Pokemon Crystal [RUS]

Справочник покефана

Здесь представлен полный глоссарий вселенной Покемонов, использованный в русском переводе «Pokemon Crystal» для GBC.

АТАКИ:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| POUND | Pounds with forelegs or tail. | ПИНОК | Ударить врага лапой. |
| KARATE CHOP | Has a high critical hit ratio. | КАРАТЕ | Высокий шанс на критический удар. |
| DOUBLESLAP | Repeatedly slaps 2-5 times. | ОПЛЕУХИ | Шлёпнуть 2-5 раз за ход. |
| COMET PUNCH | Repeatedly punches 2-5 times. | УДАР КОМЕТЫ | Ударить 2-5 раз за ход. |
| MEGA PUNCH | A powerful punch thrown very hard. | МЕГАУДАР | Нанести мощный удар кулаком. |
| PAY DAY | Throws coins. Gets them back later. | ДЖЕК-ПОТ | Бросить монеты и потом собрать их. |
| FIRE PUNCH | A fiery punch. May cause a burn. | КУЛАК ОГНЯ | Огненный удар может обжечь. |
| ICE PUNCH | An icy punch. May cause freezing. | КУЛАК ЛЬДА | Ледяной удар может заморозить. |
| THUNDERPUNCH | An electric punch. It may paralyze. | КУЛАК ГРОМА | Электроудар может парализовать. |
| SCRATCH | Scratches with sharp claws. | КОГТИ | Царапать врага острыми когтями. |
| VICEGRIP | Grips with powerful pincers. | ТИСКИ | Сжать врага мощными клешнями. |
| GUILLOTINE | A one-hit KO, pincer attack. | КОЛУН | Нокаутирующий удар клешнёй. |
| RAZOR WIND | 1st turn: Prepare 2nd turn: Attack | СМЕРЧ | 1 ход: подготовка, 2 ход: атака. |
| SWORDS DANCE | A dance that increases ATTACK. | ТАНЕЦ МЕЧЕЙ | Такой танец усилит атаку. |
| CUT | Cuts using claws, scythes, etc. | РАЗРУБАНИЕ | Рубить когтями или клинками. |
| GUST | Whips up a strong gust of wind. | ВИХРЬ | Вызвать сильный порыв ветра. |
| WING ATTACK | Strikes the target with wings. | УДАР КРЫЛОМ | Ударить врага крыльями. |
| WHIRLWIND | Blows away the foe & ends battle. | УРАГАН | Сдуть врага и закончить битву. |
| FLY | 1st turn: Fly 2nd turn: Attack | ПОЛЁТ | 1 ход: взлёт, 2 ход: атака. |
| BIND | Binds the target for 2-5 turns. | ХОМУТ | Сжимать врага 2-5 ходов. |
| SLAM | Slams the foe with a tail, vine, etc. | УДАР | Ударить хвостом или хлыстом. |
| VINE WHIP | Whips the foe with slender vines. | ПЛЕТИ | Хлестнуть врага тонкими плетьми. |
| STOMP | An attack that may cause flinching. | ТОПОТ | Врага можно напугать. |
| DOUBLE KICK | A double kicking attack. | ДВА ПИНКА | Ударить ногой 2 раза за ход. |
| MEGA KICK | A powerful kicking attack. | МЕГАПИНОК | Нанести мощный удар ногой. |
| JUMP KICK | May miss, damaging the user. | ПРЫЖОК | Промах повреждает атакующего. |
| ROLLING KICK | A fast, spinning kick. | ПИРУЭТ | Нанести удар ногой с разворота. |
| SAND-ATTACK | Reduces accuracy by throwing sand. | ПЕСКОСТРУЙ | Снижает меткость врага. |
| HEADBUTT | An attack that may make foe flinch. | ТАРАН | Врага можно напугать. |
| HORN ATTACK | An attack using a horn to jab. | УДАР РОГОМ | Ткнуть врага острым рогом. |
| FURY ATTACK | Jabs the target 2-5 times. | НАСКОК | Уколоть 2-5 раз за ход. |
| HORN DRILL | A one-hit KO, drill attack. | РОГ-СВЕРЛО | Нокаутирующий удар сверлящим рогом. |
| TACKLE | A full-body charge attack. | ТОЛЧОК | Ударить корпусом с разбега. |
| BODY SLAM | An attack that may cause paralysis. | БРОСОК | Врага можно парализовать. |
| WRAP | Squeezes the foe for 2-5 turns. | ЗАХВАТ | Сжимать врага 2-5 ходов. |
| TAKE DOWN | A tackle that also hurts the user. | СШИБАНИЕ | Отдача повреждает атакующего. |
| THRASH | Works 2-3 turns and confuses user. | БЕШЕНСТВО | Длится 2-3 хода и путает атакующего. |
| DOUBLE-EDGE | A tackle that also hurts the user. | ОБОЮДНОСТЬ | Отдача повреждает атакующего. |
| TAIL WHIP | Lowers the foe's DEFENSE. | ХВОСТОМАХ | Снижает защиту врага. |
| POISON STING | An attack that may poison the target. | ЖАЛО | Врага можно отравить. |
| TWINEEDLE | Jabs the foe twice using stingers. | ДВОЙНОЕ ЖАЛО | Уколоть врага 2 раза за ход. |
| PIN MISSILE | Fires pins that strike 2-5 times. | ИГЛОМЁТ | Выстрелить шипами 2-5 раз за ход. |
| LEER | Reduces the foe's DEFENSE. | ЗЛОЙ ВЗГЛЯД | Снижает защиту врага. |
| BITE | An attack that may cause flinching. | УКУС | Врага можно напугать. |
| GROWL | Reduces the foe's ATTACK. | РЫК | Снижает атаку врага. |
| ROAR | Scares wild foes to end battle. | РЁВ | Обратить врага в бегство. |
| SING | May cause the foe to fall asleep. | ПЕНИЕ | Удачная атака усыпит врага. |
| SUPERSONIC | Sound waves that cause confusion. | УЛЬТРАЗВУК | Удачная атака запутает врага. |
| SONICBOOM | Always inflicts 20HP damage. | ЗВУКОУДАР | Всегда наносит урон в 20 ОЗ. |
| DISABLE | Disables the foe's most recent move. | ЗАПРЕТ | Запретить прошлую атаку врага. |
| ACID | An attack that may lower DEFENSE. | ЕДКИЙ ПЛЕВОК | Есть шанс снизить защиту врага. |
| EMBER | An attack that may inflict a burn. | УГЛИ | Врага можно обжечь. |
| FLAMETHROWER | An attack that may inflict a burn. | ОГНЕМЁТ | Врага можно обжечь. |
| MIST | Prevents stat reduction. | СУМРАК | Не даёт параметрам снижаться. |
| WATER GUN | Squirts water to attack. | ВОДОМЁТ | Окатить врага водяным потоком. |
| HYDRO PUMP | A powerful water- type attack. | ГИДРОНАСОС | Мощная атака водяного типа. |
| SURF | A strong water-type attack. | ПЛАВАНИЕ | Мощная атака водяного типа. |
| ICE BEAM | An attack that may freeze the foe. | ЛЕДЯНОЙ ЛУЧ | Врага можно заморозить. |
| BLIZZARD | An attack that may freeze the foe. | МЕТЕЛЬ | Врага можно заморозить. |
| PSYBEAM | An attack that may confuse the foe. | ПСИ-ЛУЧ | Врага можно запутать. |
| BUBBLEBEAM | An attack that may lower SPEED. | ПЕННЫЙ ЛУЧ | Есть шанс снизить скорость врага. |
| AURORA BEAM | An attack that may lower ATTACK. | ЛУЧ АВРОРЫ | Есть шанс снизить атаку врага. |
| HYPER BEAM | 1st turn: Attack 2nd turn: Rest | ГИПЕРЛУЧ | 1 ход: атака, 2 ход: отдых. |
| PECK | Jabs the foe with a beak, etc. | ВЫПАД | Уколоть врага клювом или рогом. |
| DRILL PECK | A strong, spinning-peck attack. | КЛЮВОДРЕЛЬ | Ударить врага сверлящим клювом. |
| SUBMISSION | An attack that also hurts the user. | АДОВО КОЛЕСО | Отдача повреждает атакующего. |
| LOW KICK | An attack that may cause flinching. | УДАР НИЗОМ | Врага можно напугать. |
| COUNTER | Returns a physical blow double. | КОНТРУДАР | Вернуть двойной физический урон. |
| SEISMIC TOSS | The user's level equals damage HP. | СЕЙСМОБРОСОК | Урон равен уровню атакующего. |
| STRENGTH | A powerful physi- cal attack. | МОЩЬ | Мощная физическая атака. |
| ABSORB | Steals 1/2 of the damage inflicted. | ДРЕНАЖ | 1/2 урона перейдёт в ОЗ атакующего. |
| MEGA DRAIN | Steals 1/2 of the damage inflicted. | МЕГАДРЕНАЖ | 1/2 урона перейдёт в ОЗ атакующего. |
| LEECH SEED | Steals HP from the foe on every turn. | ЗЁРНА-ПИЯВКИ | Лечиться за счёт врага каждый ход. |
| GROWTH | Raises the SPCL. ATK rating. | РОСТ | Вырасти и повысить спецатаку. |
| RAZOR LEAF | Has a high criti- cal hit ratio. | ОСТРЫЙ ЛИСТ | Высокий шанс на критический удар. |
| SOLARBEAM | 1st turn: Prepare 2nd turn: Attack | ЛУЧ СОЛНЦА | 1 ход: подготовка, 2 ход: атака. |
| POISONPOWDER | A move that may poison the foe. | ОТРАВЛЕНИЕ | Удачная атака отравит врага. |
| STUN SPORE | A move that may paralyze the foe. | СТОЛБНЯК | Удачная атака парализует врага. |
| SLEEP POWDER | May cause the foe to fall asleep. | УСЫПЛЕНИЕ | Удачная атака усыпит врага. |
| PETAL DANCE | Works 2-3 turns and confuses user. | ТАНЕЦ ЦВЕТОВ | Длится 2-3 хода и путает атакующего. |
| STRING SHOT | A move that lowers the foe's SPEED. | КЛЕЙ | Снижает скорость врага. |
| DRAGON RAGE | Always inflicts 40HP damage. | ГНЕВ ДРАКОНА | Всегда наносит урон в 40 ОЗ. |
| FIRE SPIN | Traps foe in fire for 2-5 turns. | ОГНЕВОРОТ | Окружить врага на 2-5 ходов огнём. |
| THUNDERSHOCK | An attack that may cause paralysis. | ЭЛЕКТРОШОК | Врага можно парализовать. |
| THUNDERBOLT | An attack that may cause paralysis. | УДАР МОЛНИИ | Врага можно парализовать. |
| THUNDER WAVE | A move that may cause paralysis. | РАСКАТ ГРОМА | Удачная атака парализует врага. |
| THUNDER | An attack that may cause paralysis. | РАЗРЯД | Врага можно парализовать. |
| ROCK THROW | Drops rocks on the enemy. | ОБВАЛ | Обрушить на врага кучу камней. |
| EARTHQUAKE | Tough but useless vs. flying foes. | МОЩЬ ЗЕМЛИ | Сотрясти землю изо всех сил. |
| FISSURE | A ground-type, one-hit KO attack. | РАЗЛОМ | Нокаутирующий удар земляного типа. |
| DIG | 1st turn: Burrow 2nd turn: Attack | ПОДКОП | 1 ход: подкоп, 2 ход: атака. |
| TOXIC | A poison move with increasing damage. | ТОКСИН | Урон от яда растёт каждый ход. |
| CONFUSION | An attack that may cause confusion. | СМЯТЕНИЕ | Врага можно запутать. |
| PSYCHIC | An attack that may lower SPCL.DEF. | ПСИХОЗ | Есть шанс снизить спецзащиту врага. |
| HYPNOSIS | May put the foe to sleep. | ГИПНОЗ | Удачная атака усыпит врага. |
| MEDITATE | Raises the user's ATTACK. | РАЗДУМЬЕ | Подумать и повысить атаку. |
| AGILITY | Sharply increases the user's SPEED. | УСКОРЕНИЕ | Резко повышает скорость. |
| QUICK ATTACK | Lets the user get in the first hit. | БЫСТРЫЙ УДАР | Эта атака всегда бьёт первой. |
| RAGE | Raises ATTACK if the user is hit. | ЯРОСТЬ | Повысит атаку при получении урона. |
| TELEPORT | A move for fleeing from battle. | ТЕЛЕПОРТ | Сбежать из боя с диким покемоном. |
| NIGHT SHADE | The user's level equals damage HP. | ТЕНЬ | Урон равен уровню атакующего. |
| MIMIC | Copies a move used by the foe. | ПОДРАЖАНИЕ | Запомнить до конца боя атаку врага. |
| SCREECH | Sharply reduces the foe's DEFENSE. | ВИЗГ | Резко снижает защиту врага. |
| DOUBLE TEAM | Heightens evasive- ness. | РАЗДВОЕНИЕ | Повышает ловкость. |
| RECOVER | Restores HP by 1/2 the max HP. | РАССЛАБЛЕНИЕ | Восстанавливает 1/2 от макс. ОЗ. |
| HARDEN | Raises the user's DEFENSE. | ТВЁРДОСТЬ | Повышает защиту. |
| MINIMIZE | Heightens evasive- ness. | УМЕНЬШЕНИЕ | Повышает ловкость. |
| SMOKESCREEN | Lowers the foe's accuracy. | ГУСТОЙ ДЫМ | Снижает меткость врага. |
| CONFUSE RAY | A move that causes confusion. | ЛУЧ МОРОКИ | Удачная атака запутает врага. |
| WITHDRAW | Heightens the user's DEFENSE. | ОТСТУПЛЕНИЕ | Повышает защиту. |
| DEFENSE CURL | Heightens the user's DEFENSE. | УКРЕПЛЕНИЕ | Повышает защиту. |
| BARRIER | Sharply increases user's DEFENSE. | БАРЬЕР | Резко повышает защиту. |
| LIGHT SCREEN | Ups SPCL.DEF with a wall of light. | СВЕТОВОЙ ЩИТ | Повышает спецзащиту. |
| HAZE | Eliminates all stat changes. | ТУМАН | Отменяет изменения всех параметров. |
| REFLECT | Raises DEFENSE with a barrier. | ПРЕПЯТСТВИЕ | Повышает защиту. |
| FOCUS ENERGY | Raises the critical hit ratio. | ГОТОВНОСТЬ | Повышает шанс на критический удар. |
| BIDE | Waits 2-3 turns & hits back double. | ТЕРПЕНИЕ | Вернуть через 2-3 хода двойной урон. |
| METRONOME | Randomly uses any РОКЕMON move. | МЕТРОНОМ | Атака выбирается случайным образом. |
| MIRROR MOVE | Counters with the same move. | ЗЕРКАЛО | Повторить вражью последнюю атаку. |
| SELFDESTRUCT | Powerful but makes the user faint. | САМОПОДРЫВ | Взрыв уничтожит атакующего. |
| EGG BOMB | Eggs are hurled at the foe. | ЯЙЦЕМЁТ | Бросить во врага большое яйцо. |
| LICK | An attack that may cause paralysis. | ЯЗЫК | Врага можно парализовать. |
| SMOG | An attack that may poison the foe. | СМОГ | Врага можно отравить. |
