Откройте Большой Сундук, чтобы получить Лук.

Найдите Босса.

В комнате, где был найден Лук, пройдите через Большую Запертую Дверь в верхней части комнаты. Убейте врагов, чтобы получить Маленький Ключ и идите к двери слева, чтобы подняться на этаж 2F. Поднимите левый нижний горшок, наступите на выключатель в полу и войдите в дверь слева. Победите нижнего Роклопа, наступите на выключатель в полу и войдите в дверь слева. В следующей комнате, избегая пушечных ядер, наступите на левый верхний выключатель в полу и войдите в открывшуюся дверь. Для того, чтобы открылась следующая дверь, убейте из Лука Красного Роклопа и Сталфос. Идите в следующую комнату. Убейте всех врагов и войдите в открывшуюся дверь, чтобы найти босса, Шесть Рыцарей Армос.

Победите Шесть Рыцарей Армос.

Встаньте в правом нижнем углу комнаты и выстрелите из Лука в ближайшую статую. Повторяйте этот процесс, пока не останется только один Армос, затем двигайтесь по комнате, пока он не подпрыгнет. Когда он сделает паузу перед снижением, повернитесь и выстрелите в него из Лука. Продолжайте стрелять, пока он не будет уничтожен. Для поражения каждого Рыцаря Армос Линку понадобится три Стрелы, 12 ударов меча или две Бомбы. Возьмите Кулон, чтобы выйти из темницы.

Получите Ботинки Пегаса.

От входа в Восточный Дворец пойдите налево и спуститесь в нижнюю область. Идите налево и вниз, спуститесь, затем идите налево и снова спуститесь. Идите налево, спуститесь и войдите в дом. Поговорите с Сахасрахлой, чтобы получить Ботинки Пегаса.

Получите Книгу Мадора.

От дома Линка спуститесь до тропинки и идите по ней налево. Продолжайте идти по тропинке, спуститесь, идите налево, вверх и налево к дому. Пройдите дом и поднимитесь по первой тропинке вверх. Идите по тропинке налево, вверх, поднимитесь по лестнице и войдите в Библиотеку. Встаньте в левый нижний угол, развернитесь, разбегитесь и врежьтесь в книжный шкаф, чтобы сбить Книгу Мадора.

Дворец Пустыни.

Войдите Во Дворец Пустыни.

От дома Линка спуститесь и идите через проход в болотистую местность. Спуститесь, идите налево к воде и пройдите мимо неё. Дойдите до большого камня, затем идите налево до стены. Спуститесь вдоль стены и войдите в первый проход слева.

Идите налево, вверх и налево до упора. Спуститесь и идите по проходу в пустынную местность. Идите налево до стены, затем наверх до квадратной каменной платформы. Подойдите к стеле в центре платформы и используйте Книгу Мадора, чтобы убрать статую, блокирующую проход. Поднимитесь по проходу и войдите в дверь, чтобы оказаться во Дворце Пустыни.

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Дворца Пустыни вам понадобятся четыре Маленьких Ключа. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам во Дворце, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ – От входа во Дворец идите к Статуе Бимос и затем поверните налево к горшкам. Поднимите горшки и идите налево, затем вверх до двери. Идите налево и войдите в первую дверь. С помощью Разбивающей Атаки достаньте Маленький Ключ с левого верхнего столба.

Второй Маленький Ключ – От входа во Дворец идите к Статуе Бимос и затем поверните налево к горшкам. Поднимите горшки и идите налево, затем вверх до двери. Идите налево, спуститесь на первом спуске до конца. Войдите в дверь слева и пройдите в нижнюю дверь, чтобы оказаться снаружи. Идите направо, поднимите камни, затем войдите в дверь, чтобы оказаться на этаже 1F. Идите в правый верхний угол комнаты и подвиньте средний блок влево, чтобы открыть дверь. Войдите в дверь и поднимайте горшки в этой комнате, чтобы найти Маленький Ключ.

Третий Маленький Ключ – От входа во Дворец идите к Статуе Бимос и затем поверните налево к горшкам. Поднимите горшки и идите налево, затем вверх до двери. Идите налево, спуститесь на первом спуске до конца. Войдите в дверь слева и пройдите в нижнюю дверь, чтобы оказаться снаружи. Идите направо, поднимите камни, затем войдите в дверь, чтобы оказаться на этаже 1F. Идите в правый верхний угол комнаты и подвиньте средний блок влево, чтобы открыть дверь. Пройдите в следующие две двери, чтобы оказаться на 2F. Спуститесь через дверь, победите всех врагов и войдите в дверь справа. Идите вверх и поднимите горшки, чтобы найти Маленький Ключ.

Четвёртый Маленький Ключ – От входа во Дворец идите к Статуе Бимос и затем поверните налево к горшкам. Поднимите горшки и идите налево, затем вверх до двери. Идите налево, спуститесь на первом спуске до конца. Войдите в дверь слева и пройдите в нижнюю дверь, чтобы оказаться снаружи. Идите направо, поднимите камни, затем войдите в дверь, чтобы оказаться на этаже 1F. Идите в правый верхний угол комнаты и подвиньте средний блок влево, чтобы открыть дверь. Пройдите в следующие две двери, чтобы оказаться на 2F. Спуститесь через дверь, победите всех врагов и войдите в дверь справа. Идите вверх и войдите в дверь, затем поднимайте горшки в этой комнате, чтобы найти Маленький Ключ.

Получите Большой Ключ.

От входа во Дворец идите к статуе Бимос, затем идите направо к горшкам. Поднимите горшки и идите вправо, вниз и вправо до стены. Поднимитесь и войдите в запертую дверь. Победите всех врагов в комнате и войдите в центральную дверь, затем идите вверх и откройте сундук с Большим Ключом. Получите Перчатку Силы.

От входа во Дворец идите к Статуе Бимос и затем поверните налево к горшкам. Поднимите горшки и идите налево, затем вверх до двери. Идите налево и войдите во вторую дверь, затем поднимите горшок в левой части комнаты, чтобы увидеть выключатель в полу. Наступите на выключатель и войдите в дверь, затем поднимитесь и откройте Большой Сундук, чтобы получить Перчатку Силы.

Найдите Босса.

От входа во Дворец идите к Статуе Бимос и затем поверните налево к горшкам. Поднимите горшки и идите налево, затем вверх до двери. Идите налево, спуститесь на первом спуске до конца. Войдите в дверь слева и пройдите в нижнюю дверь, чтобы оказаться снаружи. Идите направо, поднимите камни, затем войдите в дверь, чтобы оказаться на этаже 1F. Идите в правый верхний угол комнаты и подвиньте средний блок влево, чтобы открыть дверь. Пройдите в следующие две двери, чтобы оказаться на 2F. Спуститесь через дверь, победите всех врагов и войдите в дверь справа. Пройдите комнату и войдите в запертую дверь, затем пройдите в следующую запертую дверь. Используйте Лампу, чтобы зажечь четыре жаровни на левой стороне комнаты, и покажется Большая Дверь. Откройте дверь Большим Ключом, чтобы найти Босса, Три Ланмолы.

Победите Три Ланмолы.

Посматривайте на землю, потому что Ланмолы появляются там, где разламывается земля. Зарядите Меч и поразите Круговой Атакой голову червя, когда он появится. Повторяйте этот процесс, пока не будут убиты все три червя. Потребуется восемь ударов Меча Линка, две атаки Ледяным Жезлом, четыре Бомбы или четыре Стрелы, чтобы победить каждого червя. Возьмите Кулон, чтобы выйти из темницы.

Получите Волшебное Зеркало.

От Святого Места спуститесь до тропинки и идите на один экран налево. Поднимитесь на один экран, идя по краю воды. От лестницы в воду поднимитесь и идите по тропинке налево. У знака поверните направо, поднимите большой камень и войдите в пещеру. В пещере идите наверх, вправо, вниз, вправо до стены и идите по узкому проходу. Поверните в первый правый поворот и поговорите со Стариком. Войдите в отверстие справа, идите направо до Т-образного перекрёстка. Спуститесь и войдите в отверстие, чтобы оказаться вне пещеры. Идите вправо по тропинке до входа в пещеру, затем старик даст Линку Волшебное Зеркало.

Башня Геры.

Войдите в Башню Геры.

После получения Волшебного Зеркала от входа в пещеру идите направо, поднимитесь по первой лестнице и идите вправо. Идите по тропинке до входа в пещеру и идите налево. Идите до конца налево, затем поднимитесь по высокой лестнице наверх. Идите вправо, пройдите вход в пещеру и наступите на Транспортёр, чтобы оказаться в Тёмном Мире. Идите налево на тёмный участок земли, похожий на алмаз, встаньте на участке и используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир. Идите вверх, вправо и поднимитесь по лестнице, чтобы войти в Башню Геры.

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Башни Геры вам понадобится один Маленький Ключ. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам в Башне, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ - У входа в Башню ударьте Кристаллический Выключатель, чтобы он стал синим. Идите наверх и ударьте Кристаллический Выключатель, чтобы он стал красным, затем войдите в дверь над ним, чтобы спуститься на этаж 1F. Возьмите Маленький Ключ.

Получите Большой Ключ.

У входа в Башню ударьте Кристаллический Выключатель, чтобы он стал синим. Идите налево и ударьте Кристаллический Выключатель, чтобы он стал красным, затем идите в левый верхний угол комнаты и войдите в запертую дверь, чтобы спуститься на этаж 1F. После того, как будут разрушены все летающие плитки, ударьте Кристаллический Выключатель, чтобы он стал синим, и войдите в дверь. Ударьте Кристаллический Выключатель, чтобы он стал красным, выйдите через дверь и зажгите Лампой все четыре жаровни, чтобы появился сундук. Откройте его, чтобы получить Большой Ключ.

