

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS HD

1 Важная информация

Настройка

2 Контроллеры

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Вводная информация

5 Об игре

6 Начало игры

7 Управление данными сохранения

Экраны игры

8 Главный экран

9 Экран предметов

10 Экран карты

11 Экран коллекции

Ход игры

12 | Основные действия

13 | Особые действия

14 | Действия в облике дикого зверя

15 | Полезные предметы

Miverse

16 | Публикация сообщений

Функции amiibo

17 | Об amiibo

18 | Возможности вашего amiibo


Информация о продукте

19 | Информация об авторских правах

20 | Информация о поддержке

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.


Здоровье и безопасность

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь с приложением Информация о здоровье и безопасности  в меню Wii U™. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам воспользоваться всеми возможностями этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский.

Если на вашей консоли Wii U выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке.

Если на вашей консоли Wii U выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Язык консоли можно изменить в системных настройках .

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

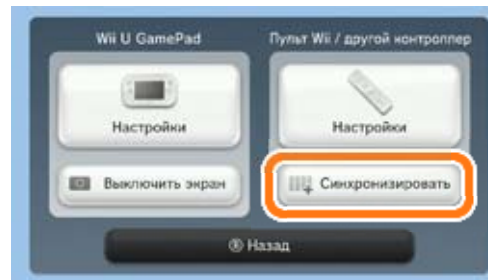
Можно синхронизировать с консолью и использовать с этой программой контроллер Wii U GamePad или контроллер Wii U Pro.



- ◆ С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.

Синхронизация контроллеров


Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ. Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.



Подключитесь к Интернету, чтобы пользоваться следующим.

- Miiverse™  16

- ◆ Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U.

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль  меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает все функции игры, связанные с Miiverse.
Miiverse	Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse и/или просмотр сообщений, опубликованных другими игроками в Miiverse. Можно ограничить только публикацию сообщений или публикацию и просмотр сообщений.




THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS HD — эксклюзивный ремейк для Wii U классической игры THE LEGEND OF ZELDA™: TWILIGHT PRINCESS для Nintendo GameCube™. Отправляйтесь в грандиозное приключение, чтобы спасти тех, кто вам дорог, решая головоломки и побеждая врагов на вашем пути!

Сначала выберите контроллер для игры: Wii U GamePad или контроллер Wii U Pro.

Затем выберите любой из пунктов NEW QUEST LOG (НОВАЯ ХРОНИКА ПРИКЛЮЧЕНИЙ) на экране выбора хроники приключений, чтобы начать новую игру. Чтобы продолжить ранее начатую игру, выберите хронику приключений с данными сохранения, а затем выберите START (НАЧАТЬ).



- ◆ Выберите  для просмотра электронного руководства.

Новая игра

Игра начнется после того, как вы введете имя героя и кличку его лошади, а также выберете уровень сложности.

- ◆ Изменить имена и уровень сложности после начала игры будет невозможно.

Перемещение по меню

Выбирайте пункты меню, касаясь их на экране Wii U GamePad. На некоторых игровых экранах вы также можете использовать следующие элементы управления.

Выделить пункт	 /  / 
Подтвердить выбор	
Возврат	



Сохранение игры

Вы можете сохранить прохождение, выбрав **SAVE GAME (СОХРАНИТЬ ИГРУ)** на экране коллекции. → 11

- ◆ После определенных событий вам будет предоставлена возможность сохранить игру.
- ◆ При загрузке сохраненной игры ваш герой может оказаться не в том месте, где он находился в момент сохранения. → 10

Копирование и удаление данных

Чтобы скопировать или удалить данные, сначала выберите хронику приключений.

COPY (КОПИ- РОВАТЬ)	Записать выбранные данные сохранения поверх другой хроники приключений.
ERASE (СТЕ- РЕТЬ)	Удалить данные сохранения в выбранной хронике приключений.

- ◆ После перезаписи/стирания данные сохранения восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.




1 Индикатор здоровья


Здоровье вашего героя будет уменьшаться при получении урона: если враг попадет по вам или вы упадете с большой высоты. Когда индикатор здоровья опустеет, игра будет окончена.


2 Взаимодействие с Мидной → 14

Когда этот значок мигает, обратите внимание на Мидну.

3 Смена экрана

Нажмите , чтобы открыть экран карты. → 10

Нажмите , чтобы открыть экран коллекции. → 11

Используйте , чтобы отобразить/скрыть мини-карту.

4 Мини-карта → 10

5 Значки действий

Эти значки показывают, какие действия и предметы назначены для каждой кнопки.