| SLUDGE | An attack that may poison the foe. | ГРЯЗЬ | Врага можно отравить. |
| BONE CLUB | An attack that may cause flinching. | УДАР КОСТЬЮ | Врага можно напугать. |
| FIRE BLAST | An attack that may cause a burn. | ВЫБРОС ОГНЯ | Врага можно обжечь. |
| WATERFALL | An aquatic charge attack. | ВОДОПАД | Обрушить на врага водяной поток. |
| CLAMP | Traps the foe for 2-5 turns. | ЗАЖИМ | Сжимать врага 2-5 ходов. |
| SWIFT | An attack that never misses. | ЗВЕЗДОПАД | Бьёт без промаха. |
| SKULL BASH | 1st turn: Prepare 2nd turn: Attack | ЛОБОВОЙ УДАР | 1 ход: подготовка, 2 ход: атака. |
| SPIKE CANNON | Fires spikes to hit 2-5 times. | ШИПОМЁТ | Выстрелить шипами 2-5 раз за ход. |
| CONSTRICT | An attack that may lower SPEED. | УДУШЕНИЕ | Есть шанс снизить скорость врага. |
| AMNESIA | Sharply raises the user's SPCL.DEF. | ЗАБЫВЧИВОСТЬ | Резко повышает спецзащиту. |
| KINESIS | Reduces the foe's accuracy. | СГИБ ЛОЖКИ | Снижает ловкость врага. |
| SOFTBOILED | Restores HP by 1/2 the user's max HP. | ЛЕЧЕНИЕ | Восстанавливает 1/2 от макс. ОЗ. |
| HI JUMP KICK | May miss and hurt the user. | ВЕРХНИЙ УДАР | Промах повреждает атакующего. |
| GLARE | A move that may cause paralysis. | ВЗГЛЯД ЗМЕИ | Удачная атака парализует врага. |
| DREAM EATER | Steals HP from a sleeping victim. | ПОЕДАНИЕ СНА | Поглотить ОЗ спящего врага. |
| POISON GAS | A move that may poison the foe. | ЯДОВИТЫЙ ГАЗ | Удачная атака отравит врага. |
| BARRAGE | Throws orbs to hit 2-5 times. | АРТОБСТРЕЛ | Бросить во врага 2-5 ядер за ход. |
| LEECH LIFE | Steals 1/2 of the damage inflicted. | УКУС ВАМПИРА | 1/2 урона перейдёт в ОЗ атакующего. |
| LOVELY KISS | May cause the foe to fall asleep. | ПОЦЕЛУЙ | Удачная атака усыпит врага. |
| SKY ATTACK | 1st turn: Prepare 2nd turn: Attack | УДАР С НЕБЕС | 1 ход: подготовка, 2 ход: атака. |
| TRANSFORM | The user assumes the foe's guise. | МЕТАМОРФОЗ | Принять облик врага. |
| BUBBLE | An attack that may reduce SPEED. | ПУЗЫРИ | Есть шанс снизить скорость врага. |
| DIZZY PUNCH | An attack that may cause confusion. | СОТРЯСЕНИЕ | Врага можно запутать. |
| SPORE | A move that induces sleep. | СПОРЫ | Удачная атака усыпит врага. |
| FLASH | Blinds the foe to reduce accuracy. | СВЕТ | Снижает меткость врага. |
| PSYWAVE | An attack with variable power. | ПСИХОВОЛНЫ | Мощная атака психического типа. |
| SPLASH | Has no effect whatsoever. | БРЫЗГИ | Не производит никакого эффекта. |
| ACID ARMOR | Sharply raises the user's DEFENSE. | ЯДОВИТЫЙ ЩИТ | Резко повышает защиту. |
| CRABHAMMER | Has a high critical hit ratio. | КРАБИЙ МОЛОТ | Высокий шанс на критический удар. |
| EXPLOSION | Very powerful but makes user faint. | АРМАГЕДДОН | Взрыв уничтожит атакующего. |
| FURY SWIPES | Quickly scratches 2-5 times. | РЕЗКИЕ УДАРЫ | Цапнуть врага 2-5 раз за ход. |
| BONEMERANG | An attack that strikes twice. | БУМЕРАНГ | Бьёт 2 раза за ход. |
| REST | Sleep for 2 turns to fully recover. | ОТДЫХ | Уснуть на два хода и восстановиться. |
| ROCK SLIDE | An attack that may cause flinching. | ОПОЛЗЕНЬ | Врага можно напугать. |
| HYPER FANG | An attack that may cause flinching. | ГИПЕРУКУС | Врага можно напугать. |
| SHARPEN | A move that raises the user's ATTACK. | ЗАТАЧИВАНИЕ | Повышает атаку. |
| CONVERSION | Change user's type to a move's type. | ИЗМЕНЕНИЕ | Сменить тип на тип одной из атак. |
| TRI ATTACK | Fires three kinds of beams at once. | ТРОЙНОЙ ЛУЧ | Выстрелить лучами трёх типов. |
| SUPER FANG | Cuts the foe's HP by 1/2. | СУПЕРУКУС | Урон равен 1/2 от ОЗ врага. |
| SLASH | Has a high critical hit ratio. | ПОТРОШЕНИЕ | Высокий шанс на критический удар. |
| SUBSTITUTE | Makes a decoy with 1/4 user's max HP. | ДУБЛИКАТ | Создать свою копию c 1/4 макс. ОЗ. |
| STRUGGLE | Used only if all PP are exhausted. | БОЙ | Используется, если все ОС на ноле. |
| SKETCH | Copies the foe's move permanently. | ШАБЛОН | Выучить последнюю атаку врага. |
| TRIPLE KICK | Hits three times with rising power. | ИЗБИЕНИЕ | Ударить 3 раза с нарастающей силой. |
| THIEF | An attack that may steal a held item. | ВОРОВСТВО | Украсть у врага его вещь. |
| SPIDER WEB | Prevents fleeing or switching. | СЕТЬ ПАУКА | Враг не сбежит и не уйдёт в запас. |
| MIND READER | Ensures the next attack will hit. | ЯСНОВИДЕНИЕ | Следующая атака попадёт в цель. |
| NIGHTMARE | A sleeper loses 1/4 HP every turn. | КОШМАР | Спящий теряет 1/4 макс. ОЗ за ход. |
| FLAME WHEEL | An attack that may cause a burn. | КОЛЕСО ОГНЯ | Врага можно обжечь. |
| SNORE | An attack useable only while asleep. | ХРАП | Срабатывает только во время сна. |
| CURSE | Works differently for ghost-types. | ПРОКЛЯТИЕ | Только призраки умеют проклинать. |
| FLAIL | Stronger if the user's HP is low. | ЦЕП | Сильнее, если ОЗ атакующего низки. |
| CONVERSION 2 | The user's type is made resistant. | ИЗМЕНЕНИЕ-2 | Сменить тип на неприятный врагу. |
| AEROBLAST | Has a high critical hit ratio. | ГАЗОВЗРЫВ | Высокий шанс на критический удар. |
| COTTON SPORE | Sharply reduces the foe's SPEED. | ХЛОПЧАТНИК | Резко снижает скорость врага. |
| REVERSAL | Stronger if the user's HP is low. | РЕТИВОСТЬ | Сильнее, если ОЗ атакующего низки. |
| SPITE | Cuts the PP of the foe's last move. | ЗЛОСТЬ | Снижает последней атаке врага ОС. |
| POWDER SNOW | An attack that may cause freezing. | СНЕГОПАД | Врага можно заморозить |
| PROTECT | Foils attack that turn. It may fail. | БЕЗОПАСНОСТЬ | Защититься от следующей атаки. |
| MACH PUNCH | A fast punch that lands first. | ЛИХОЙ УДАР | Эта атака всегда бьёт первой. |
| SCARY FACE | Sharply reduces the foe's SPEED. | ЖУТКОЕ ЛИЦО | Резко снижает скорость врага. |
| FAINT ATTACK | An attack that never misses. | НОКДАУН | Бьёт без промаха. |
| SWEET KISS | A move that causes confusion. | ПОЦЕЛУЙЧИК | Удачная атака запутает врага. |
| BELLY DRUM | Reduces own HP to maximize ATTACK. | БОЕВОЙ РИТМ | Максимизация атаки в обмен на ОЗ. |
| SLUDGE BOMB | An attack that may poison the foe. | ГРЯЗЕВЗРЫВ | Ядовитая грязь может отравить. |
| MUD-SLAP | Reduces the foe's accuracy. | СЛЯКОТЬ | Снижает меткость врага. |
| OCTAZOOKA | An attack that may reduce accuracy. | ЧЕРНИЛА | Есть шанс снизить меткость врага. |
| SPIKES | Hurts foes when they switch out. | ШИПЫ | Наносят урон при выходе на поле. |
| ZAP CANNON | An attack that always paralyzes. | ЗАМЫКАНИЕ | Удачная атака парализует врага. |
| FORESIGHT | Negates accuracy reduction moves. | БДИТЕЛЬНОСТЬ | Игнорировать ловкость врага. |
| DESTINY BOND | The foe faints if the user does. | ДЛАНЬ СУДЬБЫ | Враг упадёт, если упадёт атакующий. |
| PERISH SONG | Both user and foe faint in 3 turns. | МАРШ СМЕРТИ | Через 3 хода падут оба противника. |
| ICY WIND | An icy attack that lowers SPEED. | БУРАН | Снижает скорость врага. |
| DETECT | Evades attack that turn. It may fail. | ПОЛЕ ЗАЩИТЫ | Защититься от следующей атаки. |
| BONE RUSH | An attack that hits 2-5 times. | КОСТОЛОМ | Ударить костью 2-5 раз за ход. |
| LOCK-ON | Ensures the next attack will hit. | ПРИЦЕЛИВАНИЕ | Следующая атака попадёт в цель. |
| OUTRAGE | Works 2-3 turns and confuses user. | БУЙСТВО | Длится 2-3 хода и путает атакующего. |
| SANDSTORM | Inflicts damage every turn. | САМУМ | Наносит урон каждый ход. |
| GIGA DRAIN | Steals 1/2 of the damage inflicted. | ГИГАДРЕНАЖ | 1/2 урона перейдёт в ОЗ атакующего. |
| ENDURE | Always leaves at least 1HP. | СТОЙКОСТЬ | Выстоять следующий ход с 1 ОЗ. |
| CHARM | Sharply lowers the foe's ATTACK. | ШАРМ | Резко снижает атаку врага. |
| ROLLOUT | Attacks 5 turns with rising power. | ПЕРЕКАТ | Бить 5 ходов с нарастающей силой. |
| FALSE SWIPE | Leaves the foe with at least 1HP. | ЛОЖНЫЙ УДАР | У врага останется хотя бы 1 ОЗ. |
| SWAGGER | Causes confusion and raises ATTACK. | ПИЖОНСТВО | Запутает врага и повысит его атаку. |
| MILK DRINK | Restores HP by 1/2 the max HP. | МОЛОЧКО | Восстанавливает 1/2 от макс. ОЗ. |
| SPARK | An attack that may cause paralysis. | ИСКРЕНИЕ | Врага можно парализовать. |
| FURY CUTTER | Successive hits raise power. | ЛЕЗВИЕ | Удачные удары повышают урон. |
| STEEL WING | Stiff wings strike the foe. | МОЩНОЕ КРЫЛО | Ударить врага могучим крылом. |
| MEAN LOOK | Prevents fleeing or switching. | ОКРУЖЕНИЕ | Враг не сбежит и не уйдёт в запас. |
| ATTRACT | Makes the opposite gender infatuated. | ФЛИРТ | Враг другого пола влюбится. |
| SLEEP TALK | Randomly attacks while asleep. | ЛУНАТИЗМ | Использовать одну из атак во сне. |
| HEAL BELL | Eliminates all status problems. | ЭКЗОРЦИЗМ | Восстанавливает статус. |
| RETURN | An attack that is based on loyalty. | ВОСТОРГ | Урон больше, если покемон счастлив. |
| PRESENT | A bomb that may restore HP. | ПОДАРОК | Нанесёт урон или восстановит ОЗ. |
| FRUSTRATION | An attack based on lack of loyalty. | ОГОРЧЕНИЕ | Урон больше, если покемон несчастен. |
| SAFEGUARD | Prevents all status problems. | ОГРАЖДЕНИЕ | Защищает от проблем статуса. |
| PAIN SPLIT | Adds user & foe's HPs. Shares total. | БАЛАНС ЖИЗНИ | Разделить общие ОЗ с врагом поровну. |
| SACRED FIRE | An attack that may inflict a burn. | СВЯТОЙ ОГОНЬ | Врага можно обжечь. |
| MAGNITUDE | A ground attack with random power. | ДРОЖЬ ЗЕМЛИ | Земляная атака со случайной силой. |
| DYNAMICPUNCH | An attack that always confuses. | ЭНЕРГОКУЛАК | Удачная атака запутает врага. |
| MEGAHORN | A powerful charge attack. | МЕГАРОГ | Ударить врага могучим рогом. |
| DRAGONBREATH | A strong breath attack. | ДРАКОНИЙ ДУХ | Обдать врага взрывным дыханием. |
| BATON PASS | Switches while keeping effects. | НАСЛЕДИЕ | Смениться, оставив в силе изменения. |
| ENCORE | Makes the foe re- peat 2-6 times. | БИС | Враг повторится 2-6 ходов. |
| PURSUIT | Heavily strikes switching PОКЕMON. | ГОНЕНИЕ | Ударить покемона, уходящего в запас. |
| RAPID SPIN | A high-speed spinning attack. | ВРАЩЕНИЕ | Раскрутиться и нанести удар. |
| SWEET SCENT | Reduces the foe's evasiveness. | ПРИВЛЕЧЕНИЕ | Снижает ловкость врага. |
| IRON TAIL | An attack that may reduce DEFENSE. | ХВОСТОЛОМ | Есть шанс снизить защиту врага. |
| METAL CLAW | An attack that may up user's ATTACK. | МЕГАКОГОТЬ | Есть шанс повысить атаку. |
| VITAL THROW | A 2nd-strike move that never misses. | ОТВЕТ | Ответить на атаку врага без промаха. |
| MORNING SUN | Restores HP (varies by time). | РАССВЕТ | Восстановить ОЗ. Эффективнее утром. |
| SYNTHESIS | Restores HP (varies by time). | СИНТЕЗ | Восстановить ОЗ. Эффективнее днём. |
| MOONLIGHT | Restores HP (varies by time). | ЛУННЫЙ СВЕТ | Восстановить ОЗ. Эффективнее ночью. |
| HIDDEN POWER | The power varies with the PОКЕMON. | ПОТЕНЦИАЛ | У каждого покемона свой потенциал. |
| CROSS CHOP | Has a high critical hit ratio. | КРОСС | Высокий шанс на критический удар. |
| TWISTER | Whips up a tornado to attack. | ТОРНАДО | Ударить врага ураганным ветром. |
| RAIN DANCE | Boosts water-type moves for 5 turns. | ТАНЕЦ ДОЖДЯ | Усиливает водяные атаки на 5 ходов. |
| SUNNY DAY | Boosts fire-type moves for 5 turns. | ЯСНЫЙ ДЕНЬ | Усиливает огненные атаки на 5 ходов. |
| CRUNCH | An attack that may lower SPCL.DEF. | РАЗГРЫЗАНИЕ | Есть шанс снизить спецзащиту врага. |
| MIRROR COAT | Counters a SPCL. ATK move double. | ОТРАЖЕНИЕ | Вернуть врагу урон спецатаки вдвойне. |