Получите Лунную Жемчужину.

От входа в Башню войдите в дверь справа, чтобы оказаться на этаже 3F. Победите врагов и пройдите в дверь слева, затем наступите на Плитку Звезды и выйдите через Большую Дверь. Идите в правую часть комнаты, наступите на самую правую Плитку Звезды и войдите в дверь, чтобы оказаться на 4F. Идите в левую часть комнаты и поднимитесь по лестнице, чтобы появиться на 5F. Спуститесь, наступите на Плитку Звезды рядом с вращающимся пламенем и идите право к синей пружине в центре комнаты. Подойдите к отверстию, встаньте над ним и прыгните в отверстие, чтобы приземлиться рядом с Большим Сундуком. Откройте его, чтобы получить Лунную Жемчужину. Будьте осторожны, потому что прыжок в отверстие с любой другой стороны приведёт к тому, что Линк упадёт на несколько этажей.

Найдите Босса.

От входа в Башню войдите в дверь справа, чтобы оказаться на этаже 3F. Победите врагов и пройдите в дверь слева, затем наступите на Плитку Звезды и выйдите через Большую Дверь. Идите в правую часть комнаты, наступите на самую правую Плитку Звезды и войдите в дверь, чтобы оказаться на 4F. Идите в левую часть комнаты и поднимитесь по лестнице, чтобы появиться на 5F. Идите в правую часть комнаты и войдите в дверь, чтобы оказаться на 6F, затем спуститесь, идите налево и поднимитесь, чтобы найти Босса, Молдорма.

Победите Молдорма.

Используйте Меч Линка, чтобы атаковать хвост Молдорма, и, если понадобится, избегайте червя, двигаясь вокруг отверстия в центре. Если Линк упадёт с платформы, то здоровье Молдорма восстановится. Ударьте хвост Молдорма шесть раз, чтобы победить его. Возьмите Кулон, чтобы выйти из Башни. Получите Главный Меч.

От Святого Места спуститесь до тропинки и идите налево до дома. От дома спуститесь через деревянную арку и войдите в Деревню Какарико. Поверните в первый поворот налево, идите налево вдоль деревьев и дойдите до тропинки. Идите по этой тропинке влево и наверх. Поднимитесь до конца и войдите в проход, чтобы оказаться в Потерянном Лесу, затем идите вдоль левого края тропинки наверх и зайдите в первое бревно. Идите наверх, войдите в бревно справа, поднимитесь и затем войдите в бревно слева. Дойдите до пьедестала, обойдите его и возьмите Главный Меч.

Замок Хирула.

----- Войдите в Замок Хирула.

В доме Линка выйдите через дверь, чтобы оказаться снаружи. Идите направо и спуститесь на тропинку, затем идите по ней наверх до конца и поверните налево, чтобы дойти до моста. Пересеките мост, идите вверх и войдите в двойные двери, чтобы оказаться внутри Замка Хирула.

Уничтожьте Электрический Луч.

От входа в Замок идите вдоль левой стены, поднимитесь по лестнице и войдите в дверь слева. Идите налево до стены, вниз до конца и выйдите через дверь, чтобы оказаться снаружи. Пойдите направо до электрического луча перед дверью и ударьте его Главным Мечом, чтобы он исчез.

Найдите Аганима.

После уничтожения электрического луча войдите в дверь, чтобы оказаться на этаже 2F Замка. Поднимитесь, войдите в дверь, победите врагов в следующей комнате и войдите в дверь справа. Победите двух врагов и войдите в запертую дверь, чтобы оказаться на 3F, затем войдите в дверь слева и пройдите через следующую запертую дверь. Войдите в дверь, чтобы оказаться на 4F. Войдите в дверь слева, идите вверх по дорожке, налево и наверх до жаровни. Зажгите жаровню, чтобы осветить комнату, затем идите налево, поверните в первый поворот вверх, идите направо и войдите в дверь. Победите врагов и войдите в запертую дверь, чтобы оказаться на 5F. Победите врагов, войдите в дверь слева, победите всех врагов в этой комнате и спуститесь через дверь. Войдите в запертую дверь, затем пройдите в следующую дверь, чтобы оказаться на 6F. Пройдите в дверь слева и пройдите в следующую дверь, чтобы оказаться на 7F. Пройдите в следующую дверь, срежьте Мечом занавески наверху комнаты, чтобы найти дверной проем, затем войдите в него, чтобы сразиться с Аганимом.

Победите Аганима.

Когда Аганим появляется, он творит заклинание. Если он бросает Шаровую Молнию, ударьте её Главным Мечом, чтобы отразить её обратно в колдуна. Если он бросает Ледяной Шар, избегайте его или ударьте Главным Мечом. Если Аганим двигается в центр комнаты, отойдите в сторону, чтобы избежать молнии. Попадите шесть раз в Аганима Шаровыми Молниями, чтобы его победить. Затем вы попадёте в Темный Мир.

Дворец Темноты.

Войдите во Дворец Темноты.

От Пирамиды пойдите направо на следующий экран и продолжайте идти направо до стены. Спуститесь вдоль стены и поверните в первый правый поворот. Идите направо и поднимитесь наверх, затем идите по тропинке направо и наверх. Над первым оранжевым деревом находится несколько светлых квадратов, формирующих указывающую стрелку. Поднимитесь по этой стрелке, войдите в заросли, пройдите налево и идите наверх, чтобы выйти из зарослей.

Поднимитесь до конца наверх, идите налево до конца и затем идите налево через заросли. Поднимитесь до конца, идите направо до упора к маленькой статуе и затем спуститесь через заросли. Идите вниз к большим зарослям, идите налево и спуститесь в проход в зарослях. Пройдите большие заросли и выйдите с другой стороны, чтобы обнаружить обезьянку Кики, преследующую Линка.

Заплатите ей 10 рупий, затем поднимитесь, идите направо, вниз и пройдите заросли справа. Поднимитесь через другие заросли, идите направо, вниз и

направо. Поднимитесь через заросли и идите дальше, затем Кики откроет дверь для Линка. Войдите в дверь, чтобы оказаться во Дворце Темноты.

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Дворца Темноты вам понадобятся шесть Маленьких Ключей. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам во Дворце, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ – От входа во Дворец идите налево и наступите в углу на выключатель в полу. Войдите в левую дверь и пройдите в следующую дверь, чтобы оказаться на этаже B1. Поднимите левый нижний горшок, наступите на выключатель в полу и откройте появившийся сундук, чтобы получить Маленький Ключ.

Второй Маленький Ключ – От входа во Дворец поднимитесь через среднюю дверь и войдите в запертую дверь. Зайдите на мост справа, войдите в дверь и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Третий Маленький Ключ – От входа во Дворец поднимитесь через среднюю дверь и войдите в запертую дверь. Зайдите на мост слева, поместите Бомбу на сломанный участок пола и упадите в отверстие, чтобы оказаться на B1. Идите направо, спуститесь в нижнюю часть комнаты и поднимите горшки. Наступите на выключатель в полу и откройте появившийся сундук, чтобы получить Маленький Ключ.

Четвёртый Маленький Ключ – От места, где вы нашли Карту, идите налево и взорвите сломанный участок стены. Войдите в проход и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Пятый Маленький Ключ – Войдите в тёмную комнату, которая ведёт к Молотку, идите налево и поднимитесь в первый поворот наверх. Идите до угла налево, вниз к пересечению четырёх ходов и идите налево до угла. Дойдите до Т-образного пересечения, идите налево, поверните в первый поворот вниз и идите налево до стены. Поднимитесь и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Шестой Маленький Ключ – От входа во Дворец идите через среднюю дверь, войдите в следующую центральную дверь и зайдите на мост справа. Войдите в дверь в конце моста, идите вперёд и поднимитесь по лестнице. Идите налево, войдите в запертую дверь и быстро пройдите мост до того, как он развалится. Войдите в дверь справа, идите вверх в левую дверь, чтобы оказаться на B1. Спуститесь и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Получите Большой Ключ.

От входа во Дворец поднимитесь через центральную дверь и войдите в запертую дверь. Зайдите на мост слева, поместите Бомбу на сломанный участок пола и упадите в отверстие, чтобы оказаться на B1. Поднимитесь и войдите в запертую дверь, чтобы оказаться на 1F, затем откройте сундук с Большим Ключом.

Получите Молоток.

От входа во Дворец поднимитесь через среднюю дверь, войдите в следующую центральную дверь и идите на мост справа. Подвиньте блок на мосту вправо в пропасть, затем войдите в дверь в конце моста. Идите вперёд, спрыгните и поднимитесь по лестнице. Идите налево, войдите в запертую дверь и быстро пересеките мост до того, как он развалится. Войдите в запертую дверь слева, определите местонахождение сломанной стены и взорвите её. Войдите в проход и откройте Большой Сундук, чтобы получить Молоток.

Найдите Босса.

От входа во Дворец поднимитесь через среднюю дверь, войдите в следующую центральную дверь и идите на мост справа. Войдите в дверь в конце моста, идите вперёд и войдите в дверь справа. Поднимите горшки в правом верхнем углу, чтобы обнаружить выключатель в полу. Подвиньте любую из статуй в комнате на выключатель в полу, чтобы открыть дверь, и войдите в неё. Победите врагов в этой комнате и войдите в следующую дверь. Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, идите в правую часть комнаты и выстрелите из Лука в глаз статуи. Идите направо и спуститесь по лестнице, чтобы оказаться на B1. Используйте Молоток, чтобы убрать блоки с лицами, идите налево, вверх и ударьте кристаллический выключатель в правом верхнем углу, чтобы он стал синим. Войдите в запертую дверь и пройдите в следующую дверь. Победите всех врагов и пройдите в открывшуюся дверь. Подвиньте правый верхний блок и войдите в телепортер. Поднимитесь и войдите в Большую Дверь, чтобы оказаться в комнате с Боссом, Королем Хелмазавров.