6 Ситуативное действие

Здесь отображаются действия, которые ваш герой может выполнить в данном месте.

7 Рупии (текущее количество)

Особые индикаторы

По ходу игры могут появляться следующие индикаторы. Более подробная информация о них доступна в игре.

Индикатор сосуда света

Когда у вас есть сосуд света, этот индикатор показывает количество собранных слез света.



Индикатор кислорода

Появляется, когда вы под водой. Если индикатор опустеет, игра будет окончена.



Игра без экрана ТВ

Обычно на GamePad отображается экран карты или экран предметов, но при нажатии ⊖ там отобразится главный экран, позволяя играть без телевизора.

- ◆ Нажмите ⊖ снова, чтобы вернуть настройки экранов по умолчанию.

Конец игры

Если у вас закончилось здоровье или кислород, игра будет окончена. Вам будет предложено продолжить игру. Выберите RETRY (ПОВТОРИТЬ ПОПЫТКУ) для продолжения игры с момента ее окончания или RETURN TO TITLE (ВЕРНУТЬСЯ К НАЧАЛЬНОМУ ЭКРАНУ) для возвращения к начальному экрану.



Коснитесь ITEMS
(ПРЕДМЕТЫ) на Wii U

GamePad, чтобы
перейти к экрану

предметов. Чтобы

перейти к этому экрану во время игры без
использования ТВ или игры с помощью
контроллера Wii U Pro, нажмите ⊕.



Выбор и использование предметов

Коснитесь предмета, а затем перенесите его к
значку кнопки и отпустите, чтобы назначить
этот предмет на данную кнопку. Вы также
можете поставить игру на паузу и выделить
предмет касанием, а затем нажать **Y**, **X** или **R**
для назначения предмета на кнопку. Для
использования предмета нажмите
соответствующую кнопку во время игры.

- ◆ Во время паузы выберите предмет и нажмите **A**,
чтобы вывести на экран его описание.
- ◆ Нажмите **A**, чтобы убрать предмет, который уже
не нужно использовать.



Оокко (и Оокко-младший)

Находясь в подземелье, вы можете мгновенно
переместиться наружу с помощью Оокко. При
этом она останется там, где вы были. Вы
можете вернуться к ней с помощью Оокко-
младшего.

- ◆ Если вы вернетесь в подземелье без помощи
Оокко-младшего, то уже не сможете
переместиться туда, где находится Оокко.



Оокко




Оокко-
младший


Удочка

Чтобы рыбачить, закидывайте удочку в реку или озеро. Когда рыба клюнет, выуживайте ее, нажав и удерживая кнопку, на которую назначена удочка.

- ◆ Когда ваш герой держит удочку, используйте бутылку с червем или личинками пчел, чтобы насадить приманку на крючок.

Рогатка

Нажмите и удерживайте кнопку, на которую назначена рогатка. Цельтесь, перемещая GamePad или используя . Отпустите кнопку для выстрела!

- ◆ Используйте рогатку во время -прицеливания, чтобы автоматически прицелиться по текущей цели.

Фонарь

Расходует масло. С его помощью можно освещать путь, зажигать факелы и поджигать разные вещи. С фонарем в руке можно использовать и другие предметы.

- ◆ Чтобы заправить фонарь, выберите его и используйте бутылку с маслом.

Пустая бутылка


В бутылках можно хранить напитки и эликсиры для пополнения здоровья, масло для фонаря, наживку для рыбалки и даже фей.

Бомбы

Эти снаряды могут наносить урон врагам, пробивать дыры в стенах и т. д. Достаньте бомбу, нажав кнопку, на которую назначены бомбы, а затем бросьте бомбу или положите ее на землю.


Бумеранг бури

Бросьте бумеранг, и поднимется вихрь, оглушающий находящихся вдалеке врагов, переносящий предметы и т. д.

- ◆ Основное управление такое же, как при использовании рогатки. Нажимайте , чтобы выбрать несколько целей сразу.

Лук героя

С помощью лука можно поражать врагов издалека, а также задействовать переключатели, находящиеся в труднодоступных уголках подземелья.

- ◆ Основное управление такое же, как при использовании рогатки. Чтобы скомбинировать с луком другие предметы, например бомбы, выберите лук, а затем перетащите соответствующий предмет в ячейку для комбинации или выделите этот предмет и нажмите .