| PSYCH UP | Copies the foe's stat changes. | СОЗНАНИЕ | Перенять изменения параметров врага. |
| EXTREMESPEED | A powerful first- strike move. | ПРОВОРСТВО | Эта атака всегда бьёт первой. |
| ANCIENTPOWER | An attack that may raise all stats. | ДУХ ПРЕДКОВ | Есть шанс повысить все параметры. |
| SHADOW BALL | An attack that may lower SPCL.DEF. | ТЕНЕВОЙ ШАР | Есть шанс снизить спецзащиту врага. |
| FUTURE SIGHT | An attack that hits on 3rd turn. | ПРЕДВИДЕНИЕ | Удар будет нанесён через 3 хода. |
| ROCK SMASH | An attack that may lower DEFENSE. | РАСКОЛ | Есть шанс снизить защиту врага. |
| WHIRLPOOL | Traps the foe for 2-5 turns. | ВОДОВОРОТ | Окружить врага на 2-5 ходов водой. |
| BEAT UP | Party PОКЕMON join in the attack. | НАПАДЕНИЕ | Призвать на помощь всю команду. |

ПРЕДМЕТЫ:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| MASTER BALL | The best BALL. It never misses. | МАСТЕРБОЛ | Лучший бол. Осечек не допускает. |
| ULTRA BALL | A BALL with a high rate of success. | УЛЬТРАБОЛ | Бол очень высокого качества. |
| BRIGHTPOWDER | Lowers the foe’s accuracy. (HOLD) | ЯРКИЙ ПЕСОК | Снижает меткость врага. (НОСКА) |
| GREAT BALL | A BALL with a decent success rate. | ГРЕЙТБОЛ | Бол высокого качества. |
| POKE BALL | An item for catching POKEMON. | ПОКЕБОЛ | Типовой бол для ловли покемонов. |
| BICYCLE | A collapsible bike for fast movement. | ВЕЛОСИПЕД | Быстрый складной велосипед. |
| MOON STONE | Evolves certain kinds of POKEMON. | КАМЕНЬ ЛУНЫ | Помогает эволюции неких покемонов. |
| ANTIDOTE | Cures poisoned POKEMON. | ПРОТИВОЯДИЕ | Исцеляет покемона от отравления. |
| BURN HEAL | Heals burned POKEMON. | АНТИОЖОГ | Исцеляет покемона от ожога. |
| ICE HEAL | Defrosts frozen POKEMON. | АНТИЛЁД | Размораживает покемона. |
| AWAKENING | Awakens sleeping POKEMON. | БУДИЛЬНИК | Пробуждает покемона. |
| PARLYZ HEAL | Heals paralyzed POKEMON. | АНТИПАРАЛИЧ | Исцеляет покемона от паралича. |
| FULL RESTORE | Fully restores HP & status. | БАЛЬЗАМ | Восстанавливает все ОЗ и статус. |
| MAX POTION | Fully restores POKEMON HP. | СВЕРХЗЕЛЬЕ | Восстанавливает все ОЗ. |
| HYPER POTION | Restores POKEMON HP by 200. | ГИПЕРЗЕЛЬЕ | Восстанавливает 200 ОЗ. |
| SUPER POTION | Restores POKEMON HP by 50. | СУПЕРЗЕЛЬЕ | Восстанавливает 50 ОЗ. |
| POTION | Restores POKEMON HP by 20. | ЗЕЛЬЕ | Восстанавливает 20 ОЗ. |
| ESCAPE ROPE | Use for escaping from caves, etc. | ТРОС | Помогает найти путь наружу. |
| REPEL | Repels weak POKE MON for 100 steps. | СПРЕЙ | Отгоняет покемонов на 100 шагов. |
| MAX ELIXER | Fully restores the PP of one POKEMON. | СВЕРХТОНИК | Восстанавливает все ОС всех атак. |
| FIRE STONE | Evolves certain kinds of POKEMON. | КАМЕНЬ ОГНЯ | Помогает эволюции неких покемонов. |
| THUNDERSTONE | Evolves certain kinds of POKEMON. | КАМЕНЬ ГРОМА | Помогает эволюции неких покемонов. |
| WATER STONE | Evolves certain kinds of POKEMON. | КАМЕНЬ ВОДЫ | Помогает эволюции неких покемонов. |
| HP UP | Raises the HP of one POKEMON. | ФОСФОР | Повышает покемону ОЗ. |
| PROTEIN | Raises ATTACK of one POKEMON. | ПРОТЕИН | Повышает покемону атаку. |
| IRON | Raises DEFENSE of one POKEMON. | ЖЕЛЕЗО | Повышает покемону защиту. |
| CARBOS | Raises SPEED of one POKEMON. | КАРОТИН | Повышает покемону скорость. |
| LUCKY PUNCH | Ups critical hit ratio of CHANSEY. | КУЛОН УДАЧИ | Выше шанс Чанси на крит. удар. (НОСКА) |
| CALCIUM | Ups SPECIAL stats of one POKEMON. | КАЛЬЦИЙ | Повышает покемону спецпараметры. |
| RARE CANDY | Raises level of a POKEMON by one. | ЛЕДЕНЕЦ | Повышает покемону уровень на 1. |
| X ACCURACY | Raises accuracy. (1 BTL) | Х-ТОЧНОСТЬ | Повышает меткость на 1 бой. |
| LEAF STONE | Evolves certain kinds of POKEMON. | КАМЕНЬ ТРАВЫ | Помогает эволюции неких покемонов. |
| METAL POWDER | Raises DEFENSE of DITTO. (HOLD) | СТАЛЬНОЙ ЩИТ | Выше защита Дитто. (НОСКА) |
| NUGGET | Made of pure gold. Sell high. | САМОРОДОК | Кусок золота. Стоит дорого. |
| POKE DOLL | Use to escape from a wild POKEMON. | ПОКЕЧУЧЕЛО | Помогает удрать от дикого покемона. |
| FULL HEAL | Eliminates all status problems. | ЛЕКАРСТВО | Восстанавливает статус. |
| REVIVE | Restores a fainted POKEMON to 1-2 HP. | ЭЛИКСИР | Поднимает покемона с 1/2 макс. ОЗ. |
| MAX REVIVE | Fully restores a fainted POKEMON. | СВЕРХЭЛИКСИР | Поднимает покемона со всеми ОЗ. |
| GUARD SPEC. | Prevents stats reduction. (1 BTL) | СПЕЦБАРЬЕР | Не даёт снижать параметры 1 бой. |
| SUPER REPEL | Repels weak POKEMON for 200 steps. | СУПЕРСПРЕЙ | Отгоняет покемонов на 200 шагов. |
| MAX REPEL | Repels weak POKEMON for 250 steps. | ГИПЕРСПРЕЙ | Отгоняет покемонов на 250 шагов. |
| DIRE HIT | Ups critical hit ratio. (1 BTL) | КОНЦЕНТРАТОР | Повышает на 1 бой шанс крит. удара. |
| FRESH WATER | Restores POKEMON HP by 50. | НАРЗАН | Восстанавливает 50 ОЗ. |
| SODA POP | Restores POKEMON HP by 60. | КВАС | Восстанавливает 60 ОЗ. |
| LEMONADE | Restores POKEMON HP by 80. | ЛИМОНАД | Восстанавливает 80 ОЗ. |
| X ATTACK | Raises ATTACK. (1 BTL) | Х-НАТИСК | Повышает атаку на 1 бой. |
| X DEFEND | Raises DEFENSE. (1 BTL) | Х-КРЕПОСТЬ | Повышает защиту на 1 бой. |
| X SPEED | Raises SPEED. (1 BTL) | Х-ПРЫТЬ | Повышает скорость на 1 бой. |
| X SPECIAL | Raises SPECIAL ATTACK. (1 BTL) | Х-СПЕЦ | Повышает спецатаку на 1 бой. |
| COIN CASE | Holds up to 9,999 game coins. | КОШЕЛЁК | Вмещает 9 999 игровых жетонов. |
| ITEMFINDER | Checks for unseen items in the area. | ВЕЩЕДЕТЕКТОР | Обнаруживает рядом спрятанные вещи. |
| EXP.SHARE | Shares battle EXP. Points. (HOLD) | ОПЫТОСБОРНИК | Собирает опыт за бои. (НОСКА) |
| OLD ROD | Use by water to fish for POKEMON. | ХУДОЙ КРЮЧОК | Вылавливает покемонов из воды. |
| GOOD ROD | A good ROD for catching POKEMON. | НОВЫЙ КРЮЧОК | Вылавливает покемонов из воды. |
| SILVER LEAF | A strange, silver- colored leaf. | ЛИСТ СЕРЕБРА | Таинственный лист серебряного цвета. |
| SUPER ROD | The best ROD for catching POKEMON. | СУПЕРКРЮЧОК | Вылавливает покемонов из воды. |
| PP UP | Raises max PP of a selected move. | СТЕРОИД | Повышает макс. ОС 1 атаки. |
| ETHER | Restores PP of one move by 10. | ЭФИР | Восстанавливает 10 ОС 1 атаки. |
| MAX ETHER | Fully restores PP of one move. | МАКСИ-ЭФИР | Восстанавливает все ОС 1 атаки. |
| ELIXER | Restores PP of all moves by 10. | ТОНИК | Восстанавливает 10 ОС всех атак. |
| RED SCALE | A scale from the red GYARADOS. | АЛЫЙ ПАНЦИРЬ | Чешуйка красного Гиарадоса. |
| SECRETPOTION | Fully heals any POKEMON. | ТАЙНОЕ ЗЕЛЬЕ | Полностью вылечит любого покемона. |
| S.S.TICKET | A ticket for the S.S.AQUA. | БИЛЕТ В ВОЯЖ | Билет на пароход "Аква". |
| MYSTERY EGG | An EGG obtained from MR. POKEMON. | ОСОБОЕ ЯЙЦО | Яйцо, полученное у Мистера Покемона. |
| CLEAR BELL | Makes a gentle ringing. | КОЛОКОЛЬЧИК | Мелодично звенит. |
| SILVER WING | A strange, silver- colored feather. | СЕРОЕ ПЕРО | Таинственное серебристое перо. |
| MOOMOO MILK | Restores POKEMON HP by 100. | МОЛОКО МУ-МУ | Восстанавливает 100 ОЗ. |
| QUICK CLAW | Raises 1st strike ratio. (HOLD) | БЕЛЫЙ КОГОТЬ | Выше шанс первого удара. (НОСКА) |
| PSNCUREBERRY | A self-cure for poison. (HOLD) | ФРУКТ ОТ ЯДА | Лечит отравление. (НОСКА) |
| GOLD LEAF | A strange, gold- colored leaf. | ЛИСТ ЗОЛОТА | Таинственный лист золотого цвета. |
| SOFT SAND | Powers up ground- type moves. (HOLD) | РЕЧНОЙ ПЕСОК | Усилит земляные атаки. (НОСКА) |
| SHARP BEAK | Powers up flying- type moves. (HOLD) | ОСТРЫЙ КЛЮВ | Усилит воздушные атаки. (НОСКА) |
| PRZCUREBERRY | A self-cure for paralysis. (HOLD) | ПРЯНЫЙ ФРУКТ | Лечит паралич. (НОСКА) |
| BURNT BERRY | A self-cure for freezing. (HOLD) | ЖАРОФРУКТ | Лечит обморожение. (НОСКА) |
| ICE BERRY | A self-heal for a burn. (HOLD) | ХЛАДОФРУКТ | Лечит ожог. (НОСКА) |
| POISON BARB | Powers up poison- type moves. (HOLD) | ЯДОВИТЫЙ ШИП | Усилит ядовитые атаки. (НОСКА) |
| KING'S ROCK | May make the foe flinch. (HOLD) | КАМЕНЬ ЦАРЕЙ | Может напугать врага. (НОСКА) |
| BITTER BERRY | A self-cure for confusion. (HOLD) | ОСТРЫЙ ФРУКТ | Проясняет ум. (НОСКА) |
| MINT BERRY | A self-awakening for sleep. (HOLD) | МЯТНЫЙ ФРУКТ | Пробуждает ото сна. (НОСКА) |
| RED APRICORN | A red APRICORN. | КРАСНЫЙ ОРЕХ | Красный априкорн. |
| TINYMUSHROOM | An ordinary mushroom. Sell low. | ГРИБОЧЕК | Обычный гриб. Стоит недорого. |
| BIG MUSHROOM | A rare mushroom. Sell high. | БОЛЬШОЙ ГРИБ | Редкий гриб. Стоит дорого. |
| SILVERPOWDER | Powers up bug-type moves. (HOLD) | ЗОЛОТОЙ ПРАХ | Усилит жучьи атаки. (НОСКА) |
| BLU APRICORN | A blue APRICORN. | СИНИЙ ОРЕХ | Синий априкорн. |
| AMULET COIN | Doubles monetary earnings. (HOLD) | ЖЕТОН УДАЧИ | Удваивает денежные призы. (НОСКА) |
| YLW APRICORN | A yellow APRICORN. | ЖЁЛТЫЙ ОРЕХ | Жёлтый априкорн. |
| GRN APRICORN | A green APRICORN. | ЗЕЛЁНЫЙ ОРЕХ | Зелёный априкорн. |
| CLEANSE TAG | Helps repel wild POKEMON. (HOLD) | ЧИСТЫЙ ЯРЛЫК | Отгоняет диких покемонов. (НОСКА) |
| MYSTIC WATER | Powers up water- type moves. (HOLD) | ПУЗЫРЁК | Усилит водяные атаки. (НОСКА) |
| TWISTEDSPOON | Powers up psychic- type moves. (HOLD) | ГНУТЫЕ ЛОЖКИ | Усилит психические атаки. (НОСКА) |
| WHT APRICORN | A white APRICORN. | БЕЛЫЙ ОРЕХ | Белый априкорн. |
| BLACKBELT | Boosts fighting- type moves. (HOLD) | ЧЁРНЫЙ ПОЯС | Усилит боевые атаки. (НОСКА) |
| BLK APRICORN | A black APRICORN. | ЧЁРНЫЙ ОРЕХ | Чёрный априкорн. |
| PNK APRICORN | A pink APRICORN. | РОЗОВЫЙ ОРЕХ | Розовый априкорн. |
| BLACKGLASSES | Powers up dark- type moves. (HOLD) | ТЁМНЫЕ ОЧКИ | Усилит тёмные атаки. (НОСКА) |
| SLOWPOKETAIL | Very tasty. Sell high. | СЛОУ-ХВОСТ | Хвост Слоупока. Стоит дорого. |
| PINK BOW | Powers up normal-type moves. (HOLD) | РОЗОВЫЙ БАНТ | Усилит нормальные атаки. (НОСКА) |
| STICK | An ordinary stick. Sell low. | ЖЕРДЬ | Обычная палка. Стоит недорого. |
| SMOKE BALL | Escape from wild POKEMON. (HOLD) | ДЫМОВОЙ ШАР | Прикрывает побег из боя. (НОСКА) |
| NEVERMELTICE | Powers up ice-type moves. (HOLD) | НЕТАЮЩИЙ ЛЁД | Усилит ледяные атаки. (НОСКА) |
| MAGNET | Boosts electric- type moves. (HOLD) | МАГНИТ | Усилит электроатаки. (НОСКА) |
| MIRACLEBERRY | Cures all status problems. (HOLD) | ДИВО-ФРУКТ | Восстанавливает статус. (НОСКА) |
| PEARL | A beautiful pearl. Sell low. | ЖЕМЧУГ | Мелкая жемчужина. Стоит недорого. |
| BIG PEARL | A big, beautiful pearl. Sell high. | МЕГАЖЕМЧУГ | Большая жемчужина. Стоит дорого. |
| EVERSTONE | Stops evolution. (HOLD) | СТОП-КАМЕНЬ | Тормозит эволюцию. (НОСКА) |
| SPELL TAG | Powers up ghost-type moves. (HOLD) | ТАЙНЫЙ ЯРЛЫК | Усилит призрачные атаки. (НОСКА) |
| RAGECANDYBAR | Restores POKEMON HP by 20. | БАТОНЧИК | Восстанавливает 20 ОЗ. |
| GS BALL | The mysterious BALL. | GS-БОЛ | Загадочный бол. |
| BLUE CARD | Card to save points. | ГИБКИЙ ДИСК | Дискета для накопления баллов. |
| MIRACLE SEED | Powers up grass-type moves. (HOLD) | ДИВНОЕ СЕМЯ | Усилит травяные атаки. (НОСКА) |
| THICK CLUB | A bone of some sort. Sell low. | КОСТЬ | Обычная кость. Стоит недорого. |
| FOCUS BAND | May prevent fainting. (HOLD) | ФИКСАТОР | Может не дать упасть. (НОСКА) |
| ENERGYPOWDER | Restores POKEMON HP by 50. Bitter. | ЭНЕРГОПОРОХ | Восстанавливает 20 ОЗ. Горький. |
| ENERGY ROOT | Restores POKEMON HP by 200. Bitter. | ЭНЕРГОКОРЕНЬ | Восстанавливает 200 ОЗ. Горький. |