Победите Короля Хелмазавров.

Чтобы разрушить шлем Хелмазавра, потребуется 20 ударов Молотка или три Бомбы. Как только шлем будет разрушен, стреляйте из Лука в зеленый круг на лбу Короля Хелмазавров. Чтобы победить Хелмазавра, потребуется восемь ударов Меча Линка, четыре удара Круговой Атаки или восемь Стрел. Возьмите Кристалл, чтобы закончить прохождение темницы.

Купите Плавники.

От дома Линка в Светлом Мире спуститесь до тропинки и идите направо до моста. Поднимитесь по мосту и идите вверх до реки. Идите вдоль реки мимо деревянного моста и пройдите единственного дерева. Идите по тропе направо и идите мимо Дома Ведьмы. Поднимите большой камень, поднимитесь, идите до конца направо, вниз и уничтожьте Разбивающей Атакой формирования из трех камней.

Идите направо на песчаную местность и поднимитесь к реке. Идите на мелководье (голубую воду) и поднимитесь. Идите по мелководью к развилке и идите по тропинке, которая ведёт вверх. Идите вверх по мелководью и затем поверните направо. Спуститесь до конца, затем идите по мелководью направо до конца.

Идите по тропе вверх до конца, чтобы найти Зору. Заплатите ему 500 рупий, чтобы получить Плавники.

Затопленный Дворец.

Войдите в Затопленный Дворец.

От дома Линка в Тёмном Мире спуститесь до тропинки и идите вниз через проход в болотистую местность. Спуститесь до большого камня, обойдите его слева и спуститесь до другого большого камня. Обойдите камень слева и спуститесь до второго камня, затем идите налево к зданию. Стоя около входа в Затопленный Дворец, используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир, и войдите в здание. Подвиньте вверх средний блок, затем подвиньте левый блок налево, поднимитесь и войдите в дверь. Поднимитесь, выдвиньте правый рычаг, чтобы включить воду, и выйдите из здания. Зайдите в портал, чтобы вернуться в Тёмный Мир, и войдите в Затопленный Дворец.

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Затопленного Дворца вам понадобятся шесть Маленьких Ключей. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам во Дворце, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ - У входа во Дворец войдите в воду, плывите налево и поднимитесь по короткой лестнице. Победите всех врагов, чтобы получить Маленький Ключ.

Второй Маленький Ключ - У входа во Дворец войдите в воду, плывите налево и поднимитесь по короткой лестнице. Победите всех врагов и войдите в запертую дверь, чтобы оказаться на этаже В1. Поднимите нижний горшок, чтобы получить Маленький Ключ.

Третий Маленький Ключ - У входа во Дворец войдите в воду, плывите налево и поднимитесь по короткой лестнице. Победите всех врагов и войдите в запертую дверь, чтобы оказаться на В1. Войдите в нижнюю нишу слева и войдите в запертую дверь. Идите налево, спуститесь по лестнице, идите в проход и поднимите горшок, чтобы получить Маленький Ключ.

Четвёртый Маленький Ключ - У входа во Дворец войдите в воду, плывите налево и поднимитесь по короткой лестнице. Победите всех врагов и войдите в запертую дверь, чтобы оказаться на В1. Войдите в нижнюю нишу слева и войдите в запертую дверь. Идите налево, спуститесь по лестнице и поднимитесь по лестнице слева. Войдите в запертую дверь, используйте Молоток, чтобы убрать блоки с лицами, и подвиньте рычаг налево, чтобы включить воду. Вернитесь вниз через дверь и идите в дверь слева. Идите к левой нижней части комнаты, поднимитесь по лестнице и идите налево через дверь. Идите налево, вниз по лестнице, идите вверх через дверь и поднимите горшок, чтобы получить Маленький Ключ.

Пятый Маленький Ключ - У входа во Дворец войдите в воду, плывите налево и поднимитесь по короткой лестнице. Победите всех врагов и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Войдите в нижнюю нишу слева и войдите в дверь. Идите налево и войдите в дверь. Поднимитесь по лестнице в центре комнаты, чтобы добраться до Большого Сундука. Используйте Стреляющий Крюк, чтобы добраться до центральной платформы в правой части комнаты. Поднимите черепа, чтобы найти Маленький Ключ.

Шестой Маленький Ключ - Встаньте рядом с Большим Сундуком, используйте Стреляющий Крюк, чтобы добраться до платформы в центре наверху и войдите в Большую Дверь. Идите в левую часть комнаты, поднимите левый верхний горшок, чтобы увидеть выключатель в полу, и подвиньте статую на выключатель. Идите в правую часть комнаты и поднимитесь через дверь слева. Пройдите в следующую дверь, чтобы оказаться на В2. Подвиньте рычаг влево, чтобы спустить воду, спуститесь по лестнице и идите налево через дверь. Идите вверх через дверь, подойдите ко второму водопаду справа и пройдите прямо через него. Поднимитесь по лестнице и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Спуститесь через дверь, плывите направо и поднимите череп, чтобы получить Маленький Ключ.

Получите Большой Ключ.

У входа во Дворец войдите в воду, плывите налево и поднимитесь по лестнице. Победите всех врагов и войдите в запертую дверь, чтобы появиться на В1.

Войдите в нижнюю нишу слева и войдите в запертую дверь. Идите налево, спуститесь по лестнице и поднимитесь по лестнице слева. Войдите в запертую дверь, используйте Молоток, чтобы убрать блоки с лицами, и подвиньте рычаг налево, чтобы включить воду. Вернитесь вниз через проход и пройдите в дверь слева. Идите в левую верхнюю часть комнаты, поднимитесь по лестнице и идите налево через запертую дверь. Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, и подвиньте рычаг налево, чтобы включить воду.

Снова ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, вернитесь через дверь справа и идите в левую нижнюю часть комнаты. Поднимитесь по лестнице, идите налево через дверь и спуститесь по

лестнице. Пройдите в дверь слева и спуститесь по лестнице. Подвиньте нижний камень влево, подвиньте средний блок наверх, поднимитесь по лестнице и идите вверх через дверь, чтобы оказаться на 1F. Упадите в отверстие в правой верхней части комнаты, идите направо через дверь и откройте сундук с Большим Ключом.

Получите Стреляющий Крюк.

У входа во Дворец войдите в воду, плывите налево и поднимитесь по короткой лестнице. Победите всех врагов и войдите в дверь, чтобы оказаться на B1. Идите в нижнюю нишу слева и войдите в дверь. Идите налево до конца и идите налево через дверь. Поднимитесь по лестнице в центре комнаты и откройте Большой Сундук, чтобы получить Стреляющий Крюк.

Найдите Босса.

У входа во Дворец войдите в воду, плывите налево и поднимитесь по короткой лестнице. Победите всех врагов и войдите в дверь, чтобы оказаться на B1. Идите в нижнюю нишу слева и войдите в дверь. Идите налево до конца и идите налево через дверь. Поднимитесь по лестнице в центре комнаты к Большому Сундуку. Используйте Стреляющий Крюк, чтобы добраться до платформы в центре наверху и войдите в запертую дверь. Идите в левую часть комнаты, поднимите левый верхний горшок, чтобы обнаружить выключатель пола, и подвиньте на него статую.

Идите в правую часть комнаты и поднимитесь через дверь слева. Пройдите в следующую дверь, чтобы оказаться на B2. Подвиньте рычаг влево, чтобы спустить воду, спуститесь по лестнице и идите налево через дверь. Поднимитесь через дверь, подойдите ко второму водопаду справа и пройдите прямо через него. Поднимитесь вверх по лестнице и войдите в дверь, чтобы оказаться на B1. Спуститесь через дверь, плывите налево и войдите в запертую дверь. Поднимитесь через следующую дверь, чтобы добраться до Босса Арргуса.

Победите Арргуса.

Используйте Стреляющий Крюк, чтобы притянуть одного из его пузырей к Линку, затем ударьте его Мечом. Ударьте каждый пузырь дважды, чтобы его уничтожить. Победите все пузыри. Когда одноглазая медуза будет прыгать на вас сверху, следите за её тенью, и всё время двигайтесь, чтобы избежать её падения на вас. Немедленно атакуйте её, когда она приземлится. Чтобы победить Арргуса в этой форме потребуются восемь ударов Меча Линка, четыре удара Круговой Атаки, четыре удара Молотком или восемь Стрел. Возьмите Кристалл, чтобы выйти из Дворца.

Дворец Леса Скелетов.

Войдите Во Дворец Леса Скелетов.

От Пирамиды идите направо на следующий экран, поднимитесь и идите вдоль реки до сломанного моста. Поднимитесь мимо моста к маленькому отверстию в ограждении реки. Встаньте в отверстие, лицом налево, и используйте Стреляющий Крюк, чтобы перенестись через реку. Поднимитесь и идите налево по дорожке до Дома Гадалки.

Поднимитесь по тропинке справа от дома и идите вверх, чтобы войти в Лес Скелетов. Поднимитесь до конца наверх, поверните налево, и снова вверх до черепа с открытым ртом. Пройдите за череп, поднимитесь через костяной проход, поверните налево и идите вниз через другой костяной проход. Спуститесь и войдите в череп, чтобы оказаться во Дворце Леса Скелетов.