Находясь на главном экране, нажмите \oplus для отображения карты местности или карты подземелья, в зависимости от того, где вы находитесь. Нажмите \oplus еще раз для возвращения к главному экрану. Нажмите \textcircled{A} для увеличения масштаба, а \textcircled{B} — для уменьшения масштаба или возвращения к главному экрану.

Экран карты местности

Коснитесь карты местности, чтобы разместить в этой точке \odot . Перемещайте \odot с помощью \textcircled{L} . Нажимайте \textcircled{A} или \textcircled{B} для увеличения или уменьшения масштаба вокруг \odot .



\blacktriangle : точка входа в эту область

\blacktriangle : текущее местоположение и направление движения

🚩 : пункт назначения

★ : подземелье


\odot : место последнего сохранения


Экран карты подземелья

На карте подземелья с помощью \textcircled{L} можно переключаться между уровнями подземелья.





1 Уровни подземелья


 : текущий уровень


 : уровень с боссом подземелья


2 Экран карты


 : текущий зал

 : посещенный зал

 : непосещенный зал

 : дверь

 : сундук с сокровищами (отображается только после получения компаса)

 : босс подземелья (отображается только после получения компаса)

3 Карта подземелья

Показывает все залы подземелья.



4 Компас

Показывает местоположение всех сундуков с сокровищами и босса подземелья.


5 Большой ключ

Открывает дверь в зал, где скрывается босс подземелья.

Мини-карта


Коснитесь MINI-MAP (МИНИ-КАРТА) на Wii U GamePad для отображения на сенсорном экране GamePad карты, где отмечено ваше текущее местоположение. Касайтесь  или  для увеличения или уменьшения масштаба.

- ◆ Некоторые значки, отображаемые на карте местности и карте подземелья, будут отображаться и на мини-карте.

Нажмите  на главном экране, чтобы открыть экран коллекции. Здесь можно посмотреть, насколько вы продвинулись в выполнении заданий, сохранить игру или изменить настройки.



1 Части сердца


Соберите пять частей сердца, чтобы получить новый сосуд-сердце.  15

2 Коллекционные предметы


3 Экипировка

Здесь показана ваша экипировка. Используемые в данный момент предметы выделены.

4 Тени слияния

Загадочные предметы, которые ищет Мидна  14. Здесь отображаются те из них, которые вы собрали.

5 amiibo


По мере прохождения игры здесь появится значок amiibo™ и вы сможете использовать функции amiibo.  18



Изменение настроек игры

Выберите OPTIONS (НАСТРОЙКИ) для изменения следующих настроек.


LOCK-ON TYPE (ВИД ПРИЦЕЛА)	Выберите HOLD (УДЕРЖИВАТЬ), чтобы прицелиться, нажав и удерживая [ZL]. Выберите SWITCH (ПЕРЕКЛЮЧИТЬ), чтобы прицелиться, нажав [ZL] (повторное нажатие отменяет прицеливание).
CAMERA CONTROL (УПРАВЛЕНИЕ КАМЕРОЙ)	Выберите один из четырех вариантов управления камерой при виде от первого лица.
AIR / WATER CONTROL (УПРАВЛЕНИЕ ПОД ВОДОЙ И В ВОЗДУХЕ)	Выберите один из четырех вариантов управления под водой и в воздухе.
AIM (ПРИЦЕЛИВАНИЕ)	Выберите, как хотите целиться из рогатки и лука: с видом от первого или от третьего лица.
RUMBLE FEATURE (ФУНКЦИЯ ВИБРАЦИИ)	Включите или выключите функцию вибрации.
MOTION CONTROLS (УПРАВЛЕНИЕ ДВИЖЕНИЕМ)	Включите или выключите управление движением.
BRIGHTNESS (ЯРКОСТЬ)	Регулируйте яркость экрана с помощью стрелок.










Ходьба, бег, плавание, прыжок

Идите (в воде — плывите) с помощью .

Скорость движения зависит от того, как сильно вы наклоняете . Если вы подбежите к обрыву, герой автоматически совершит прыжок. Вы также можете нажать , чтобы выполнить быстрый перекат в направлении движения. Так можно наносить удары по стенам и пр.




Использование мечей


Нажимайте , чтобы размахивать мечом.



Боковой режущий удар	 или  +  +  +  + 
Круговая атака	Нажмите и удерживайте, а потом отпустите  или совершите одно вращение  и нажмите  .



Прицеливание и защита



Нажмите и удерживайте , чтобы значок над головой врага сменился с  на . Это значит, что вы прицелились. Прицеливание помогает защищаться от атак выбранного врага щитом, а также удерживать врага в поле зрения, продолжая при этом двигаться.