| HEAL POWDER | Cures all status problems. Bitter. | СНАДОБЬЕ | Восстанавливает статус. Горькое. |
| REVIVAL HERB | Revives fainted POKEMON. Bitter. | ЖЕНЬШЕНЬ | Поднимает упавшего покемона. Горький. |
| HARD STONE | Powers up rock type moves. (HOLD) | БУЛЫЖНИК | Усилит каменные атаки. (НОСКА) |
| LUCKY EGG | Earns extra EXP. points. (HOLD) | ЯЙЦО-АМУЛЕТ | Ускоряет развитие. (НОСКА) |
| CARD KEY | Opens shutters in the RADIO TOWER. | БСК | Открывает двери на радиовышке. |
| MACHINE PART | A machine part for the POWER PLANT. | ДЕТАЛЬ | Часть механизма электростанции. |
| EGG TICKET | May use at Goldenrod trade corner. | ЯИЧНЫЙ КУПОН | Используется в обменнике. |
| LOST ITEM | The POKE DOLL lost by the COPYCAT. | ЧИНПОКОМОН | Кукла, потерянная Повторюшкой. |
| STARDUST | Pretty, red sand. Sell high. | ПЕПЕЛ ЗВЁЗД | Красный песок. Стоит дорого. |
| STAR PIECE | A hunk of red gem. Sell very high. | КУСОК ЗВЕЗДЫ | Редкий минерал. Очень дорогой. |
| BASEMENT KEY | Opens doors. | ВАЖНЫЙ КЛЮЧ | Открывает двери. |
| PASS | A ticket for the MAGNET TRAIN. | БИЛЕТ | Билет на поезд. |
| CHARCOAL | Powers up fire-type moves. (HOLD) | УГОЛЁК | Усилит огненные атаки. (НОСКА) |
| BERRY JUICE | Restores POKEMON HP by 20. | ФРУКТОВЫЙ СОК | Восстанавливает 20 ОЗ. |
| SCOPE LENS | Raises critical hit ratio. (HOLD) | МОНОКЛЬ | Повысит шанс крит. удара. (НОСКА) |
| METAL COAT | Powers up steel-type moves. (HOLD) | КУСОК СТАЛИ | Усилит стальные атаки. (НОСКА) |
| DRAGON FANG | Powers up dragon-type moves. (HOLD) | ДРАКОНИЙ ЗУБ | Усилит драконьи атаки. (НОСКА) |
| LEFTOVERS | Restores HP during battle. (HOLD) | РЕГЕНЕРАТОР | Восстанавливает ОЗ в бою. (НОСКА) |
| MYSTERYBERRY | A self-restore for PP. (HOLD) | ОСОБЫЙ ФРУКТ | Восстанавливает ОС. (НОСКА) |
| DRAGON SCALE | A rare dragon-type item. | ЩИТ ДРАКОНА | Чешуйка дракона. Редкая. |
| BERSERK GENE | Boosts ATTACK but causes confusion. | ГЕН БЕРСЕРКА | Повысит атаку, но запутает покемона. |
| SACRED ASH | Fully revives all fainted POKEMON. | СВЯТОЙ ПЕПЕЛ | Поднимает всех покемонов. |
| HEAVY BALL | A BALL for catching heavy POKEMON. | ХЕВИБОЛ | Бол для тяжёлых покемонов. |
| FLOWER MAIL | Flower-print MAIL. (HOLD) | ЯРКОЕ ПИСЬМО | Письмо с цветочком. |
| LEVEL BALL | A BALL for lower-level POKEMON. | ЛЕВЕЛБОЛ | Бол для покемонов ниже уровнем. |
| LURE BALL | A BALL for POKEMON hooked by a ROD. | ЛУЭБОЛ | Бол для покемонов, пойманных крючком. |
| FAST BALL | A BALL for catching fast POKEMON. | ФАСТБОЛ | Бол для быстрых покемонов. |
| LIGHT BALL | An odd, electrical orb. (HOLD) | ДИСКО-ШАР | Усилит Пикачу. (НОСКА) |
| FRIEND BALL | A BALL that makes POKEMON friendly. | ФРЕНДБОЛ | Пойманный покемон будет дружелюбнее. |
| MOON BALL | A BALL for MOON STONE evolvers. | МУНБОЛ | Бол для лунных покемонов. |
| LOVE BALL | For catching the opposite gender. | ЛАВБОЛ | Бол для покемонов другого пола. |
| NORMAL BOX | Open it and see what’s inside. | ОБЫЧНЫЙ ЯЩИК | Открой и посмотри, что внутри. |
| GORGEOUS BOX | Open it and see what’s inside. | ХОРОШИЙ ЯЩИК | Открой и посмотри, что внутри. |
| SUN STONE | Evolves certain kinds of POKEMON. | КАМЕНЬ СВЕТА | Помогает эволюции неких покемонов. |
| POLKADOT BOW | Powers up normal-type moves. (HOLD) | БАНТ В ГОРОХ | Усилит нормальные атаки. (НОСКА) |
| UP-GRADE | A mysterious box made by SILPH CO. | УЛУЧШЕНИЕ | Загадочная коробка из "Сильфа". |
| BERRY | A self-restore item. (10HP, HOLD) | ФРУКТ | Восстанавливает 10 ОЗ. (НОСКА) |
| GOLD BERRY | A self-restore item. (30HP, HOLD) | ЗЛАТОФРУКТ | Восстанавливает 30 ОЗ. (НОСКА) |
| SQUIRTBOTTLE | A bottle used for watering plants. | БУТЫЛЬ | Бутылка для полива растений. |
| PARK BALL | The Bug-Catching Contest BALL. | ПАРКБОЛ | Бол турнира жуколовов. |
| RAINBOW WING | A mystical feather of rainbow colors. | ЯРКОЕ ПЕРО | Странное перо всех цветов радуги. |
| BRICK PIECE | A rare chunk of tile. | КИРПИЧ | Редкий кусочек мозаики. |
| SURF MAIL | LAPRAS-print MAIL. (HOLD) | ПИСЬМО ВОДЫ | Письмо с Лапрасом. (НОСКА) |
| LITEBLUEMAIL | DRATINI-print MAIL. (HOLD) | СИНЕЕ ПИСЬМО | Письмо с Дратини. (НОСКА) |
| PORTRAITMAIL | MAIL featuring the holder’s likeness. | ПИСЬМО МЕЧТЫ | Письмо с портретом носителя. |
| LOVELY MAIL | Heart-print MAIL. (HOLD) | ПИСЬМО ЛЮБВИ | Письмо с сердечком. (НОСКА) |
| EON MAIL | EEVEE-print MAIL. (HOLD) | ПИСЬМО ЧАСОВ | Письмо с Эви. (НОСКА) |
| MORPH MAIL | DITTO-print MAIL. (HOLD) | ПИСЬМО ФОРМЫ | Письмо с Дитто. (НОСКА) |
| BLUESKY MAIL | Sky-print MAIL. (HOLD) | ПИСЬМО НЕБА | Письмо с небом. (НОСКА) |
| MUSIC MAIL | NATU-print MAIL. (HOLD) | ПИСЬМО ПЕНИЯ | Письмо с Нату. (НОСКА) |
| MIRAGE MAIL | MEW-print MAIL. (HOLD) | ПИСЬМО ТАЙНЫ | Письмо с Мью. (НОСКА) |

ПОКЕДЕКС:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | БУЛЬБАЗАВР | While it is young, it uses the nutrients that are stored in the seeds on its back in order to grow. | Молодая особь копит вещества, необходимые для роста, в семени на спине. |
| 2 | ИВИЗАВР | The bulb on its back grows as it absorbs nutrients. The bulb gives off a pleasant aroma when it blooms. | Луковица на его спине поглощает питательные вещества. Во время цветения луковица испускает аромат. |
| 3 | ВЕНУЗАВР | As it warms itself and absorbs the sunlight, its flower petals release a pleasant fragrance. | Покемон скапливает энергию, греясь на солнце. Запасшись энергией, лепестки цветка источают душистый аромат. |
| 4 | ЧАРМАНДЕР | If it's healthy, the flame on the tip of its tail will burn vigorously, even if it gets a bit wet. | Когда покемон здоров, кончик его хвоста горит ярким пламенем, даже намокнув. |
| 5 | ЧАРМЕЛЕОН | If it becomes agitated during battle, it spouts intense flames, incinerating its surroundings. | Если во время боя его разозлить, он изрыгнёт пламя, испепеляющее всё вокруг. |
| 6 | ЧАРИЗАРД | It uses its wings to fly high. The temperature of its fire increases as it gains experience in battle. | Крылья позволяют ему высоко летать. Температура его пламени растёт с ростом опыта покемона. |
| 7 | СКВИРТЛ | When it feels threatened, it draws its legs inside its shell and sprays water from its mouth. | Почуяв угрозу, он прячет лапы в панцирь и стреляет водой изо рта. |
| 8 | ВАРТОРТЛ | Its long, furry tail is a symbol of longevity, making it quite popular among older people. | Его длинный, пушистый хвост ценится среди пожилых людей как символ долголетия. |
| 9 | БЛАСТОЙЗ | It firmly plants its feet on the ground before shooting water from the jets on its back. | Прежде чем выстрелить из своих водяных пушек, он твёрдо встаёт на задние лапы. |
| 10 | КАТЕРПИ | It crawls into foliage where it camouflages itself among leaves that are the same color as its body. | Он хорошо маскируется среди листьев, так как его тело по цвету сливается с листвой. |
| 11 | МЕТАПОД | This is its pre-evolved form. At this stage, it can only harden, so it remains motionless to avoid attack. | Промежуточная форма. Покемон на этой стадии может лишь твердеть, так что он старается избегать драк. |
| 12 | БАТТЕРФРИ | It flits from flower to flower, collecting honey. It can even identify distant flowers in bloom. | Порхает с цветка на цветок, собирая нектар. Может издалека учуять растение во время цветения. |
| 13 | ВИДЛ | The barb on top of its head secretes a strong poison. It uses this toxic barb to protect itself. | Шип на его голове содержит сильный яд. Покемон использует шип для самозащиты. |
| 14 | КАКУНА | Nearly incapable of movement, it leans against stout trees while waiting for its evolution. | Практически не может двигаться. Ожидая эволюцию, крепится к большим деревьям. |
| 15 | БИДРИЛЛА | It uses sharp, poisonous stings to defeat prey, then takes the victim back to its nest for food. | Загоняет добычу острыми ядовитыми жалами, затем приносит добычу в гнездо, где съедает. |
| 16 | ПИДЖИ | It rapidly flaps its wings in the grass, stirring up a dust cloud that drives insect prey out into the open. | Взмахами крыльев поднимает облака пыли, выгоняя из зарослей насекомых на открытое пространство. |
| 17 | ПИДЖЕОТТО | It slowly flies in a circular pattern, all the while keeping a sharp lookout for prey. | Медленно летает кругами, постоянно высматривая добычу. |
| 18 | ПИДЖЕТ | Its outstanding vision allows it to spot splashing MAGIKARP, even while flying at 3300 feet. | Выдающееся зрение позволяет заметить ему плещущегося Маджикарпа за 10 километров. |
| 19 | РАТТАТА | This POKéMON's impressive vitality allows it to live anywhere. It also multiplies very quickly. | Обладает небывалой живучестью: может выжить где угодно и очень быстро размножается. |
| 20 | РАТИКЕЙТ | The webs on its hind legs enable it to cross rivers. It searches wide areas for food. | Перепонки на задних лапах позволяют ему хорошо плавать. Пищу ищет в широкой области. |
| 21 | СПИРРОУ | To protect its territory, it flies around ceaselessly, making high-pitched cries. | Защищая свою территорию, безостановочно летает, издавая громкие крики. |
| 22 | ФИРРОУ | It uses its long beak to attack. It has a surprisingly long reach, so it must be treated with caution. | Использует для нападения свой длинный клюв. Клюв раскрывается очень широко, покемона кормите осторожно. |
| 23 | ЕКАНС | It flutters the tip of its tongue to seek out the scent of prey, then swallows the prey whole. | Шевеля кончиком языка, отыскивает запах добычи. Добычу заглатывает целиком. |
| 24 | АРБОК | To intimidate foes, it spreads its chest wide and makes eerie sounds by expelling air from its mouth. | Для устрашения врагов широко раздувает капюшон и жутко шипит, резко выпуская изо рта воздух. |
| 25 | ПИКАЧУ | When it is angered, it immediately discharges the energy stored in the pouches in its cheeks. | Когда он злится, то немедленно высвобождает всю энергию, которую копит в мешочках за щеками. |
| 26 | РАЙЧУ | If its electric pouches run empty, it raises its tail to gather electricity from the atmosphere. | Если электрические мешочки пустеют, он задирает хвост, чтобы собрать энергию из атмосферы. |
| 27 | СЕНДШРУ | It prefers dry, sandy places because it uses the sand to protect itself when threatened. | Предпочитает сухие, песчаные места, так как использует песок для самозащиты. |
| 28 | СЕНДСЛЭШ | Adept at climbing trees, it rolls into a spiny ball, then attacks its enemies from above. | Хорошо лазает по деревьям. Нападает на противников сверху, сворачиваясь в шипастый шар. |
| 29 | НИДОРАН F | Small and very docile, it protects itself with its small, poisonous horn when attacked. | Маленькая и очень послушная. Для самозащиты использует свой ядовитый рог. |
| 30 | НИДОРИНА | It has a docile nature. If it is threatened with attack, it raises the barbs that are all over its body. | Обладает послушным нравом. Чувствуя угрозу, выпускает шипы, растущие по всему телу. |
| 31 | НИДОКВИН | Прочные пластины по всему телу служат ей отличной защитой от любых атак. | Прочные пластины по всему телу служат превосходной защитой от любых атак. |
| 32 | НИДОРАН М | It constantly moves its large ears in many directions in order to detect danger right away. | Постоянно двигает своими большими ушами во все стороны, чтобы вовремя засечь опасность. |