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Дворца Леса Скелетов вам понадобятся пять Маленьких Ключей. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам во Дворце, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ – От дома Гадалки поднимитесь и войдите в Лес Скелетов. Поднимитесь и прыгните в первую яму, чтобы приземлиться на 1F. Откройте сундук в центре комнаты, чтобы получить Маленький Ключ.

Второй Маленький Ключ – От дома Гадалки поднимитесь и войдите в Лес Скелетов. Подойдите к яме, затем идите налево ко второй яме. Прыгните в неё, поднимитесь через дверь и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Третий Маленький Ключ – От дома Гадалки поднимитесь и войдите в Лес Скелетов. Поднимитесь мимо первого открытого черепа, пройдите два костяных прохода и войдите в открытый череп. Идите налево через две двери и поднимите череп в левом верхнем углу, чтобы найти Маленький Ключ.

Четвёртый Маленький Ключ – После открытия Огненным Жезлом большого черепа войдите во Дворец Скелетов и спуститесь по лестнице в нижнюю область комнаты. Идите направо, вверх, направо, вверх, налево, вверх, направо, вверх, налево, вверх, налево, вверх и войдите в дверь. Спуститесь, войдите в дверь слева и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Пятый Маленький Ключ – От комнаты с двумя статуями и дверью наверху в центре идите налево через две двери. Спуститесь через дверь, чтобы оказаться снаружи. Поднимитесь через костяной проход слева до большого черепа. Встаньте прямо под черепом и используйте Огненный Жезл, чтобы открыть череп. Войдите в проход, поднимитесь и войдите в запертую дверь. В комнате с Плитками Звезды войдите в следующую дверь. Зажгите все четыре жаровни (центральную верхнюю зажгите с помощью Огненного Жезла) и войдите в открывшуюся дверь в верхнем левом углу комнаты. Срежьте лозы в центре вверху комнаты и войдите в обнаруженную дверь. Победите всех врагов в этой комнате, чтобы получить Маленький Ключ.

Получите Большой Ключ.

В комнате с двумя статуями и дверью наверху в центре поднимите горшок в центре комнаты, чтобы обнаружить выключатель в полу. Схватите статую справа и потяните её, чтобы это она была прямо под выключателем. Встаньте между выключателем и статуей, затем схватите и потяните её на выключатель, чтобы открыть дверь в центре наверху. Войдите в дверь и откройте сундук, чтобы получить Большой Ключ.

Получите Огненный Жезл.

В комнате с Большим Сундуком идите налево через дверь и наступите на Плитку Звезды. Используйте Стреляющий Крюк, чтобы попасть в верхнюю часть комнаты. Взорвите сломанный участок стены слева и войдите в проход. Идите налево, потяните рычаг, спуститесь и откройте Большой Сундук, чтобы получить Огненный Жезл.

Найдите Босса.

От комнаты с двумя статуями и дверью в центре наверху идите налево через две двери, затем спуститесь через дверь, чтобы оказаться снаружи. Поднимитесь через костяной проход слева, чтобы добраться до большого черепа. Встаньте прямо под черепом и используйте Огненный Жезл, чтобы открыть его. Войдите в проход, затем поднимитесь и войдите в запертую дверь. Войдите в следующую дверь в комнате с Плитками Звезды. Зажгите все четыре жаровни и войдите в дверь. Срежьте лозы в центре наверху комнаты и войдите в обнаруженную дверь. Войдите в запертую дверь и прыгните в яму, чтобы найти Мотулу.

Победите Мотулу.

Атакуйте Мотулу Огненным Жезлом, избегая шипов в комнате. Возьмите Кристалл, чтобы закончить прохождение темницы.

Темница Слепого.

Войдите в Темницу Слепого.

От Пирамиды идите направо на следующий экран, поднимитесь и идите вдоль реки до сломанного моста. Поднимитесь мимо моста к маленькому отверстию в ограждении реки. Встаньте в отверстие, лицом налево, и используйте Стреляющий Крюк, чтобы перенестись через реку. Поднимитесь и идите налево по тропинке до Дома Гадалки. Спуститесь через деревянную арку, чтобы войти в Деревню Изгоев, затем спуститесь и поверните во второй левый поворот.

Идите налево, поверните вниз на вторую тропинку и спуститесь до стены. Пройдите немного налево, чтобы увидеть зеленую статую горгульи, держащей трезубец. Схватите и потяните низ трезубца, чтобы открыть проход. Войдите в проход, чтобы оказаться в Темнице Слепого.

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Темницы Слепого вам понадобятся три Маленьких Ключа. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам в Темнице, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ - От входа в Темницу поднимитесь до конца и затем идите до конца направо. Спуститесь в нижнюю часть комнаты, поднимитесь в следующую комнату и идите направо, в следующую комнату. Идите направо, поднимитесь по лестнице и идите вверх. Идите направо и войдите в Большую Дверь. Поднимите горшки наверху комнаты, чтобы найти Маленький Ключ.

Второй Маленький Ключ - От входа в Темницу поднимитесь до конца и затем идите до конца направо. Спуститесь в нижнюю часть комнаты, поднимитесь в следующую комнату и идите направо, в следующую комнату. Идите направо, поднимитесь по лестнице и идите вверх. Идите направо и войдите в Большую Дверь. Войдите в запертую дверь слева и идите налево через две двери. Поднимитесь через дверь наверху комнаты и поднимите горшок, чтобы найти Маленький Ключ.

Третий Маленький Ключ - От входа в Темницу поднимитесь до конца и затем идите до конца направо. Спуститесь в нижнюю часть комнаты, поднимитесь в следующую комнату и идите направо, в следующую комнату. Идите направо, поднимитесь по лестнице и идите вверх. Идите направо и войдите в Большую Дверь. Войдите в запертую дверь слева и идите налево через две двери. Поднимитесь через дверь наверху комнаты и ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим. Вернитесь вниз через дверь, войдите в первую дверь справа и пройдите в следующую дверь справа. Поднимитесь через дверь, чтобы оказаться на этаже В2. Победите врагов, пройдите в дверь слева и идите в нижнюю часть комнаты. Идите направо через две двери. Идите в правый верхний угол комнаты и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Получите Большой Ключ.

От входа в Темницу поднимитесь до конца и затем идите до конца направо. Спуститесь в нижнюю часть комнаты, поднимитесь в следующую комнату и

затем пойдите прямо в следующую комнату. Спуститесь в следующую комнату и поверните в первый поворот направо. Идите направо, пойдите в первый поворот вниз и спуститесь до конца. В следующей комнате идите до конца налево и откройте сундук, чтобы получить Большой Ключ.

Получите Руку Титана.

От входа в Темницу поднимитесь до конца и затем идите до конца направо. Спуститесь в нижнюю часть комнаты, поднимитесь в следующую комнату и идите направо, в следующую комнату. Идите направо, поднимитесь по лестнице и идите вверх. Идите направо и войдите в Большую Дверь. Войдите в запертую дверь слева и идите налево через две двери. Поднимитесь через дверь наверху комнаты и ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим.

Вернитесь вниз через дверь, войдите в первую дверь справа и пройдите в следующую дверь справа. Поднимитесь через дверь, чтобы оказаться на B1. Победите врагов, пройдите в дверь слева и идите в нижнюю часть комнаты. Войдите в запертую дверь слева и откройте Большой Сундук, чтобы получить Руку Титана.

Найдите Босса.

От входа в Темницу поднимитесь до конца и затем идите до конца направо. Спуститесь в нижнюю часть комнаты, поднимитесь в следующую комнату и идите направо, в следующую комнату. Идите направо, поднимитесь по лестнице и идите вверх. Идите направо и войдите в Большую Дверь. Войдите в запертую дверь слева и идите налево через две двери. Поднимитесь через дверь наверху комнаты и войдите в запертую дверь, чтобы оказаться на 1F. Снимите правый нижний горшок, чтобы найти выключатель в полу, наступите на него и войдите в открывшуюся дверь.

Пройдите в дверь в правой части комнаты. Встаньте между столами, повернитесь и бросьте Бомбу на сломанный участок пола в центре комнаты. Идите налево через две двери и поднимитесь через дверь, чтобы опять оказаться на B1. Сделайте кристаллический выключатель синим, спуститесь через дверь и войдите в первую дверь справа. Войдите в дверь справа, затем поднимитесь через дверь, чтобы оказаться на B2. Спуститесь через дверь, войдите в дверь справа и идите в правый верхний угол комнаты, чтобы найти девушку. Вернитесь на B1, поднимите правый верхний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, и наступите на него. Войдите в дверь справа, поднимитесь через Дверь Босса и выведите Девушку на свет, чтобы заставить появиться Босса, Слепого Вора.

Победите Слепого Вора.

Встаньте над Слепым Вором и ударьте Мечом по его голове. Когда его голова оторвётся и начнёт летать вокруг комнаты, избегайте её и нападайте на голову на теле. Чтобы победить Слепого Вора, вам потребуется 3 удара Меча Линка на каждую голову или три удара Молотком на каждую голову. Всего надо победить три головы. Возьмите Кристалл, чтобы выйти из темницы.

Ледяной Дворец.

Войдите в Ледяной Дворец.

От дома Линка в Светлом Мире спуститесь до тропинки и идите направо до моста. От моста идите вниз и войдите в воду, затем плывите вниз к правой части острова и заберитесь на следующий остров справа. Поднимите черный

камень, чтобы увидеть точку телепортации, и наступите на неё, чтобы телепортироваться к входу Ледяного Дворца в Темном Мире.
Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Ледяного Дворца вам понадобятся шесть Маленьких Ключей. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам во Дворце, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ – У входа во Дворец победите врага Огненным Жезлом и войдите в дверь слева. Победите всех врагов в этой комнате, чтобы получить Маленький Ключ.