- ◆ Можно использовать прицеливание и для того, чтобы выбрать персонаж, находящийся вдали, и начать разговор с ним, нажав .

Рубящий удар сверху	 + 
Укол	 +  ↑ + 
Удар в прыжке	 + 
Боковой прыжок	 + ←  → + 
Сальто назад	 +  ↓ + 



Управление обзором

Изменить вид обзора	
Осмотреться	

- ◆ Вы также можете осматриваться, перемещая GamePad (при виде от первого лица).



Ситуативные действия

Нажмите **A**, чтобы выполнить определенное действие (по ситуации).

Говорить, изучить, открыть

Разговаривайте с другими персонажами, изучайте знаки и подозрительные места, открывайте двери и сундуки.



Забраться в лаз

Забирайтесь в узкие лазы. Находясь в проходе, двигайтесь вперед, назад и поворачивайте с помощью **L**.

Поднять → положить/бросить

Подняв камень, горшок и т. п., нажмите **A**, чтобы положить его на землю перед собой. Для броска нажмите **A** во время движения или **ZL**-прицеливания.



Схватить → толкнуть/потянуть

Некоторые ящики и другие предметы можно двигать. Схватите их с помощью **A**, а затем толкайте и тяните с помощью **L**.

Тростниковые свистки

В игре встречаются особые виды тростника, с помощью которых можно свистеть.



Подойдите к тростнику, сорвите его и посвистите с помощью **(A)**! Некоторые тростниковые свистки призывают вашего коня, а другие — ястребов.

Управление лошадью

Подойдите к лошади и нажмите **(A)**, чтобы оседлать ее. Чтобы спешиться, нажмите **(A)**, когда лошадь стоит на месте.

Верховая езда

Двигайтесь с помощью **(L)**. Если плавно наклонить **(L)** назад, лошадь попятится, а если резко — развернется на 180 градусов.

Галоп

Нажмите **(A)** во время верховой езды, чтобы ненадолго ускориться (используется один значок шпоры на индикаторе). Если вовремя перейти на галоп, лошадь сможет перепрыгнуть забор или другое препятствие.



- ◆ Значки шпор показывают, сколько раз вы можете ускориться. Использованные значки шпор быстро восстанавливаются.

По мере прохождения игры герой будет иногда превращаться в дикого зверя. В этом облике нельзя использовать предметы, а управление и некоторые действия отличаются от обычных.

Ситуативные действия

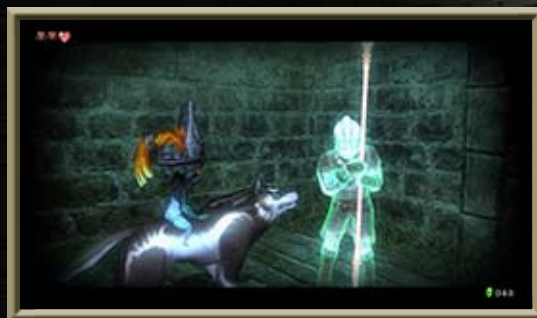
Нажимайте **A**, чтобы говорить с животными и выполнять другие ситуативные действия. Нажав **A** во время движения, вы ускоритесь.

Толкнуть/поднять

Можно толкать ящики и пр., нажимая и удерживая **A** и наклоняя **L**. Нажимайте **A**, чтобы поднимать горшки и т. п.

Чутье

Нажмите **X**, чтобы ваше чутье обострилось и вы увидели то, чего не видите в обычном состоянии, или чтобы учуять запах. Если вы ищете что-то, обостренное чутье придется очень кстати!



Рыть

Нажимайте **Y**, чтобы рыть землю. Если рыть в определенных местах, можно найти спрятанные предметы или пробраться за запертую дверь или забор.



Атаки

Укус	Ⓑ
Атака в прыжке	Ⓜ+Ⓐ ◆ Против некоторых врагов можно применить комбинацию: после атаки в прыжке искусать их, многократно нажимая Ⓐ.
Круговая атака	Нажмите и удерживайте, а потом отпустите Ⓑ или совершите одно вращение Ⓛ и нажмите Ⓑ.
Круг для цепочки атак	Когда Мидна едет верхом на героя, нажмите и удерживайте, а затем отпустите Ⓑ.

Вой

Чтобы завывать, подойдите к тростнику, который обычно используется для свиста, в облике дикого зверя. Нажимайте Ⓐ, чтобы выть, и регулируйте тембр с помощью Ⓛ↕ в соответствии с образцом (синие линии).