| 33 | НИДОРИНО | It is easily agitated and uses its horn for offense as soon as it notices an attacker. | Легко выходит из себя и атакует обидчика рогом, как только его увидит. |
| 34 | НИДОКИНГ | It uses its thick arms, legs and tail to attack forcefully. Melee combat is its specialty. | Очень силён в рукопашном бою. Атакует противника могучим хвостом и конечностями. |
| 35 | КЛАФЕЙРИ | Though rarely seen, it becomes easier to spot, for some reason, on the night of a full moon. | Обычно встречается редко, но в ночи полнолуний увидеть его значительно проще. |
| 36 | КЛАФЕЙБЛ | Said to live in quiet, remote mountains, this type of fairy has a strong aversion to being seen. | Обитает в тихих удалённых горах, не показываясь никому на глаза. |
| 37 | ВУЛЬПИКС | As its body grows larger, its six warm tails become more beautiful, with a more luxurious coat of fur. | По мере роста, шесть его хвостов покрываются роскошным мехом, становясь всё красивее. |
| 38 | НАЙНТЕЙЛС | It is said to live a thousand years, and each of its tails is loaded with supernatural powers. | Говорят, он живёт тысячу лет, а в каждом из его хвостов скрыта сверхъестественная сила. |
| 39 | ДЖИГЛИПУФ | It rolls its cute eyes as it sings a soothing lullaby. Its gentle song puts anyone who hears it to sleep. | Во время пения закатывает глаза. Всякий, кто слышит его песню, погружается в сон. |
| 40 | ВИГЛИТАФ | The rich, fluffy fur that covers its body feels so good that anyone who feels it can't stop touching it. | Его пушистый, густой мех столь приятен на ощупь, что тяжело перестать его гладить. |
| 41 | ЗУБАТ | During the day, it gathers with others and hangs from the ceilings of old buildings and caves. | В дневное время стаи Зубатов висят под крышами старых зданий и пещер. |
| 42 | ГОЛБАТ | When it plunges its fangs into its prey, it instantly draws and gulps down more than ten ounces of blood. | Когда он впивается клыками в жертву, то немедленно высасывает более 300 миллилитров крови. |
| 43 | ОДДИШ | During the day, it stays in the cold underground to avoid the sun. It grows by bathing in moonlight. | В дневное время избегает солнечных лучей, прячась под землёй. Растёт под лунным светом. |
| 44 | ГЛУМ | The smell from its drool-like syrup and the pollen on its petals is so bad, it may make opponents faint. | От запаха его слюны или пыльцы с его лепестков можно потерять сознание. |
| 45 | ВАЙЛЕПЛЮМ | By shaking its big petals, it scatters toxic pollen into the air, turning the air yellow. | Тряся своими лепестками, распыляет в воздухе пыльцу, от которой воздух желтеет. |
| 46 | ПАРАС | The tochukaso growing on this POKéMON's back orders it to extract juice from tree trunks. | Растущие на его спине грибы приказывают ему высасывать древесные соки. |
| 47 | ПАРАСЕКТ | When nothing's left to extract from the bug, the mushrooms on its back leave spores on the bug's egg. | Когда из жука становится нечего высасывать, грибы с его спины оставляют споры на яйцах жука. |
| 48 | ВЕНОНАТ | The small bugs it eats appear only at night, so it sleeps in a hole in a tree until night falls. | Питается мелкими жучками, которые выходят по ночам. До наступления ночи спит в дуплах деревьев. |
| 49 | ВЕНОМОТ | The scales it scatters will paralyze anyone who touches them, making that person unable to stand. | Чешуйки, которые он разбрасывает, могут парализовать любого, кто их коснётся. |
| 50 | ДИГЛЕТ | It digs underground and chews on tree roots, sticking its head out only when the sun isn't bright. | Роет подземные ходы, питается корнями деревьев. Высовывает голову на поверхность, когда нет солнца. |
| 51 | ДАГТРИО | These DIGLETT triplets dig over 60 miles below sea level. No one knows what it's like underground. | Трио Диглеттов роет на глубине до 90 километров ходы. Как выглядит тело покемона, никто не знает. |
| 52 | МЯУТ | It loves things that sparkle. When it sees a shiny object, the gold coin on its head shines too. | Любит блестящие вещи. Когда видит что-то сияющее, монета на его тольве тоже начинает сиять. |
| 53 | ПЕРС | Behind its lithe, elegant appearance lies a barbaric side. It will tear apart its prey on a mere whim. | За элегантной внешностью кроется варварский нрав. Способен разодрать добычу на кусочки ради забавы. |
| 54 | ПСИДАК | The only time it can use its psychic power is when its sleeping brain cells happen to wake. | Может использовать психическую силу, только когда пробуждаются его спящие мозговые клетки. |
| 55 | ГОЛДАК | It swims gracefully along on the quiet, slow-moving rivers and lakes of which it is so fond. | Его часто можно увидеть плывущим вдоль медленных, тихих рек и озёр, что очень ему нравятся. |
| 56 | МАНКИ | It lives in groups in the treetops. If it loses sight of its group, it becomes infuriated by its loneliness. | Живут стаями на высоких деревьях. Если Манки теряет стаю из виду, то впадает в ярость от одиночества. |
| 57 | ПРАЙМЕЙП | It will beat up anyone who makes it mad, even if it has to chase them until the end of the world. | Побьёт всякого, кто его разозлит, даже если придётся гнаться за обидчиком до края света. |
| 58 | ГРОУЛАЙТ | It controls a big territory. If it detects an unknown smell, it roars loudly to force out the intruder. | Следит за обширной территорией. Учуяв посторонний запах, громко рычит, чтобы прогнать нарушителя. |
| 59 | АРКАНАЙН | An ancient picture scroll shows that people were attracted to its movement as it ran through prairies. | Судя по рисункам на древних свитках, людей привлекал его бег сквозь прерии. |
| 60 | ПОЛИВАГ | The swirl on its belly is its insides showing through the skin. It looks clearer after it eats. | Спираль на брюхе - внутренние органы, просвечивающиеся сквозь кожу. После приёма пищи она выглядит чётче. |
| 61 | ПОЛИВИРЛ | Though it is skilled at walking, it prefers to live underwater where there is less danger. | Умеет ходить, но предпочитает жить под водой, где более безопасно. |
| 62 | ПОЛИРАТ | It can use its well-developed arms and legs to run on the surface of the water for a split second. | С помощью хорошо развитых конечностей может долю секунды бежать по поверхности воды. |
| 63 | АБРА | It hypnotizes itself so that it can teleport away when it senses danger, even if it is asleep. | Гипнотизирует себя, чтобы даже во сне суметь телепортироваться, когда почувствует угрозу. |
| 64 | КАДАБРА | When it closes its eyes, twice as many alpha particles come out of the surface of its body. | Когда закрывает глаза, его тело выделяет в два раза больше альфа-частиц. |
| 65 | АЛАКАЗАМ | It has an IQ of 5000. It calculates many things in order to gain the edge in every battle. | Его IQ - 5000. Он всё время просчитывает в уме варианты, чтобы получить в бою преимущество. |
| 66 | МАЧОП | It trains by lifting rocks in the mountains. It can even pick up a GRAVELER with ease. | Тренируется, поднимая тяжёлые камни в горах. Способен легко поднять Гравелера. |
| 67 | МАЧОУК | This tough POKéMON always stays in the zone. Its muscles become thicker after every battle. | Никогда не снимает свой пояс. Его мускулы становятся толще после каждого сражения. |
| 68 | МАЧАМП | With four arms that react more quickly than it can think, it can execute many punches at once. | Четырьмя руками, которые реагируют быстрее скорости мысли, может наносить несколько ударов за раз. |
| 69 | БЕЛЛСПРОУТ | If it notices anything that moves, it immediately flings its vine at the object. | Заметив какое-либо движение, немедленно атакует объект своими плетьми. |
| 70 | ВИПИНБЕЛЛ | When it's hungry, it swings its razor-sharp leaves, slicing up any unlucky object nearby for food. | Когда голоден, машет своими острыми листьями, нарезая кусочками съедобный объект поблизости. |
| 71 | ВИКТРИБЕЛЛ | Once ingested into this POKéMON's body, even the hardest object will melt into nothing. | Даже самые твёрдые предметы, попав внутрь его тела, перевариваются без остатка. |
| 72 | ТЕНТАКУЛ | As it floats along on the waves, it uses its toxic feelers to stab anything it touches. | Во время плавания его ядовитые щупальца жалят всех, кого коснутся. |
| 73 | ТЕНТАКРУЭЛ | When its 80 feelers absorb water, it stretches to become like a net to entangle its prey. | Его щупальца впитывают воду и растягиваются, становясь сетью, в которую попадается добыча. |
| 74 | ДЖЕОДЮД | Proud of their sturdy bodies, they bash against each other in a contest to prove whose is harder. | Джеодюды очень гордятся своими крепкими телами. Они сталкиваются лбами, соревнуясь в твёрдости. |
| 75 | ГРАВЕЛЕР | It travels by rolling on mountain paths. If it gains too much speed, it stops by running into huge rocks. | Перемещается, катаясь по горным тропам. Слишком разогнавшись, тормозит, врезаясь в крепкие скалы. |
| 76 | ГОЛЕМ | Its rock-like body is so durable, even high-powered dynamite blasts fail to scratch its rugged hide. | Его каменный панцирь настолько прочен, что взрыв динамита даже не поцарапает его. |
| 77 | ПОНИТА | Training by jumping over grass that grows longer every day has made it a world-class jumper. | Первоклассный прыгун. Тренируется, прыгая через постоянно растущую траву. |
| 78 | РАПИДАШ | It just loves to gallop. The faster it goes, the longer the swaying flames of its mane will become. | Любит скакать галопом. Чем быстрее скачет Рапидаш, тем длиннее огненный шлейф его гривы. |
| 79 | СЛОУПОК | It is always so absent-minded that it won't react, even if its flavorful tail is bitten. | Его реакция столь заторможена, что он не реагирует, даже если его укусят за хвост. |
| 80 | СЛОУБРО | An attached SHELLDER won't let go because of the tasty flavor that oozes out of its tail. | Шелдер не отпускает его хвост, потому что хвост выделяет вкусный сок. |
| 81 | МАГНЕМАЙТ | The electricity emitted by the units on each side of its body cause it to become a strong magnet. | Каждая сторона его тела выделяет электричество, придавая покемону свойства магнита. |
| 82 | МАГНЕТОН | When many MAGNETON gather together, the resulting magnetic storm disrupts radio waves. | Собравшись вместе, несколько Магнетонов создают магнитную бурю, заглушающую радиосигналы. |
| 83 | ФАРФЕЧТ | In order to prevent their extinction, more people have made an effort to breed these POKéMON. | Чтобы предотвратить их вымирание, всё больше людей разводят Фарфечтов. |
| 84 | ДОДУО | It lives on a grassy plain where it can see a long way. If it sees an enemy, it runs away at 60 mph. | Обитает на травянистых, хорошо просматриваемых равнинах. При беге развивает скорость до 90 км/ч. |
| 85 | ДОДРИО | An enemy that takes its eyes off any of the three heads--even for a second--will get pecked severely. | Попавшийся на глаза любой из голов хоть на секунду враг будет нещадно заклёван. |
| 86 | СИИЛ | The light blue fur that covers it keeps it protected against the cold. It loves iceberg-filled oceans. | Любит, когда в воде много айсбергов. Его голубоватый мех прекрасно сохраняет тепло. |
| 87 | ДЬЮГОНГ | It sleeps under shallow ocean waters during the day, then looks for food at night when it's cold. | В дневное время спит на небольшой глубине. Ищёт пищу по ночам, когда становится холодно. |