Второй Маленький Ключ – У входа во Дворец победите врага Огненным Жезлом и войдите в дверь слева. Победите врагов и пройдите в запертую дверь, чтобы оказаться на этаже В1. Наступите на выключатель в полу в левом нижнем углу комнаты и войдите в открывшуюся дверь. Подвиньте центральный блок вправо и спуститесь через дверь. Вернитесь через дверь, подвиньте центральный блок вверх и войдите в дверь справа. Поднимите нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и вернитесь через дверь слева.

Подвиньте центральный блок влево и поднимитесь через дверь. Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, поставьте рядом с ним Бомбу и идите в верхнюю часть комнаты до того, как она взорвется. После того, как взорвётся Бомба, сделав кристаллический выключатель красным, поставьте Бомбу на сломанный участок пола и спуститесь через проделанное отверстие, чтобы оказаться на В2. Победите двух Сталфо и войдите в открывшуюся дверь. Победите всех врагов в этой комнате, чтобы получить Маленький Ключ.

Третий Маленький Ключ – У входа во Дворец победите врага Огненным Жезлом и войдите в дверь слева. Победите врагов и пройдите в запертую дверь, чтобы оказаться на этаже В1. Наступите на выключатель в полу в левом нижнем углу комнаты и войдите в открывшуюся дверь. Подвиньте центральный блок вправо и спуститесь через дверь. Вернитесь через дверь, подвиньте центральный блок вверх и войдите в дверь справа. Поднимите нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и вернитесь через дверь слева. Подвиньте центральный блок влево и поднимитесь через дверь.

Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, поставьте рядом с ним Бомбу и идите в верхнюю часть комнаты до того, как она взорвется. После того, как взорвётся Бомба, сделав кристаллический выключатель красным, поставьте Бомбу на сломанный участок пола и спуститесь через проделанное отверстие, чтобы оказаться на В2. Победите двух Сталфо и войдите в открывшуюся дверь.

Идите в левую часть комнаты, ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, и войдите в запертую дверь. Поднимите левый нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и войдите в дверь справа. Войдите в дверь, чтобы оказаться на В3, победите врагов и войдите в дверь в центре наверху. Пройдите в верхнюю дверь, ждите падения пола и прыгайте в пропасть, чтобы оказаться на В4. Идите в дверь в правом верхнем углу комнаты, притянитесь Стреляющим Крюком к платформе с другой стороны и спуститесь через дверь. Пройдите в дверь слева, чтобы оказаться на В3. Войдите в дверь справа, чтобы оказаться на В2, затем снимите большой блок, чтобы обнаружить Маленький Ключ.

Четвёртый Маленький Ключ – У входа во Дворец победите врага Огненным Жезлом и войдите в дверь слева. Победите врагов и пройдите в запертую дверь, чтобы оказаться на этаже В1. Наступите на выключатель в полу в левом нижнем углу комнаты и войдите в открывшуюся дверь. Подвиньте центральный блок вправо и спуститесь через дверь. Вернитесь через дверь, подвиньте центральный блок вверх и войдите в дверь справа. Поднимите нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и вернитесь через дверь слева. Подвиньте центральный блок влево и поднимитесь через дверь.

Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, поставьте рядом с ним Бомбу и идите в верхнюю часть комнаты до того, как она взорвется. После того, как взорвётся Бомба, сделав кристаллический выключатель красным, поставьте Бомбу на сломанный участок пола и спуститесь через проделанное отверстие, чтобы оказаться на В2. Победите двух Сталфо и войдите в открывшуюся дверь.

Идите в левую часть комнаты, ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, и войдите в запертую дверь. Поднимите левый нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и войдите в дверь справа. Войдите в дверь, чтобы оказаться на В3, победите врагов и войдите в дверь в центре наверху. Пройдите в левую дверь, спуститесь по лестнице, чтобы оказаться на В4. Прыгните в яму справа, чтобы приземлиться на В5, затем пройдите в дверь справа, идите через следующую дверь справа и поднимите череп в левом верхнем углу, чтобы обнаружить Маленький Ключ.

Пятый Маленький Ключ – У входа во Дворец победите врага Огненным Жезлом и войдите в дверь слева. Победите врагов и пройдите в запертую дверь, чтобы оказаться на этаже В1. Наступите на выключатель в полу в левом нижнем углу комнаты и войдите в открывшуюся дверь. Подвиньте центральный блок вправо и спуститесь через дверь. Вернитесь через дверь, подвиньте центральный блок вверх и войдите в дверь справа. Поднимите нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и вернитесь через дверь слева. Подвиньте центральный блок влево и поднимитесь через дверь.

Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, поставьте рядом с ним Бомбу и идите в верхнюю часть комнаты до того, как она взорвется. После того, как взорвётся Бомба, сделав кристаллический выключатель красным, поставьте Бомбу на сломанный участок пола и спуститесь через проделанное отверстие, чтобы оказаться на В2. Победите двух Сталфо и войдите в открывшуюся дверь. Идите в левую часть комнаты, ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, и войдите в запертую дверь. Поднимите левый нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и войдите в дверь справа.

Войдите в дверь, чтобы оказаться на В3, победите врагов и войдите в дверь в центре наверху. Пройдите в левую дверь, спуститесь по лестнице, чтобы оказаться на В4. Прыгните в яму справа, чтобы приземлиться на В5, затем пройдите в дверь справа, идите через следующую дверь справа и поднимите горшки в правом верхнем углу, чтобы обнаружить выключатель в полу. Наступите на выключатель, войдите в нижнюю центральную дверь и пройдите в следующую дверь. Поднимите горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и откройте появившийся сундук с Маленьким Ключом.

Шестой Маленький Ключ – У входа во Дворец победите врага Огненным Жезлом и войдите в дверь слева. Победите врагов и пройдите в запертую дверь, чтобы оказаться на этаже В1. Наступите на выключатель в полу в левом нижнем углу комнаты и войдите в открывшуюся дверь. Подвиньте центральный блок вправо и спуститесь через дверь. Вернитесь через дверь, подвиньте центральный блок вверх и войдите в дверь справа. Поднимите нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и вернитесь через дверь слева. Подвиньте центральный блок влево и поднимитесь через дверь.

Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, поставьте рядом с ним Бомбу и идите в верхнюю часть комнаты до того, как она взорвется. После того, как взорвётся Бомба, сделав кристаллический выключатель красным, поставьте Бомбу на сломанный участок пола и спуститесь через проделанное отверстие, чтобы оказаться на В2. Победите двух Сталфо и войдите в открывшуюся дверь. Идите в левую часть комнаты, ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, и войдите в запертую дверь.

Поднимите левый нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и войдите в дверь справа. Войдите в дверь, чтобы оказаться на В3, победите врагов и войдите в запертую дверь справа.

Поднимите горшок в правой части комнаты, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и откройте появившийся сундук с Маленьким Ключом.

Получите Большой Ключ.

У входа во Дворец победите врага Огненным Жезлом и войдите в дверь слева. Победите врагов и пройдите в запертую дверь, чтобы оказаться на этаже В1. Наступите на выключатель в полу в левом нижнем углу комнаты и войдите в открывшуюся дверь. Подвиньте центральный блок вправо и спуститесь через дверь. Вернитесь через дверь, подвиньте центральный блок вверх и войдите в дверь справа. Поднимите нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и вернитесь через дверь слева. Подвиньте центральный блок влево и поднимитесь через дверь.

Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, поставьте рядом с ним Бомбу и идите в верхнюю часть комнаты до того, как она взорвется.

После того, как взорвётся Бомба, сделав кристаллический выключатель красным, поставьте Бомбу на сломанный участок пола и спуститесь через проделанное отверстие, чтобы оказаться на В2. Победите двух Сталфо и войдите в открывшуюся дверь. Идите в левую часть комнаты, ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, и войдите в запертую дверь. Поднимите левый нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и войдите в дверь справа.

Войдите в дверь, чтобы оказаться на В3, победите врагов и войдите в дверь в центре наверху. Пройдите в верхнюю дверь, ждите падения пола и прыгайте в пропасть, чтобы оказаться на В4.

Идите в дверь в правом верхнем углу комнаты, притянитесь Стреляющим Крюком к платформе с другой стороны и спуститесь через дверь. Пройдите в дверь слева, чтобы оказаться на В3.

Войдите в дверь справа, чтобы оказаться на В2. Потяните язык статуи и идите через открывшуюся справа дверь. Поднимитесь по лестнице, чтобы оказаться на В1, и откройте сундук с Большим Ключом.

Получите Синюю Кольчугу.

У входа во Дворец победите врага Огненным Жезлом и войдите в дверь слева. Победите врагов и пройдите в запертую дверь, чтобы оказаться на этаже В1. Наступите на выключатель в полу в левом нижнем углу комнаты и войдите в открывшуюся дверь. Подвиньте центральный блок вправо и спуститесь через дверь. Вернитесь через дверь, подвиньте центральный блок вверх и войдите в дверь справа. Поднимите нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и вернитесь через дверь слева. Подвиньте центральный блок влево и поднимитесь через дверь.

Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, поставьте рядом с ним Бомбу и идите в верхнюю часть комнаты до того, как она взорвется.

После того, как взорвётся Бомба, сделав кристаллический выключатель красным, поставьте Бомбу на сломанный участок пола и спуститесь через проделанное отверстие, чтобы оказаться на В2. Победите двух Сталфо и войдите в открывшуюся дверь. Идите в левую часть комнаты, ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, и войдите в запертую дверь.