Помощь Мидны

После встречи с Мидной нажимайте Ⓜ, чтобы поговорить с ней или выполнить особое действие.


Особые действия

В некоторых местах вы можете совершать большие прыжки, нацелившись на Мидну с помощью **ZL** и нажав **A**.



- ◆ На определенном этапе игры вы сможете просить Мидну мгновенно перемещать вас по игровому миру.

Сосуды-сердца и части сердца

Когда вы находите сосуд-сердце или собираете пять частей сердца, максимальное здоровье героя увеличивается на одно сердце. 



Сосуд-сердце



Часть сердца

Запасы

Когда вы побеждаете врагов или разбиваете определенные объекты в игровом мире, могут появляться следующие предметы.

Сердца

Понемногу восстанавливают ваше здоровье.



Рупии

Рупии — валюта Хайрула. Ценность зависит от цвета.



1



5



10




20

Коллекционирование печатей

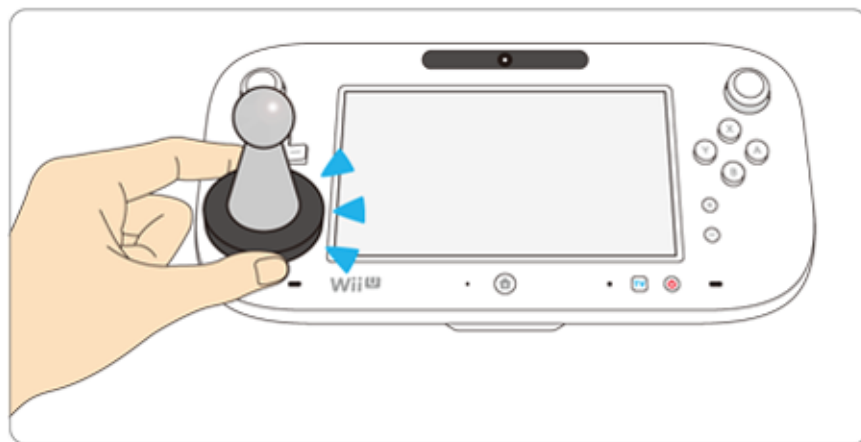
В некоторых местах и в некоторых сундуках с сокровищами находятся печати, которые можно использовать в сообщениях, публикуемых в Miiverse.



Публикация в Miiverse



Выберите  в списке печатей на экране коллекции, чтобы опубликовать сообщение в Miiverse. Собранные вами печати можно использовать в сообщениях, написанных от руки.

- ◆ Для использования онлайн-функций необходимо подключиться к Интернету и настроить Miiverse.



Эта программа поддерживает **amiibo**. Чтобы использовать совместимый аксессуар amiibo, коснитесь им метки NFC (☐) на Wii U GamePad.

Аксессуары amiibo служат не только для украшения. С помощью NFC (коммуникации ближнего поля) вы можете подключать их к совместимым программам и использовать в игре. Дополнительную информацию см. на веб-сайте <http://amiibo.nintendo.eu/>.

- ◆ На каждом аксессуаре amiibo одновременно могут храниться игровые данные только одной программы. Чтобы создать новые игровые данные на аксессуаре amiibo, на котором уже сохранены данные другой игры, необходимо сначала удалить существующие игровые данные. Для этого откройте системные настройки  в меню Wii U и выберите НАСТРОЙКИ amiibo.
- ◆ Данные аксессуара amiibo могут считываться несколькими совместимыми программами.
- ◆ Если данные аксессуара amiibo повреждены и не могут быть восстановлены, откройте системные настройки  в меню Wii U и выберите НАСТРОЙКИ amiibo, а затем сбросьте данные.

Вы можете использовать amiibo Линк-волк для следующих функций.

- ◆ Обратите внимание, что возможность считывать и записывать данные amiibo появится по мере прохождения игры.

Быстрое начало

Вы можете сохранить свою хронику приключений на amiibo Линк-волк. После этого, находясь на начальном экране, просто коснитесь amiibo метки NFC, чтобы загрузить свою сохраненную игру.

Пещера Теней

Распознайте amiibo, находясь на экране коллекции, и вы сможете испытать себя в пещере Теней.

О пещере Теней

В пещере Теней победите всех врагов на текущем уровне, чтобы перейти на следующий. Если доберетесь до самого конца, то получите особую награду!

- ◆ Дополнительную информацию о совместимых amiibo см. на веб-сайте: <http://amiibo.nintendo.eu/>.

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя и другие печатные материалы, прилагаемые к этой игре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

© 2006-2016 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com