| 88 | ГРАЙМЕР | When two of these POKéMON's bodies are combined together, new poisons are created. | Когда два таких покемона вместе соединяются, синтезируются новые яды. |
| 89 | МАК | As it moves, a very strong poison leaks from it, making the ground there barren for three years. | Передвигаясь, оставляет за собой ядовитый след, от которого почва становится на три года бесплодной. |
| 90 | ШЕЛДЕР | Clamping on to an opponent reveals its vulnerable parts, so it uses this move only as a last resort. | Хватая противника, открывает свои уязвимые места, поэтому пользуется этим приёмом лишь в крайнем случае. |
| 91 | КЛОЙСТЕР | CLOYSTER that live in seas with harsh tidal currents grow large, sharp spikes on their shells. | Атакует врагов острыми шипами. Эти шипы прочнее его панциря, их не повредить даже ракетой. |
| 92 | ГАСТЛИ | It wraps its opponent in its gas-like body, slowly weakening its prey by poisoning it through the skin. | Опутывает жертву своим газообразным телом и постепенно ослабляет её ядом, проникающим сквозь кожу. |
| 93 | ХОНТЕР | It hides in the dark, planning to take the life of the next living thing that wanders close by. | Прячется в тенях, готовясь похитить душу оказавшегося радом живого существа. |
| 94 | ГЕНГАР | Hiding in people's shadows at night, it absorbs their heat. The chill it causes makes the victims shake. | По ночам прячется в тени людей, поглощая их тепло. От вызванного им холода жертвы впадают в дрожь. |
| 95 | ОНИКС | As it digs through the ground, it absorbs many hard objects. This is what makes its body so solid. | Роя подземные тоннели, поглощает много твёрдой породы, что делает его тело очень прочным. |
| 96 | ДРОУЗИ | When it twitches its nose, it can tell where someone is sleeping and what that person is dreaming about. | Если дёргает носом, это значит, что он чувствует поблизости спящего человека, и что ему снится. |
| 97 | ГИПНО | The longer it swings its pendulum, the longer the effects of its hypnosis last. | Чем дольше он качает свой маятник, тем дольше длится его гипноз. |
| 98 | КРАББИ | If it is unable to find food, it will absorb nutrients by swallowing a mouthful of sand. | Если он долго не находит пищи, то может получить питательные вещества из песка. |
| 99 | КИНГЛЕР | Its oversized claw is very powerful, but when it's not in battle, the claw just gets in the way. | Его громадные клешни очень мощные, но вне сражений они скорее мешают покемону. |
| 100 | ВОЛТОРБ | During the study of this POKéMON, it was discovered that its components are not found in nature. | Во время изучения этого покемона выяснилось, что составляющие его части в природе не встречаются. |
| 101 | ЭЛЕКТРОД | The more energy it charges up, the faster it gets. But this also makes it more likely to explode. | Чем больше энергии он накопит, тем он становится быстрее, но также повышается вероятность взрыва. |
| 102 | ЭГЗЕГУТ | If even one is separated from the group, the energy bond between the six will make them rejoin instantly. | Если одно из яиц отделится от остальных, их энергетическая связь тут же их воссоединит. |
| 103 | ЭГЗЕГУТОР | Living in a good environment makes it grow lots of heads. A head that drops off becomes an EXEGGCUTE. | В хороших условиях может вырастить много голов. Упавшие головы становятся Эгзегутами. |
| 104 | КУБОН | It lost its mother after its birth. It wears its mother's skull, never revealing its true face. | Лишается матери сразу после рождения. Носит череп матери, никогда его не снимая. |
| 105 | МАРОВАК | Somewhere in the world is a cemetery just for MAROWAK. It gets its bones from those graves. | Существует кладбище Мароваков, откуда Мароваки берут кости для дубин. |
| 106 | ХИТМОНЛИ | It is also called the Kick Master. It uses its elastic legs to execute every known kick. | Также известен как Кикмастер. Своими эластичными ногами он может выполнить любой удар. |
| 107 | ХИТМОНЧАН | To increase the strength of all its punch moves, it spins its arms just before making contact. | Чтобы увеличить силу своих атак, он раскручивает руки, прежде чем нанести удар. |
| 108 | ЛИКИТУНГ | It has a tongue that is over 6’6’’ long. It uses this long tongue to lick its body clean. | Длина его языка может достигать двух метров. Языком покемон моет своё тело. |
| 109 | КОФФИНГ | If one gets close enough to it when it expels poisonous gas, the gas swirling inside it can be seen. | Если приблизиться к нему, когда он выпускает газ, можно увидеть циркуляцию газа внутри покемона. |
| 110 | ВИЗИНГ | When it inhales poisonous gases from garbage, its body expands, and its insides smell much worse. | Когда он вбирает гнилостные испарения, его тело расширяется, а внутренности смердят. |
| 111 | РАЙХОРН | It can remember only one thing at a time. Once it starts rushing, it forgets why it started. | За раз может запомнить только что-то одно. Начав спешить, он забывает, зачем начинал. |
| 112 | РАЙДОН | By lightly spinning its drill-like horn, it can easily shatter even a diamond in the rough. | Вращая своим рогом-буром на малых оборотах, он может разрушить даже алмаз. |
| 113 | ЧАНСИ | People try to catch it for its extremely nutritious eggs, but it rarely can be found. | Люди охотятся на них ради сверхпитательных яиц, но Чанси очень редко встречаются. |
| 114 | ТАНЖЕЛА | During battle, it constantly moves the vines that cover its body in order to annoy its opponent. | Во время боя постоянно шевелит своими лианами, чтобы сбивать с толку противника. |
| 115 | КАНГАСХАН | To avoid crushing the baby it carries in its pouch, it always sleeps standing up. | Спит только стоя, чтобы не навредить ребёнку, которого носит в сумке на брюхе. |
| 116 | ХОРСИ | When they're in a safe location, they can be seen playfully tangling their tails together. | Когда Хорси чувствуют себя в безопасности, можно увидеть их играющими со своими хвостами. |
| 117 | СИДРА | The male raises the young. If it is approached, it uses its toxic spikes to fend off the intruder. | Молодняк растят самцы. Чувствуя угрозу, они отпугивают нарушителей своими ядовитыми шипами. |
| 118 | ГОЛДИН | A strong swimmer, it is capable of swimming nonstop up fast streams at a steady speed of five knots. | Во время нереста они грациозно плавают, высматривая для себя подходящего партнёра. |
| 119 | СИКИНГ | When autumn comes, the males patrol the area around their nests in order to protect their offspring. | Самцы патрулируют зону вокруг гнёзд, чтобы защитить потомство, с приходом осени. |
| 120 | СТАРЬЮ | When the stars twinkle at night, it floats up from the sea floor, and its body's center core flickers. | Когда звёзды на небе хорошо видны, покемон всплывает на поверхность воды, а его ядро мерцает. |
| 121 | СТАРМИ | It is said that it uses the seven-colored core of its body to send electric waves into outer space. | Говорят, что через своё семицветное ядро он может отправлять электроволновые сигналы. |
| 122 | МР. МАЙМ | It uses the mysterious power it has in its fingers to solidify air into an invisible wall. | С помощью таинственной силы своих пальцев он может делать из воздуха невидимые стены. |
| 123 | СКАЙТЕР | It's very proud of its speed. It moves so fast that its opponent does not even know what knocked it down. | Очень гордится своей скоростью. Он двигается так быстро, что враг не видит, кто его сбил. |
| 124 | ДЖИНКС | It has several different cry patterns, each of which seems to have its own meaning. | Может издавать несколько разных звуков, каждый из которых имеет свой смысл. |
| 125 | ЭЛЕКТАБАЗ | When two ELECTABUZZ touch, they control the electric currents to communicate their feelings. | Когда два Электабаза соприкасаются, они могут общаться электрическими сигналами. |
| 126 | МАГМАР | It moves more frequently in hot areas. It can heal itself by dipping its wound into lava. | Двигается активнее в жарких областях. Он может лечиться, погружая свои раны в горячую лаву. |
| 127 | ПИНЦИР | When the temperature drops at night, it sleeps on treetops or among roots where it is well hidden. | По ночам, когда холодает, Пинциры спят высоко на деревьях или среди корней, где их сложно заметить. |
| 128 | ТОРОС | These violent POKéMON fight with other members of their herd in order to prove their strength. | Будучи очень яростными, Торосы одного стада дерутся друг с другом, доказывая свою силу. |
| 129 | МАДЖИКАРП | This weak and pathetic POKéMON gets easily pushed along rivers when there are strong currents. | Слабый покемон. Не может противиться сильным течениям, которые толкают его вдоль рек. |
| 130 | ГИАРАДОС | It appears whenever there is world conflict, burning down any place it travels through. | Появляется во время мировых конфликтов, уничтожая всё на своём пути. |
| 131 | ЛАПРАС | This gentle POKéMON loves to give people rides and provides a very comfortable way to get around. | Любит катать людей у себя на спине. С ним очень удобно путешествовать по водам. |
| 132 | ДИТТО | When it encounters another DITTO, it will move faster than normal to duplicate that opponent exactly. | Встретив другого Дитто, двигается быстрее обычного, чтобы в точности скопировать оппонента. |
| 133 | ЭВИ | Its ability to evolve into many forms allows it to adapt smoothly and perfectly to any environment. | Его способность эволюционировать в разные формы позволяет ему приспособиться к любым условиям. |
| 134 | ВАПОРЕОН | As it uses the fins on the tip of its tail to swim, it blends with the water perfectly. | Благодаря своему хвостовому плавнику прекрасно чувствует себя в воде. |
| 135 | ДЖОЛТЕОН | The negatively charged ions generated in its fur create a constant sparking noise. | Его мех генерирует отрицательные ионы, поэтому постоянно издаёт искрящийся треск. |
| 136 | ФЛАРЕОН | Once it has stored up enough heat, this POKéMON's body temperature can reach up to 1700 degrees. | Накопив достаточно тепловой энергии, его тело нагревается до 900 градусов Цельсия. |
| 137 | ПОРИГОН | An artificial POKéMON created due to extensive research, it can perform only what is in its program. | Искусственно созданный покемон. Способен делать лишь то, на что запрограммирован. |
| 138 | ОМАНАЙТ | In prehistoric times, it swam on the sea floor, eating plankton. Its fossils are sometimes found. | В доисторические времена жил на дне океана, питаясь планктоном. Иногда находят его окаменелости. |
| 139 | ОМАСТАР | Its heavy shell allowed it to reach only nearby food. This could be the reason it is extinct. | Массивная раковина позволяла ему добывать пищу лишь вблизи. Возможно, из-за этого вид вымер. |
| 140 | КАБУТО | Three hundred million years ago, it hid on the sea floor. It also has eyes on its back that glow. | Скрывался на морском дне триста миллионов лет назад. У него есть светящиеся глаза на спине. |
| 141 | КАБУТОПС | It was able to swim quickly through the water by compactly folding up its razor-sharp sickles. | У него получилось быстро плыть, компактно сложив свои руки-клинки. |
| 142 | АЭРОДАКТИЛ | In prehistoric times, this POKéMON flew freely and fearlessly through the skies. | В доисторические времена свободно и бесстрашно летал по небу. |