Идите в левую часть комнаты, ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, и войдите в запертую дверь. Поднимите левый нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, наступите на него и войдите в дверь справа. Войдите в дверь, чтобы оказаться на В3, победите врагов и войдите в дверь в центре наверху. Пройдите в левую дверь, спуститесь по лестнице, чтобы оказаться на В4. Затем взорвите сломанный участок пола, упадите в появившееся отверстие и откройте Большой Сундук, чтобы получить Синюю Кольчугу.

Найдите Босса.

От комнаты с Большим Сундуком на В5 идите через дверь справа и войдите в Большую Дверь. Войдите в следующую запертую дверь, чтобы оказаться на В6. Спуститесь через дверь и войдите в запертую дверь справа. Ударьте кристаллический выключатель, чтобы сделать его синим, вернитесь через дверь слева и поднимитесь через две двери, чтобы вернуться на В5. Спуститесь через дверь, войдите в запертую дверь справа и поднимите горшки в правом верхнем углу, чтобы обнаружить выключатель в полу. Наступите на выключатель в полу, спуститесь через дверь и войдите в следующую дверь. Поднимитесь через дверь, чтобы оказаться на В4, войдите в запертую дверь, поднимите горшки внизу комнаты, чтобы обнаружить выключатель в полу, и наступите на него. Войдите в открывшуюся дверь слева и прыгните в яму, чтобы оказаться на В5. Идите через правую дверь, подвиньте нижний левый блок в отверстие и прыгайте в это отверстие, чтобы оказаться на В6. Поднимите горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу, затем схватите и подвиньте блок на выключатель, чтобы открыть нижнюю дверь. Войдите в нижнюю дверь, идите в левую часть комнаты, схватите и потяните любую из статуй. Используйте Молоток на блоках с лицами, поднимите большой блок и прыгните в яму, чтобы оказаться в комнате с Боссом, Холдстэйром.

Поражение Холдстэйра.

Атакуйте Жезлом Огня большой блок льда восемь раз, чтобы освободить Босса, затем бейте глаза Мечом Линка, пока они не будут уничтожены. Как только Холдстэйр будет побежден, возьмите Кристалл, чтобы выйти из Дворца.

Получите Лопату.

От дома Линка в Темном Мире спуститесь до тропинки и идите по ней налево. Затем идите по тропинке вниз и налево. Около группы кустов, которая похожа на стрелку, указывающую вниз, поднимитесь между двумя деревьями, чтобы войти в Призрачную Рошу. Поднимитесь наверх и поговорите с мальчиком на пне, чтобы получить Лопату.

Получите Флейту.

От дома Линка в Светлом Мире спуститесь до тропинки и идите по ней налево. Затем идите по тропинке вниз и налево. Около группы кустов, которая похожа на стрелку, указывающую вниз, поднимитесь между двумя деревьями, чтобы войти в Призрачную Рошу. Поднимитесь наверх, чтобы обнаружить пень. Поднимитесь от пня до одинокого дерева, затем идите налево так, чтобы Линк был над другим одиноким деревом. Используйте Лопату, чтобы найти и выкопать Флейту.

Освободите Птицу.

От Святого Места в Светлом Мире спуститесь до тропинки идите налево до дома Гадалки и деревянной арки. Спуститесь через деревянную арку и войдите в Деревню Какарико. Продолжайте идти вниз до Т-образного перекрестка и поверните на вторую тропинку вниз. Пройдите еще несколько шагов налево и спуститесь между изгородями, чтобы добраться до флюгера. Встаньте под флюгером и используйте Флейту, чтобы освободить Птицу.

Получите Медальон Эфира.

Встаньте у входа в Башню Геры и поверните налево. Пройдите налево вдоль верхней стены до деревянного моста, затем идите по мосту налево. Дойдите до монолита и используйте Книгу Мадора, чтобы получить Медальон Эфира.

Темница Болота Страдания.

Войдите в Темницу Болота Страдания.

В любом месте в Светлом Мире используйте Флейту, чтобы вас подхватила Птица. Нажмите три раза Влево на Кнопках Управления, чтобы выбрать номер 6, затем нажмите Кнопку А, чтобы перенестись в левую нижнюю часть пустыни. Поднимите правый камень, чтобы обнаружить телепортёр и наступите на него, чтобы телепортироваться в Темный Мир. Подойдите к глубокой воде болота и продолжайте идти вверх до участка земли в центре болота. Встаньте на символе Медальона Эфира и используйте Медальон, чтобы открыть Темницу. Войдите в проход, чтобы оказаться в Темнице Болота Страдания.

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Темницы Болота Страдания вам понадобятся шесть Маленьких Ключей. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам в Темнице, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый и Второй Маленькие Ключи - От входа в Темницу идите вверх, направо, используйте Стреляющий Крюк, чтобы пересечь пропасть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Победите врагов в этой комнате и войдите в открывшуюся верхнюю дверь. Поднимитесь через правую верхнюю дверь, войдите в дверь справа и поднимите левый верхний череп, чтобы обнаружить Маленький Ключ. В этой же самой комнате поднимите правый нижний череп, чтобы увидеть выключатель в полу. Наступите на него, чтобы появился сундук, и откройте его, чтобы получить другой Маленький Ключ.

Третий Маленький Ключ - От входа в Темницу идите вверх, направо, используйте Стреляющий Крюк, чтобы пересечь пропасть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Победите врагов в этой комнате и войдите в открывшуюся верхнюю дверь. Поднимитесь через правую верхнюю дверь, подвиньте блок направо и войдите в открывшуюся дверь. Поднимитесь через дверь, пересеките мост и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Четвёртый Маленький Ключ - От входа в Темницу идите вверх, направо, используйте Стреляющий Крюк, чтобы пересечь пропасть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Победите врагов в этой комнате и войдите в открывшуюся верхнюю дверь. Войдите в запертую дверь в левом нижнем углу комнаты и ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим. Вернитесь через дверь справа и поднимите череп на решётке, чтобы обнаружить выключатель в полу. Наступите на выключатель, чтобы заставить сундук появиться, и откройте его, чтобы получить Маленький Ключ.

Пятый Маленький Ключ - От входа в Темницу идите вверх, направо, используйте Стреляющий Крюк, чтобы пересечь пропасть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Победите врагов в этой комнате и войдите в открывшуюся верхнюю дверь. Спуститесь вниз по лестнице в нижнюю часть комнаты, затем поднимитесь по левой верхней лестнице. Идите вниз, войдите в левую нижнюю запертую дверь и победите синее существо, чтобы получить Маленький Ключ.

Шестой Маленький Ключ - От входа в Темницу идите вверх, направо, используйте Стреляющий Крюк, чтобы пересечь пропасть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Победите врагов в этой комнате и войдите в открывшуюся верхнюю дверь. Поднимитесь через правую верхнюю дверь, войдите в дверь справа и войдите в запертую дверь наверху комнаты. Поднимитесь через следующую дверь, пересеките мост и войдите в следующую дверь. Идите поперек моста, войдите в дверь и поднимите череп в левом верхнем углу комнаты, чтобы найти Маленький Ключ.

Получите Большой Ключ.

От входа в Темницу идите вверх, направо, используйте Стреляющий Крюк, чтобы пересечь пропасть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Победите врагов в этой комнате и войдите в открывшуюся верхнюю дверь. Спуститесь по лестнице в нижнюю часть комнаты, затем поднимитесь по левой верхней лестнице. Спуститесь и войдите в левую нижнюю запертую дверь, затем войдите в следующую запертую дверь слева и спуститесь через дверь. Войдите в дверь справа, чтобы оказаться на 1F. С обеих сторон комнаты выдвиньте верхние и нижние блоки, затем подвиньте вверх средний блок. Спуститесь через дверь и повторите тот же самый процесс: подвиньте верхние и нижние блоки, затем подвиньте вверх средний блок. Быстро зажгите обе жаровни в этой комнате, поднимитесь через дверь и также зажгите обе жаровни. Если все четыре жаровни будут зажжены достаточно быстро, произойдёт землетрясение. Спуститесь через дверь, войдите в дверь справа и прыгните в отверстие. Откройте сундук с Большим Ключом.

Получите Посох Сомари.

От входа в Темницу идите вверх, направо, используйте Стреляющий Крюк, чтобы пересечь пропасть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Победите врагов в этой комнате и войдите в открывшуюся верхнюю дверь. Идите направо, войдите в первую дверь и идите прямо через следующую дверь. Пересеките мост прежде, чем он развалится, и откройте Большой Сундук, чтобы получить Посох Сомари.

Найдите Босса.

От входа в Темницу идите вверх, направо, используйте Стреляющий Крюк, чтобы пересечь пропасть, и войдите в дверь, чтобы оказаться на В1. Победите врагов в этой комнате и войдите в открывшуюся верхнюю дверь. Спуститесь по лестнице в нижнюю часть комнаты, поднимитесь через правую верхнюю дверь и войдите в дверь справа. Поднимитесь через запертую дверь, идите налево через дверь и войдите в Большую Дверь в центре комнаты. Пересеките мост и войдите в дверь, чтобы оказаться на В2, затем идите в левую часть комнаты и поднимите череп, чтобы обнаружить выключатель в полу.

Используйте Посох Сомари, чтобы создать блок, поставьте его прямо на выключатель и спуститесь через левую нижнюю дверь. Войдите в дверь слева и идите налево через следующую дверь. Взорвите сломанную стену наверху в центре комнаты и поднимитесь в следующую комнату. Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, вернитесь вниз через проход и идите налево через дверь. Идите к верхней части комнаты, ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, и входите в дверь, чтобы оказаться на В1. Идите налево и войдите в дверь, чтобы найти Босса, Стекловидного.

Победите Стекловидного.

Встаньте в левом или в правом нижнем углу комнаты и быстро размахивайте Мечом, чтобы уничтожить маленькие летающие глаза. Когда все маленькие глаза будут уничтожены, встаньте на одном месте прямо перед последним глазом, постоянно размахивая Мечом. Продолжайте бить Мечом, пока большой глаз не будет побеждён. Каждый из маленьких глаз потребует шести ударов Мечом или трех ударов Круговой Атаки. Большой глаз Линк должен ударить Мечом 15 раз или восемь раз Круговой Атакой. После того, как Стекловидный будет побежден, возьмите Кристалл, чтобы выйти из Темницы.

Получите Медальон Землетрясения.

От Пирамиды в Тёмном Мире идите направо на следующий экран, затем подойдите к реке и идите по тропинке к дому (дом Ведьмы в Светлом Мире). Идите направо мимо дома и продолжайте идти по тропинке к нагромождению

камней. Разбивающей атакой уничтожьте камни и поднимитесь по тропинке справа. Подойдите к реке, затем идите налево к знаку. Идите от знака налево и поднимите череп. Идите наверх и влево и бросьте череп в круг камней. Появится существо и даст Линку Медальон Землетрясения.

Темница Черепашья Скала.

Войдите в Темницу Черепашья Скала.

В Светлом Мире сыграйте на Флейте, чтобы Линка забрала Птица. Выберите пункт "1", чтобы переместиться на Смертельную Гору. Как только приземлитесь, идите направо, поднимитесь по первой лестнице, снова идите направо, затем поднимитесь. Идите до конца налево и поднимитесь на вершину по длинной лестнице. Идите до конца направо, вступите в телепортёр, чтобы перенестись в Тёмный Мир, и идите налево на темный участок земли в форме алмаза. Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир, поднимитесь и идите до конца направо. Пересеките мост, используйте Молоток, чтобы пройти через деревянные столбики, и идите направо до платформы с тремя деревянными столбиками. Забейте Молотком все три столбика в правильной последовательности (правый, верхний, затем левый), чтобы появился телепортёр. Встаньте на него, чтобы перенестись в Тёмный Мир, затем встаньте на желтом круге и используйте Медальон Землетрясения, чтобы открыть вход. Спуститесь и войдите в проход, чтобы оказаться внутри Черепашьей Скалы.

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Темницы Черепашья Скала вам понадобятся шесть Маленьких Ключей. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам в Темнице, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ - От входа в Темницу поднимитесь до конца прохода. Встаньте под пунктиром с маленьким вопросом на конце и используйте Посох Сомарии, чтобы создать блок. Встаньте на блок, подъезжайте к двери и входите в неё. Встаньте под пунктиром и создайте другой блок. Нажмите вправо, чтобы заставить блок двигаться направо, и выйдите на второй платформе. Войдите в дверь, подойдите к пунктиру и создайте блок. Нажмите вниз, чтобы заставить блок ехать вниз. Пока блок перемещается по пунктиру, зажгите все четыре парящих жаровни Жезлом Огня. Когда блок остановится, сойдите с него и быстро поднимитесь через дверь прежде, чем она закроется (если хотя бы одна жаровня погаснет, то дверь закроется). Идите в верхнюю часть комнаты и откройте сундук с Маленьким Ключом.

Второй Маленький Ключ - От входа в Темницу поднимитесь до конца прохода. Встаньте под пунктиром с маленьким вопросом на конце и используйте Посох Сомарии, чтобы создать блок. Встаньте на блок, подъезжайте к двери и входите в неё. Встаньте под пунктиром и создайте другой блок. Нажмите вправо, чтобы заставить блок двигаться направо, и выйдите на четвёртой платформе. Войдите в дверь и победите всех врагов, чтобы получить Маленький Ключ.

Третий Маленький Ключ - От входа в Темницу поднимитесь до конца прохода. Встаньте под пунктиром с маленьким вопросом на конце и используйте Посох Сомарии, чтобы создать блок. Встаньте на блок, подъезжайте к двери и входите в неё. Встаньте под пунктиром и создайте другой блок. Нажмите вправо, чтобы заставить блок двигаться направо, и выйдите на четвёртой платформе. Войдите в запертую дверь и поднимитесь через следующую запертую дверь. В комнате с двумя шарами-на-цепи и двумя

кристаллическими выключателями ударьте один из выключателей, чтобы он стал синим, затем идите к правой нижней части блоков. Подвиньте верхний блок налево, чтобы появился сундук. Снова ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал красным, затем откройте сундук, чтобы получить Маленький Ключ.

Четвёртый Маленький Ключ – Когда вы окажетесь на B1, идите в правый нижний угол комнаты и поднимитесь по лестнице. Идите налево в трубу, чтобы перенестись в левый верхний угол комнаты. Войдите в дверь и спуститесь в правую трубу, затем войдите в следующую дверь и победите врагов, чтобы получить Маленький Ключ.

Пятый Маленький Ключ – Когда вы окажетесь на B1, идите в правый нижний угол комнаты и поднимитесь по лестнице. Идите налево в трубу, чтобы перенестись в левый верхний угол комнаты. Войдите в дверь и спуститесь в левую трубу. Войдите в дверь и победите врагов в комнате, затем идите прямо через дверь и войдите в Большую Дверь. Войдите в трубу, идите в дверь и взорвите сломанную стену в верхней части комнаты. Ударьте кристаллический выключатель, чтобы сделать его синим, и откройте сундук, чтобы получить Маленький Ключ.

Шестой Маленький Ключ – Когда вы окажетесь на B2, создайте блок на пункте, встаньте на него и двигайтесь вправо. Когда он начнет перемещаться вниз, нажмите Влево на Кнопках Управления, чтобы он поехал налево. Как только он поедет налево, нажмите и держите Вниз на Кнопках Управления, чтобы добраться до платформы с черепом. Поднимите череп, чтобы обнаружить выключатель в полу, и наступите на него. Вернитесь на парящий блок, нажмите и держите Влево на Кнопках Управления, чтобы добраться до другой платформы. Войдите в дверь и пересеките мост, затем спуститесь через дверь и откройте левый нижний сундук, чтобы получить Маленький Ключ (обнажите Меч и повернитесь лицом наверх, чтобы использовать Зеркальный Щит для отражения лазеров).

Получите Большой Ключ.

От входа в Темницу поднимитесь до конца прохода. Встаньте под пунктиром с маленьким вопросом на конце и используйте Посох Сомарии, чтобы создать блок. Встаньте на блок, подъезжайте к двери и входите в неё. Встаньте под пунктиром и создайте другой блок. Нажмите вправо, чтобы заставить блок двигаться направо, и выйдите на четвёртой платформе. Войдите в запертую дверь и поднимитесь через другую запертую дверь. Ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим, затем войдите в запертую дверь, чтобы оказаться на B1.

Идите в правый нижний угол, поднимитесь вверх по лестнице и идите налево в трубу, чтобы перенестись в левый верхний угол комнаты. Войдите в дверь и спуститесь в правую трубу. Войдите в дверь, идите в нижнюю запертую дверь. Войдите в трубу, чтобы попасть в центр комнаты, и откройте сундук с Большим Ключом.

Получите Зеркальный Щит.

Когда вы окажетесь на B1, идите в правый нижний угол комнаты и поднимитесь по лестнице. Идите налево в трубу, чтобы перенестись в левый верхний угол комнаты. Войдите в дверь и спуститесь в левую трубу. Войдите в дверь и победите врагов в комнате. Спуститесь через дверь, войдите в дверь слева и взорвите сломанную стену. Войдите в новый проход, чтобы оказаться снаружи, идите направо и входите в дверь, чтобы вернуться в Темницу. Притяните Стреляющим Крюком к Большому Сундуку и откройте его, чтобы получить Зеркальный Щит.

Найдите Босса.

Когда вы окажетесь на B1, идите в правый нижний угол комнаты и поднимитесь по лестнице. Идите налево в трубу, чтобы перенестись в левый

верхний угол комнаты. Войдите в дверь и спуститесь в левую трубу. Войдите в дверь и победите врагов в комнате, затем идите прямо через дверь и войдите в Большую Дверь. Войдите в трубу, пройдите в дверь, и взорвите сломанную стену в верхней части комнаты. Войдите в проход и пройдите в запертую дверь, чтобы оказаться на В2. Создайте блок на пунктире, встаньте на него и перемещайтесь вправо. Когда блок начнет двигаться вниз, нажмите и держите Влево на Кнопках Управления, чтобы заставить его двигаться влево.

Как только блок начнет двигаться влево, нажмите и держите Вниз на Кнопках Управления, чтобы добраться до платформы с черепом. Поднимите череп, чтобы обнаружить выключатель в полу, и наступите на выключатель.

Вернитесь на парящий блок и держите Влево на Кнопках Управления, чтобы добраться до другой платформы. Войдите в дверь и пересеките мост. Идите налево через запертую дверь и войдите в центральную верхнюю дверь. Идите налево и создайте блок на пунктире, затем проедьте на блоке и войдите в дверь, чтобы добраться до Босса, Тринекса.

Победите Тринекса.

Поражьте Жезлом Огня Синюю Голову, чтобы оглушить её, затем ударьте её три раза Мечом. Используйте Ледяной Жезл, чтобы оглушить Красную Голову, затем также ударьте её три раза Мечом. Когда две боковых головы будут уничтожены, центральная голова превратится в червеподобное существо. Бейте Мечом по мигающей части тела существа, пока Тринекс не будет побеждён. Возьмите Кристалл, чтобы выйти из Темницы.

Башня Гэнона.

Войдите в Башню Гэнона.