| 143 | СНОРЛАКС | This POKéMON's stomach is so strong, even eating moldy or rotten food will not affect it. | Его желудок столь силён, что переваривает плесень и гнилость без последствий. |
| 144 | АРТИКУНО | Legendary bird POKéMON. As it flies through the sky, it cools the air, causing snow to fall. | Легендарный покемон-птица. В полёте он остуждает воздух, из-за чего начинается снегопад. |
| 145 | ЗАПДОС | Legendary bird POKéMON. They say lightning caused by the flapping of its wings causes summer storms. | Легендарный покемон-птица. Говрят, взмахом крыльев он может создать молнию, вызывающую шторм. |
| 146 | МОЛТРЕС | Legendary bird POKéMON. It is said to migrate from the south along with the spring. | Легендарный покемон-птица. Говорят, прилетая с юга, он приносит с собой весну. |
| 147 | ДРАТИНИ | It sheds many layers of skin as it grows larger. During this process, it is protected by a rapid waterfall. | По мере роста сбрасывает много слоёв кожи. Во время процесса укрывается за быстрым водопадом. |
| 148 | ДРАГОНАИР | It is called the divine POKéMON. When its entire body brightens slightly, the weather changes. | Его называют божественным покемоном. Когда его тело слегка светлеет, погода меняется. |
| 149 | ДРАГОНАЙТ | It is said that somewhere in the ocean lies an island where these gather. Only they live there. | Говорят, где-то посреди океана есть остров, на котором живут только Драгонайты. |
| 150 | МЬЮТУ | Said to rest quietly in an undiscovered cave, this POKéMON was created solely for battling. | Говорят, он отдыхает в неоткрытой пещере, хотя создавался специально для сражений. |
| 151 | МЬЮ | Because it can learn any move, some people began research to see if it is the ancestor of all POKéMON. | Поскольку он может выучить любую атаку, появилась версия, что Мью - предок всех покемонов. |
| 152 | ЧИКОРИТА | It loves to bask in the sunlight. It uses the leaf on its head to seek out warm places. | Любит принимать солнечные ванны. С помощью листа на голове ищет тёплые места. |
| 153 | БЕЙЛИФ | The scent that wafts from the leaves on its neck causes anyone who smells it to become energetic. | Аромат листьев на его шее придаёт энергии тому, кто его вдохнёт. |
| 154 | МЕГАНИУМ | Anyone who stands beside it becomes refreshed, just as if they were relaxing in a sunny forest. | Всякий, кто находится рядом с ним, чувствует себя свежим, как после отдыха в летнем лесу. |
| 155 | СИНДАКВИЛ | The fire that spouts from its back burns hottest when it is angry. The flaring flames intimidate foes. | Пламя на его спине разгорается, когда он злится. Вспышки пламени отпугивают врагов. |
| 156 | КВИЛАВА | Before battle, it turns its back on its opponent to demonstrate how ferociously its fire blazes. | Перед схваткой поворачивается к противнику спиной, демонстрируя яростные вспышки пламени. |
| 157 | ТИФЛОЖИОН | When heat from its body causes the air around it to shimmer, this is a sign that it is ready to battle. | Когда от жара его тела окружающий воздух начинает мерцать, Тифложион готов к бою. |
| 158 | ТОТОДАЙЛ | This rough critter chomps at any moving object it sees. Turning your back on it is not recommended. | Пробует на зуб всё, что шевелится. Не рекомендуется поворачиваться к Тотодайлу спиной. |
| 159 | КРОКОНАВ | The tips of its fangs are slanted backward. Once those fangs clamp down, the prey has no hope of escape. | Концы его зубов загнуты назад. Если жертва попала в его челюсти, у неё нет шансов на спасение. |
| 160 | ФЕРАЛИГАТР | Although it has a massive body, its powerful hind legs enable it to move quickly, even on the ground. | Благодаря мощным ногам, может быстро двигаться по земле, несмотря на массивное тело. |
| 161 | СЕНТРЕТ | When acting as a lookout, it warns others of danger by screeching and hitting the ground with its tail. | Визгом и стуком хвоста по земле предупреждает сородичей об опасности, следя за местностью. |
| 162 | ФУРРЕТ | It lives in narrow burrows that fit its slim body. The deeper the nests go, the more mazelike they become. | Живёт в узких норах, подходящих под его вытянутое тело. Гнёзда Фурретов похожи на лабиринты. |
| 163 | ХУТХУТ | It begins to hoot at the same time every day. Some trainers use them in place of clocks. | Начинает ухать в одно и то же время каждый день. Некоторые тренеры сверяют по Хутхутам часы. |
| 164 | НОКТОУЛ | Its extremely soft feathers make no sound in flight. It silently sneaks up on prey without being detected. | Его мягкие перья не издают шума при полёте, он может подлететь к добыче совершенно незаметно. |
| 165 | ЛЕДИБА | It is timid and clusters together with others. The fluid secreted by its feet indicates its location. | Пугливы, обычно собираются в стаи. Метят территорию жидкостью, которую выделяют их лапки. |
| 166 | ЛЕДИАН | In the daytime when it gets warm, it curls up inside a big leaf and drifts off into a deep slumber. | Днём, когда становится тепло, он заворачивается в большой лист и погружается в спячку. |
| 167 | СПИНАРАК | If prey becomes ensnared in its nest of spun string, it waits motionlessly until it becomes dark. | Когда жертва попадается в его паутину, Спинарак неподвижно ждёт, пока жертва не потемнеет. |
| 168 | АРИАДОС | Rather than making a nest in one specific spot, it wanders in search of food after darkness falls. | Вместо того, чтобы строить логово, он блуждает в поисках пищи после наступления темноты. |
| 169 | КРОБАТ | As a result of its pursuit of faster, yet more silent flight, a new set of wings grew on its hind legs. | В итоге стремления к быстрому, но тихому полёту, на его лапах выросли дополнительные крылья. |
| 170 | ЧИНЧОУ | Its antennae, which evolved from a fin, have both positive and negative charges flowing through them. | Через его усики, эволюционировавшие из плавника, проходят заряды и положительные, и отрицательные. |
| 171 | ЛАНТУРН | This POKéMON uses the bright part of its body, which changed from a dorsal fin, to lure prey. | Фонариком на своём спинном плавнике Лантурн приманивает добычу. |
| 172 | ПИЧУ | It is unskilled at storing electric power. Any kind of shock causes it to discharge energy spontaneously. | Не способен сохранять энергию. Спонтанно разряжается в любой стрессовой ситуации. |
| 173 | КЛЕФФА | If the impact site of a meteorite is found, this POKéMON is certain to be within the immediate area. | Если отыскать место падения метеорита, то поблизости можно будет встретить Клефф. |
| 174 | ИГЛИБАФ | Instead of walking with its short legs, it moves around by bouncing on its soft, tender body. | Хоть у него и есть ноги, он передвигается, пружиня на своём мягком и упругом теле. |
| 175 | ТОГЕПИ | It is considered to be a symbol of good luck. Its shell is said to be filled with happiness. | Его считают символом удачи. Говорят, скорлупа Тогепи наполнена счастьем. |
| 176 | ТОГЕТИК | Although it does not flap its wings very much, it can stay up in the air as it tags along after its trainer. | Несмотря на то, что он почти не машет крыльями, он может парить в воздухе, следуя за тренером. |
| 177 | НАТУ | It is extremely good at climbing tree trunks and likes to eat the new sprouts on the trees. | Превосходно лазает по стволам деревьев. Любит есть молодые побеги. |
| 178 | КСАТУ | Once it begins to meditate at sunrise, the entire day will pass before it will move again. | Если он начал медитировать на расвете, то пройдёт целый день, прежде чем он шевельнётся. |
| 179 | МАРИП | It stores lots of air in its soft fur, allowing it to stay cool in summer and warm in winter. | В его шерсти много воздуха, что позволяет Марипу сохранять прохладу летом и тепло зимой. |
| 180 | ФЛАФФИ | Because of its rubbery, electricity-resistant skin, it can store lots of electricity in its fur. | Его кожа - хороший диэлектрик, поэтому Флаффи может запасать большое количество энергии в шерсти. |
| 181 | АМФАРОС | When it gets dark, the light from its bright, shiny tail can be seen from far away on the ocean's surface. | В темноте яркий свет его сияющего хвоста виден издалека с поверхности океана. |
| 182 | БЕЛОССОМ | When these dance together, their petals rub against each other, making pretty, relaxing sounds. | Когда они танцуют, их лепестки трутся друг о друга, издавая красивые, расслабляющие звуки. |
| 183 | МЭРИЛ | The fur on its body naturally repels water. It can stay dry, even when it plays in the water. | Его мех не смачивается водой, Мэрил остаётся сухим, даже играя в воде. |
| 184 | АЗУМАРИЛ | The bubble-like pattern on its stomach helps it camouflage itself when it's in the water. | Пузырьковый рисунок на животе помогает ему маскироваться в воде. |
| 185 | СУДОВУДО | If a tree branch shakes when there is no wind, it's a SUDOWOODO, not a tree. It hides from the rain. | Если ветки дерева колышутся, а ветра нет, то это не дерево, а Судовудо. Он не любит дождь. |
| 186 | ПОЛИТОЙД | When it expands its throat to croak out a tune, nearby POLIWAG and POLIWHIRL gather immediately. | Когда он начинает квакать, вокруг собираются Поливаги и Поливирлы. |
| 187 | ХОППИП | It can be carried away on even the gentlest breeze. It may even float all the way to the next town. | Его может сдуть даже лёгкий ветерок. Иногда Хоппипы долетают до соседних городов. |
| 188 | СКИПЛУМ | As soon as it rains, it closes its flower and hides in the shade of a tree to avoid getting wet. | Едва начинается дождь, он закрывает свой цветок и прячется под деревом, чтобы не промокнуть. |
| 189 | ДЖАМПЛАФ | Even in the fiercest wind, it can control its fluff to make its way to any place in the world it wants. | Даже в урагане он сохраняет контроль над своим пухом, чтобы лететь в нужную ему сторону. |
| 190 | ЭЙПОМ | It uses its tail to hang on to tree branches. It uses its momentum to swing from one branch to another. | Хвостом он цепляется за ветки деревьев и может перемещаться по ним быстро, используя инерцию. |
| 191 | САНКЕРН | It is very weak. Its only means of defense is to shake its leaves desperately at its attacker. | Очень слаб. Единственная для него возможность защититься - махать листьями. |
| 192 | САНФЛОРА | As the hot season approaches, the petals on this POKéMON's face become more vivid and lively. | По мере приближения лета лепестки на его лице становятся ярче и живее. |
| 193 | ЯНМА | It can see in all directions without moving its big eyes, helping it spot attackers and food right away. | Может видеть во всех направлениях, не двигая глазами, что позволяет ему быстро засекать врагов и пищу. |
| 194 | ВУПЕР | A mucous membrane covers its body. Touching it barehanded will cause a shooting pain. | Слизистая оболочка покрывает его тело. Прикасание к нему голыми руками вызывает жгучую боль. |
| 195 | КВАГСАЙР | Its body is always slimy. It often bangs its head on the river bottom as it swims but seems not to care. | Его тело очень скользкое. Во время плавания он часто бьётся о дно реки головой. |
| 196 | ЭСПЕОН | The tip of its forked tail quivers when it is predicting its opponent's next move. | Когда он предвидит следующий ход противника, концы его раздвоенного хвоста дрожат. |
| 197 | УМБРЕОН | On the night of a full moon, or when it gets excited, the ring patterns on its body glow yellow. | В ночь полнолуния, или когда он взбудоражен, кольца на его теле горят жёлтым светом. |