В Светлом Мире сыграйте на Флейте, чтобы Линка забрала Птица. Выберите пункт "1", чтобы переместиться на Смертельную Гору. Как только приземлитесь, идите направо, поднимитесь по первой лестнице, снова идите направо, затем поднимитесь. Идите до конца налево и поднимитесь на вершину по длинной лестнице. Идите до конца направо, вступите в телепортёр, чтобы перенестись в Тёмный Мир, и идите налево на темный участок земли в форме алмаза. Используйте Волшебное Зеркало, чтобы вернуться в Светлый Мир, поднимитесь и идите до конца направо. Пересеките мост, используйте Молоток, чтобы пройти через деревянные столбики, и идите направо до платформы с тремя деревянными столбиками.

Забейте Молотком правый нижний столбик, затем верхний и, наконец, левый нижний, чтобы появился телепортёр. Встаньте в него, чтобы перенестись в Темный Мир, идите вверх и поверните налево к мосту. Пересеките мост, идите налево и пройдитесь перед Башней Гэнона, чтобы открыть проход (чтобы это случилось, у Линка должны быть все семь Кристаллов).

Маленькая Инструкция по Ключам.

По ходу исследования Башни Гэнона вам понадобятся восемь Маленьких Ключей. Если вы подошли к запертой двери, пока следовали указаниям к Большому Ключу и другим предметам в Башне, используйте эту инструкцию, чтобы определить, какие Маленькие Ключи вы, возможно, пропустили.

Первый Маленький Ключ - От входа в Башню войдите в правую верхнюю дверь. Поднимите левый нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу. Создайте блок, поставьте его на выключатель и идите в дверь справа. После того, как разобьются все летящие плитки, откройте сундук с Маленьким Ключом.

Второй Маленький Ключ - От входа в Башню войдите в левую верхнюю дверь. Врежьте Разбивающей Атакой в правый столб, чтобы сбить Маленький Ключ.

Третий Маленький Ключ - От входа в Башню войдите в левую верхнюю дверь. Войдите в дверь слева и поднимите правый нижний горшок, чтобы получить Маленький Ключ.

Четвёртый Маленький Ключ - От входа в Башню войдите в левую верхнюю дверь, чтобы оказаться на этаже 1F. Пройдите в дверь слева, забейте Молотком блоки с лицами и подвиньте центральный блок в любом направлении, чтобы открыть левую дверь. Идите налево через дверь, притянитесь Стреляющим Крюком налево, вниз, направо и вниз. Притянитесь вниз ещё раз Стреляющим Крюком и ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим. Поставьте Бомбу рядом с выключателем, идите в нижнюю часть комнаты и ждите взрыва Бомбы, чтобы кристаллический выключатель стал красным. Поднимите правый нижний череп, чтобы обнаружить Маленький Ключ.

Пятый Маленький Ключ - От входа в Башню войдите в левую верхнюю дверь, чтобы оказаться на этаже 1F. Пройдите в дверь слева, забейте Молотком блоки с лицами и подвиньте центральный блок в любом направлении, чтобы открыть левую дверь. Идите налево через дверь, притянитесь Стреляющим Крюком налево, вниз, направо и вниз. Притянитесь вниз ещё раз Стреляющим Крюком и ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим. Поставьте Бомбу рядом с выключателем, идите в нижнюю часть комнаты и ждите взрыва Бомбы, чтобы кристаллический выключатель стал красным. Спуститесь через дверь и поставьте Бомбу рядом с двумя кристаллическими выключателями (цель состоит в том, чтобы поставить Бомбу достаточно далеко, чтобы был задет только один кристаллический выключатель). Войдите в запертую дверь и наступите на телепортёр. Идите налево в центр комнаты и подвиньте единственный блок в любом направлении, чтобы появился сундук. Притянитесь к сундуку Стреляющим Крюком и откройте его, чтобы получить Маленький Ключ.

Шестой Маленький Ключ - От входа в Башню войдите в правую верхнюю дверь. Поднимите левый нижний горшок, чтобы обнаружить выключатель в полу. Создайте блок, поставьте его на выключатель и идите в дверь справа. Идите направо через запертую дверь и зажгите все четыре жаровни в комнате, чтобы открыть дверь внизу. Спуститесь через эту дверь и используйте Посох Сомарии, чтобы добраться до левой части комнаты (чтобы задеть кристаллический выключатель, создайте блок и бросьте его на конвейер. Когда блок достигнет кристаллического выключателя, снова используйте Посох Сомарии, чтобы взорвать блок). Идите налево через дверь, встаньте на телепортёр и идите направо. Откройте сундук с Маленьким Ключом.

Седьмой Маленький Ключ - Когда вы окажетесь на 6F, быстро зажгите четыре жаровни по часовой стрелке, начиная с правой нижней, и войдите в дверь. Победите врагов в этой комнате, чтобы обнаружить Маленький Ключ.

Восьмой Маленький Ключ - Когда вы окажетесь на 6F, быстро зажгите четыре жаровни по часовой стрелке, начиная с правой нижней, и войдите в дверь. Войдите в запертую дверь, взорвите сломанную стену и спускайтесь через проход. Откройте сундук, чтобы найти Маленький Ключ.

Получите Большой Ключ.

От входа в Башню войдите в левую верхнюю дверь, чтобы оказаться на этаже 1F. Пройдите в дверь слева, забейте Молотком блоки с лицами и подвиньте центральный блок в любом направлении, чтобы открыть левую дверь. Идите налево через дверь, притянитесь Стреляющим Крюком налево, вниз, направо и вниз. Притянитесь вниз ещё раз Стреляющим Крюком и ударьте кристаллический выключатель, чтобы он стал синим. Поставьте Бомбу рядом с выключателем, идите в нижнюю часть комнаты и ждите взрыва Бомбы, чтобы кристаллический выключатель стал красным. Спуститесь через дверь и поставьте Бомбу рядом с двумя кристаллическими выключателями (цель состоит в том, чтобы поставить Бомбу достаточно далеко, чтобы был задет только один кристаллический выключатель). Войдите в запертую дверь и наступите на телепортёр. Идите налево в центр комнаты и подвиньте единственный блок в любом направлении, чтобы слева появился

сундук. Притянитесь к сундуку Стреляющим Крюком и войдите в запертую дверь, затем встаньте на правый телепортёр и снова встаньте на правый телепортёр. Встаньте на телепортёр в левой нижней части комнаты, идите направо и наступите на телепортёр.

Встаньте на следующий телепортёр и идите направо через дверь. Пересеките невидимый мост и войдите в правую верхнюю дверь, затем взорвите сломанный пол в правом нижнем углу комнаты и прыгните в отверстие, чтобы оказаться на В1. Победите Рыцарей Армос, войдите в верхнюю дверь и откройте сундук с Большим Ключом.

Получите Красную Кольчугу.

После получения Большого Ключа спуститесь в нижнюю комнату и идите в левую комнату. Идите вверх по лестнице в левом верхнем углу, чтобы оказаться на 1F. Выдвиньте правый блок вправо, спуститесь и откройте Большой Сундук, чтобы получить Красную Кольчугу. Найдите Босса.

От входа в Башню войдите в среднюю дверь, чтобы подняться на 3F. Идите в левую часть комнаты, подвиньте верхний блок и спуститесь через дверь. Победите двух врагов и пройдите в дверь справа. Победите двух врагов в этой комнате и поднимитесь через дверь. Войдите в Большую Дверь, спуститесь по лестнице и подойдите к верхней части комнаты. Поднимите черепа, чтобы увидеть выключатель в полу, и наступите на него. Вернитесь по лестнице и войдите в правую дверь.

Пересеките мост и войдите в дверь, чтобы оказаться на 4F. Победите врагов и войдите в открывшуюся дверь. Победите врагов, спуститесь через дверь и победите врагов в этой комнате. Спуститесь через дверь, победите врагов и спуститесь через открывшуюся дверь. Победите врагов в этой комнате и идите налево через дверь. Идите налево через следующую дверь, победите три Ланмолы и поднимитесь через дверь.

Поднимитесь через другую дверь, чтобы оказаться на 5F. Используйте Медальон Эфира, чтобы увидеть невидимый мост, и победите трех врагов в комнате. Спуститесь через дверь, пересеките мост и войдите в дверь. Победите врагов и войдите в следующие две двери. Зажгите четыре жаровни по часовой стрелке, чтобы временно открыть правую нижнюю дверь, и быстро в неё входите. Поднимитесь по лестнице на 6F, быстро зажгите четыре жаровни по часовой стрелке, начиная с правой нижней жаровни, и входите в дверь.

Войдите в запертую дверь, взорвите сломанную стену и спуститесь через проход. Войдите в запертую дверь и победите Молдорма, затем притянитесь Стреляющим Крюком к появившемуся в центре внизу сундуку, идите налево и входите в дверь. Войдите в следующую дверь, чтобы оказаться на 7F, затем войдите в дверь, чтобы добраться до Босса, Аганима.

Победите Аганима.

Пока Аганим клонирует сам себя и перемещается по комнате, внимательно смотрите на тени на полу. Самая темная тень – настоящий Аганим. Избегая клонов, используйте Меч, чтобы отражать в Аганима Шаровые Молнии. Чтобы победить Аганима, потребуется шесть ударов.

Используйте Супер Бомбу.

От Пирамиды идите направо на следующий экран, затем спуститесь на один экран. Спуститесь до моста, используйте Молоток, чтобы убрать столбики, и спуститесь по мосту. Идите налево по тропинке до дома (дом Линка в Светлом Мире) и войдите в него. Купите Супер Бомбу и выйдите из дома. Идите направо по тропинке до моста и поднимитесь по нему. Идите налево к стене и поднимитесь на один экран, затем идите налево на один экран и идите налево к Пирамиде. Поднимитесь по ступенькам, идите налево к