| 198 | МАРКРОУ | It hides any shiny object it finds in a secret location. MURKROW and MEOWTH loot one another's stashes. | Прячет блестящие предметы, которые находит, в тайниках. Маркроу и Мяуты разоряют схроны друг друга. |
| 199 | СЛОУКИНГ | Every time it yawns, SHELLDER injects more poison into it. The poison makes it more intelligent. | Всякий раз, когда он зевает, Шелдер впрыскивает порцию яда ему в голову. Яд делает его умнее. |
| 200 | МИСДРИВУС | It loves to watch people it's scared. It frightens them by screaming loudly or appearing suddenly. | Любит смотреть на людской страх. Пугает людей громкими криками и внезапными появлениями. |
| 201 | АННОУН | Because different types of UNOWN exist, it is said that they must have a variety of abilities. | Так как есть много видов Анноунов, считается, что у них всех должны быть различные способности. |
| 202 | ВОББАФЕТ | In order to conceal its black tail, it lives in a dark cave and only moves about at night. | Чтобы скрыть свой чёрный хвост, он прячется в тёмных пещерах и выходит только по ночам. |
| 203 | ЖИРАФАРИГ | When it is in danger, its tail uses some sort of mysterious powers to drive away the enemy. | В случае опасности его хвост применяет некую мистическую силу, отгоняющую врагов. |
| 204 | ПАЙНЕКО | It spits out a fluid that it uses to glue tree bark to its body. The fluid hardens when it touches air. | Его тело выделяет жидкость, которая твердеет на воздухе, чтобы приклеивать к себе кусочки коры. |
| 205 | ФОРЕТРЕСС | Usually found hanging on to a fat tree trunk. It shoots out bits of its shell when it sees action. | Их можно найти на стволах крупных деревьев. Заметив угрозу, Форетресс стреляет кусками своего панциря. |
| 206 | ДАНСПЕЙРС | It hides deep inside caves where no light ever reaches it and remains virtually motionless there. | Скрывается в глубинах тёмных пещер, куда не проникает свет, и практически не двигается. |
| 207 | ГЛАЙГЕР | It builds its nest on a steep cliff. When it is done gliding, it hops along the ground back to its nest. | Своё гнездо строит на отвесной скале. Возвращаясь в гнездо, планирует вдоль земли длинными прыжками. |
| 208 | СТИЛИКС | The many small metal particles that cover this POKéMON's body reflect bright light well. | Множество мелких металлических частиц, покрывающих его тело, хорошо отражает свет. |
| 209 | СНАББУЛ | In truth, it is a cowardly POKéMON. It growls eagerly in order to hide its fear from its opponent. | На самом деле это трусливый покемон. Он грозно рычит, чтобы скрыть страх от противника. |
| 210 | ГРАНБУЛЛ | It can make most any POKéMON run away simply by opening its mouth wide to reveal its big fangs. | Обращает в бегство большинство покемонов, лишь широко раскрыв пасть и показав клыки. |
| 211 | КВИЛФИШ | When faced with a larger opponent, it swallows as much water as it can to match the opponent's size. | Сталкиваясь с врагом крупнее себя, поглощает столько воды, сколько может, и раздувается. |
| 212 | СИЗОР | This POKéMON's pincers, which contain steel, can crush any hard object it gets a hold of into bits. | Его могучие клешни из стали могут разломать любой твёрдый предмет на кусочки. |
| 213 | ШАКЛ | The fluid secreted by its toes carves holes in rocks for nesting and can be mixed with BERRIES to make a drink. | Сок, выделяемый его лапами, делает в камнях отверстия под гнёзда, а в смеси с фруктами становится питьём. |
| 214 | ГЕРАКРОСС | With its Herculean powers, it can easily throw around an object that is 100 times its own weight. | Обладает колоссальной силой, может поднять объект в 100 раз тяжелее его самого. |
| 215 | СНИЗЕЛ | This cunning POKéMON hides under the cover of darkness, waiting to attack its prey. | Охотясь, прячется под покровом темноты, ожидая удобного момента для нападения. |
| 216 | ТЕДДИУРСА | It always licks honey. Its palm tastes sweet because of all the honey it has absorbed. | Очень любит мёд. Его лапы сладкие из-за мёда, которого они впитали. |
| 217 | УРСАРИНГ | Although it has a large body, it is quite skilled at climbing trees. It eats and sleeps in the treetops. | Несмотря на свои габариты, очень хорошо лазает по деревьям. Он спит и ест, забравшись на дерево. |
| 218 | СЛАГМА | These group together in areas that are hotter than normal. If it cools off, its skin hardens. | Обитает в местах, где высокая температура. Если он остывает, его кожа твердеет. |
| 219 | МАГКАРГО | Its body is as hot as lava and is always billowing. Flames will occasionally burst from its shell. | Его тело так же горячо как лава и постоянно вздымается. Из его панциря временами вырывается пламя. |
| 220 | СВАЙНАБ | It uses the tip of its nose to dig for food. Its nose is so tough that even frozen ground poses no problem. | Своим носом он выкапывает пищу. Нос очень твёрдый, справляется даже с промёрзшей почвой. |
| 221 | ПИЛОСВАЙН | Although its legs are short, its rugged hooves prevent it from slipping, even on icy ground. | Его шероховатые копыта не дают ему скользить даже на льду. |
| 222 | КОРСОЛА | The points on its head absorb nutrients from clean water. They cannot survive in polluted water. | Отростки на его голове впитывают полезные вещества из воды. Не может жить в грязной воде. |
| 223 | РЕМОРЕЙД | To escape from an attacker, it may shoot water out of its mouth, then use that force to swim backward. | Сбегая от погони, может выпустить изо рта мощную струю воды, чтобы плыть назад. |
| 224 | ОКТИЛЛЕРИ | Its instinct is to bury itself in holes. It often steals the nesting holes of others to sleep in them. | Инстинктивно зарывается в норы. Часто занимает чужие гнездовые норы, чтобы выспаться. |
| 225 | ДЕЛИБЁРД | It always carries its food with it, wherever it goes. If attacked, it throws its food at the opponent. | Всегда носит с собой еду, куда бы ни шёл. Если его атакуют, он бросает свою еду в агрессора. |
| 226 | МАНТАЙН | It swims along freely, eating things that swim into its mouth. Its whole body is very coarse. | Свободно плавает, питаясь тем, что попадёт в рот. Его тело очень крупное. |
| 227 | СКАРМОРИ | The feathers that it sheds are very sharp. It is said that people once used the feathers as swords. | Перья, которые он сбрасывает, очень острые. Говорят, когда-то люди делали из них мечи. |
| 228 | ХОНДОУР | Around dawn, its ominous howl echoes through the area to announce that this is its territory. | Оглашает зловещим воем окрестности перед рассветом, говоря, что здесь его территория. |
| 229 | ХОНДУМ | The pungent-smelling flame that shoots from its mouth results from toxins burning in its body. | Едкое пламя, вырывающееся из его пасти, получается из горючих ядов в его организме. |
| 230 | КИНГДРА | It stores energy by sleeping at underwater depths at which no other life forms can survive. | Сохраняет энергию, впадая в спячку на такой глубине, где никакое другое существо не может выжить. |
| 231 | ФАНПИ | During the deserted morning hours, it comes ashore where it deftly uses its trunk to take a shower. | В тихие утренние часы он выходит на берег, где принимает душ с помощью своего хобота. |
| 232 | ДОНФАН | Because this POKéMON's skin is so tough, a normal attack won't even leave a scratch on it. | Его шкура необычайно крепкая, обычные атаки не оставляют на ней даже царапин. |
| 233 | ПОРИГОН-2 | This manmade POKéMON evolved from the latest technology. It may have unprogrammed reactions. | Создан благодаря новой технологии. Способен на действия, не предусмотренные программой. |
| 234 | СТЕНТЛЕР | The round balls found on the fallen antlers can be ground into a powder that aids in sleeping. | Из шариков, собираемых с его опавших рогов, получается порошок, лечащий бессонницу. |
| 235 | СМЕРГЛ | The color of the mysterious fluid secreted from its tail is predetermined for each SMEARGLE. | Цвет таинственной жидкости, которая сочится с хвоста, индивидуален у каждой особи. |
| 236 | ТАЙРОГ | To brush up on its fighting skills, it will challenge anyone. It has a very strong competitive spirit. | Чтобы поддерживать себя в форме, он готов сражаться со всеми подряд. В нём силён дух соперничества. |
| 237 | ХИТМОНТОП | After doing a handstand to throw off the opponent's timing, it presents its fancy kick moves. | Сбивает врагов с толку, встав на голову, после чего наносит им разнообразные удары ногами. |
| 238 | СМУЧУМ | The sensitivity of its lips develops most quickly. It uses them to try to identify unknown objects. | Губы - наиболее чувствительная часть её тела. С их помощью Смучум изучает новые объекты. |
| 239 | ЭЛЕКИД | It loves violent thunder. The space between its horns flickers bluish-white when it is charging energy. | Любит грозы. Когда он заряжается, пространство между его контактами мерцает бело-голубым цветом. |
| 240 | МАГБИ | It naturally spits an 1100-degree flame. It is said when many appear, it heralds a volcanic eruption. | Плюётся пламенем в 600С. Говорят, что появление множества Магби предвещает извержение. |
| 241 | МИЛТЕНК | In order to milk a MILTANK, one must have a knack for rhythmically pulling up and down on its udders. | Чтобы подоить её, нужна сноровка для потягиваний сосков вверх-вниз в верном ритме. |
| 242 | БЛИССИ | Biting into one of the delicious eggs that BLISSEY provides will make everyone around smile with joy. | Один укус вкуснейшего яйца, которое приносит Блисси, вызывает у всех поблизости радостные улыбки. |
| 243 | РАЙКОУ | This rough POKéMON stores energy inside its body, then sweeps across the land, shooting off electricity. | Запасает энергию в своём теле, затем проносится по земле, извергая электрические разряды. |
| 244 | ЭНТЕЙ | This brawny POKéMON courses around the earth, spouting flames hotter than a volcano's magma. | Носится по планете, извергая пламя горячее вулканической магмы. |
| 245 | САЙКУН | This divine POKéMON blows around the world, always in search of a pure reservoir. | Реет по всему миру в поисках незамутнённых водоёмов. |
| 246 | ЛАРВИТАР | Born deep underground, this POKéMON becomes a pupa after eating enough dirt to make a mountain. | Рождается глубоко под землёй. Становится куколкой, когда съедает буквально гору почвы. |
| 247 | ПАПИТАР | It will not stay still, even while it's a pupa. It already has arms and legs under its solid shell. | Не остаётся неподвижным даже на стадии куколки. Под панцирем у него уже есть лапы. |
| 248 | ТИРАНИТАР | In just one of its mighty hands, it has the power to make the ground shake and mountains crumble. | В одной его лапе достаточно силы, чтобы заставить землю трястись и горы рушиться. |
| 249 | ЛУГИЯ | It has an incredible ability to calm raging storms. It is said that LUGIA appears when storms start. | Способен усмирять бушующие штормы. Говорят, Лугия появляется, когда начинается буря. |
| 250 | ХО-ОХ | It will reveal itself before a pure-hearted trainer by shining its bright rainbow-colored wings. | Он откроется только тренеру, чистому сердцем, сверкнув своими яркими радужными крыльями. |
| 251 | СЕЛЕБИ | Revered as a guardian of the forest, CELEBI appears wherever beautiful forests exist. | Почитаемый как защитник лесов, Селеби появляется там, где есть красивые леса. |